



Camtasia ヘルプ

バージョン 2021.0.4
2021年6月

All rights reserved

このマニュアルおよび記載されているソフトウェアは、ライセンスに基づいて提供されるものであり、ライセンスの条項に従う場合にのみ、使用またはコピーすることができます。このマニュアルの内容は情報提供のみを目的とするもので、通知なしに変更される可能性があり、TechSmith Corporation が確約したものと見なすことはできません。TechSmith Corporation は、このマニュアルに含まれる可能性のある誤りに関して、いかなる義務または責任も負わないものとします。

商標

All-In-One Capture、Camtasia、Camtasia Relay、Camtasia Studio、Coach's Eye、Coach's Eye +、DubIt、EnSharpen、Enterprise Wide、Jing、Knowmia、Morae、Rich Recording Technology (RRT)、Screencast、Screencast.com、ScreenChomp、Show The World、SmartFocus、Snagit、TechSmith、TechSmith AppShow、TechSmith Fuse、TechSmith Loop、TechSmith Relay、TechSmith Screencast、TechSmith Smart Player、および TSCC は、米国およびその他の国における登録商法または商標です。このリストは、TechSmith Corporation の商標をすべて含むものではありません。この通知に名称、商標、またはロゴが含まれていない場合も、TechSmith Corporation が、製品、機能、またはサービスの名称、商標、またはロゴに関して所有する知的所有権を放棄したものと見なすことはできません。その他すべての商標はそれぞれの所有者に帰属します。

目次

目次	3
Camtasia 2021 の新機能	12
Camtasia 2021 ビデオ チュートリアル	14
画面とオーディオを録画・録音する	16
録画の設定	16
Windows	16
Mac	16
録画のショートカット	18
関連記事	19
PowerPoint プレゼンテーションを録画する	20
Camtasia PowerPoint 用アドインを使用して録画する (Windows のみ)	20
Camtasia でスライドにナレーションを付ける	21
関連記事	21
音声ナレーションを録音する	22
関連記事	22
Camtasia でメディアを整理する	23
プロジェクトにソース ファイルを追加する	23
Camtasia 2021 でサポートされるファイル形式	23
コンピューターからメディアをインポートする	24
モバイル デバイスからメディアをインポートする	24
Google ドライブからメディアをインポートする	24
メディア ビンでの作業	24
関連記事	26

プロジェクト設定	27
キャンバスのサイズを変更する	27
編集フレーム レートを変更する	29
クリップ間で一貫したオーディオレベルを維持する	30
関連記事	31
アセットを別のプロジェクトで再利用する (アセット ライブラリ)	32
アセットを整理する	32
アセットを検索する	35
ライブラリを共有する	36
関連記事	36
Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする	37
アセットの種類	37
アセットを Camtasia にダウンロードする	38
アセットをコンピューターにダウンロードする	40
Google Chrome	40
Microsoft Edge	41
Firefox	41
Internet Explorer	42
Safari	43
Camtasia にアセットを追加する	44
関連記事	45
タイムラインの概要	46
ビデオにコンテンツを追加する	46
ビデオをプレビューする	46
タイムラインのトラック	47

関連記事	50
タイムラインでの編集の基本	51
範囲を選択する	51
メディアを再配置する、スペースを空ける	52
不要な部分を削除する	54
メディアを延長する (フレームの固定)	56
その他の編集タスク	57
関連記事	59
キャンバス上にメディアを配置する	60
キャンバス ツール	61
キャンバス上のメディアを編集する	63
関連記事	64
マーカーを追加する	65
マーカーを使用する	65
関連記事	67
グループを操作する	68
グループを作成する	68
グループを編集する	69
グループをライブラリに追加する	74
グループをプレビューする	75
関連記事	76
メディア マットの概要	77
メディア マット効果を適用する	78
メディア マット モード	78
その他のリソース	79

関連記事	79
メディアのプロパティを編集する (概要)	80
関連記事	83
プリセットとお気に入りを保存する	84
関連記事	86
カスタム アセットを作成する	87
カスタム アセットを作成する	87
カスタム アセットのプロパティ	88
関連記事	93
オーディオ編集の基本	94
タイムライン上でオーディオを編集する	94
関連記事	96
オーディオ効果	97
オーディオ効果を追加する	97
オーディオ効果	98
関連記事	99
ビデオの効果を高める (概要)	100
ビデオの拡張機能の種類	100
拡張機能を追加する	102
拡張機能を編集する	102
関連記事	104
イントロやタイトルを作成する	105
カスタム イントロを作成する	105
関連記事	106
ビデオにぼかしやマスクを付ける	107

領域をぼかす	107
領域を隠す	109
動いているオブジェクトにぼかしやマスクを付ける	110
関連記事	111
カーソルを非表示にする	112
クリップ全体でカーソルを非表示にする	112
一定時間カーソルを非表示にする	112
関連記事	113
クリップの速度を変更する	114
関連記事	114
ビデオのズーム インまたはズーム アウト	115
ズーム イン/アウト アニメーションを適用する	115
ズームとパン アニメーションを適用する (Windows のみ)	116
SmartFocus™ について	118
関連記事	119
デバイス フレームを追加する	121
デバイス フレームを追加する	121
関連記事	122
キャプション	123
キャプションの種類	123
キャプションの追加	125
キャプション ファイルをインポートする	127
キャプション ファイルをエクスポートする	127
ADA 準拠のキャプションに関するヒント	129
キャプションを使用する	130

関連記事	131
インタラクティブ機能/ホットスポット	132
ホットスポットを追加する	132
関連記事	132
クイズ	133
クイズの機能	133
クイズを作成する	134
クイズの質問とオプション	135
クイズ レポート	137
CSV レポートについて	138
制作ウィザードのレポートのオプション (Windows)	138
ビデオのエクスポート ウィザードのレポートのオプション (Mac)	139
関連記事	140
ビデオの目次を作成する	141
目次 (TOC) を作成する	141
目次をエクスポートする (Windows)	141
目次をエクスポートする (Mac)	142
関連記事	143
ビデオをエクスポートして共有する	144
ビデオをエクスポートする	144
タイムラインの選択範囲をエクスポートする	145
YouTube にエクスポートする	145
クイズ、キャプション、ホットスポットのエクスポートをカスタマイズする (Windows)	147
関連記事	149
オーディオ ファイルをエクスポートする	150

オーディオファイルをエクスポートする	150
制作ウィザードからオーディオをエクスポートする (Windows のみ)	150
Audiate にエクスポートして編集する	151
関連記事	152
クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件 (Smart Player)	153
Screencast.com でホストする	153
Web サイトでホストする	153
関連記事	154
ビデオ テンプレートを作成および編集する	155
ビデオ テンプレートを作成する	155
ビデオ テンプレートを編集する	156
ビデオ テンプレートを共有する	158
関連記事	158
テンプレートからビデオをすばやく作成する	159
テンプレートをインポートする	159
テンプレートからビデオプロジェクトを作成する	159
関連記事	160
テーマの作成と管理	161
テーマを作成する	161
テーマを適用する	163
テーマに基づいて注釈を追加する	164
テーマを編集する	165
テーマをエクスポートする	165
テーマをインポートする	166
関連記事	166

プロジェクトを共有する	167
同じプラットフォームとプロジェクトを共有する	167
同じプラットフォームのプロジェクトをインポートする	168
別のプラットフォームとプロジェクトを共有する	168
別のプラットフォームのプロジェクトをインポートする	169
互換性のないメディアと効果	169
関連記事	170
Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する	171
パッケージをエクスポートする	171
パッケージをインポートする	172
関連記事	172
Camtasia 2021 のショートカット	173
Recorder のオプション	173
注釈および効果	173
キャンバスのオプション	174
プログラムのオプション	177
プロジェクトのオプション	180
タイムラインの編集	181
タイムラインの操作	183
キャプション	187
マーカーおよびクイズのオプション	188
ライブラリのオプション	190
注釈のテキスト オプション	192
PowerPoint アドインのショートカット (Windows のみ)	194
関連記事	194

Camtasia のショートカットのカスタマイズ	195
ショートカットを編集する	195
ショートカットを削除する	196
前のショートカットに戻す	196
Editor のショートカットをエクスポートする	197
Editor のショートカットをインポートする	197
関連記事	198
Camtasia のファイル形式	199
Camtasia のファイルの種類	199
手動で録画を保存する	199
ファイル管理のヒント	200
アセット ファイル	201
ライブラリ	201
パッケージ	201
テンプレート	201
テーマ	202
エクスポート ファイル形式	202
インポート ファイル形式	202
関連記事	202
macOS の権限	203
Camtasia で権限を有効にする	204
権限を手動で編集する	205
Camtasia に関するその他のリソース	206

Camtasia 2021 の新機能

ここでは、[TechSmith Camtasia 2021](#) の新機能の使い方を学びます。

グループのプロパティをリンクし、編集してカスタム アセットを作成する

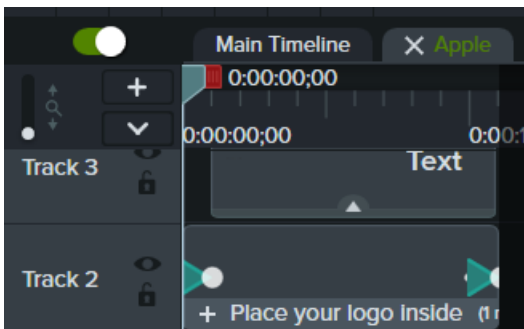


クイックプロパティ エディターを使用して、独自のカスタム アセットを編集、作成できます。カスタム アセットを複数のプロジェクトで再利用したり、チームで共有したりして、ブランドのアイデンティティやルック & フィールの一貫性を保つことができます。「[カスタム アセットを作成する](#)」を参照してください。

- プロジェクト内の複数のアセットをリンクして、プロパティを同時に編集できます。
- サブグループを作成して、グループ内でより正確な編集をすることができます。
- カスタム ラベルでアセットを整理したり、プロパティを非表示にして編集できないようにしたりできます。

グループ タブ

グループ タブを使用して、グループ化されたメディアをすばやく表示、整理できます。グループ タブは、従来 Camtasia for Mac に搭載されていた機能ですが、Windows 版 Camtasia 2021 にも新たに搭載されました。「[グループを操作する](#)」を参照してください。



プロジェクト フォルダーとすべてのアセットを移動または共有する

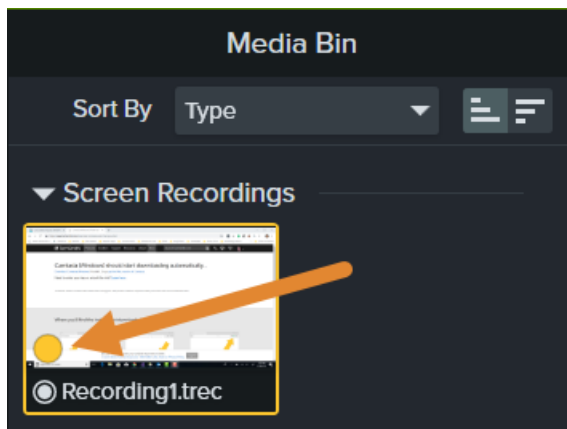
Camtasia は、プロジェクトとそのすべてのアセットを単独のプロジェクト フォルダーに保存します。プロジェクトのタイムラインやアセットに影響を与えることなく、プロジェクト フォルダーをすばやく共有または移動できます。

新しい画面切り替え

Camtasia 2021 では、新しいカテゴリに分類された 100 種類以上の画面切り替えが追加され、プロジェクトに適した画面切り替えを簡単に見つけることができます。「[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)」を参照してください。

プロキシ メディア

高解像度ビデオのプロキシを作成し、編集パフォーマンスを向上して再生時の遅延やスキップなどを解消します。「[Camtasia でメディアを整理する](#)」を参照してください。



(オーディオの) 強調効果

強調効果を適用すると、他のすべてのオーディオトラックの音量を下げることで、選択したオーディオクリップが強調されます。たとえば、ナレーションの音声に効果を適用して、ボイスオーバー クリップの間は BGM の音量を下げます。「[オーディオ効果](#)」を参照してください。

Camtasia バージョン 2021 の機能と改善点の詳細なリストについては、[Windows 版](#)と [Mac 版](#)のバージョン履歴を参照してください。

Camtasia 2021 ビデオ チュートリアル

基本を学ぶ

- [録画、編集、共有](#)
- [ビデオ編集の基本: タイムライン](#)
- [キャンバスを使用する](#)
- [注釈、吹き出し、タイトルを追加する](#)
- [エクスポートし、共有する](#)
- [オーディオの編集](#)
- [アニメーションによるズームとパン](#)
- [テンプレートの使用方法](#)
- [PowerPoint プレゼンテーションを録画する](#)

編集

- [編集の詳細 1](#)
- [編集の詳細 2](#)
- [クリップをつなげて移動する方法とフレームを延長する方法](#)
- [コンピューターの画面から鮮明でクリアなビデオを作る](#)
- [メディアの密着](#)
- [お気に入りとプリセットで Camtasia をカスタマイズする](#)
- [Camtasia プロジェクト ファイルを整理する](#)
- [グループ タブの使用方法](#)

ツールと効果

- [画面録画でカーソルの動きを滑らかにする](#)
- [デバイス フレーム](#)
- [クイズとアンケート調査](#)
- [ビデオにインタラクティブ機能/ホットスポットを追加する](#)
- [カラーを取り除く方法 \(グリーン スクリーン\)](#)

- [キャプションとスクリプトを同期する](#)

Camtasia をチームで利用する

- [テーマの作成と管理](#)
- [Camtasia ライブラリを使用してビデオをすばやく制作する](#)
- [テンプレートの作成方法](#)
- [テンプレートの使用方法](#)

アニメーションと動作

- [アニメーションの使用方法](#)
- [Camtasia の動作](#)
- [動作を使ったタイトルのアニメーション化](#)
- [動作を使ったアニメーションシーンの作成](#)
- [アニメーションによるカウントダウン](#)

外部メディアの操作

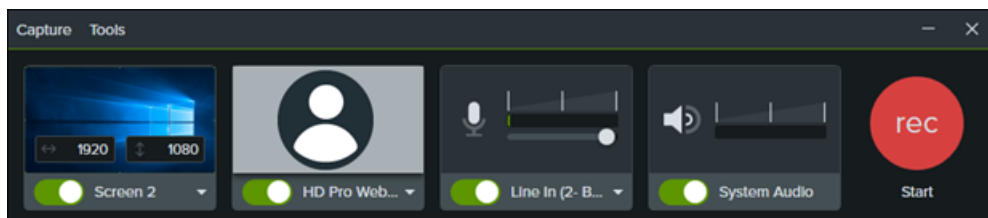
- [PowerPoint スライドをインポートする](#)
- [PowerPoint アドイン ツールバー](#)
- [Zoom 会議の録画を Camtasia で編集する](#)
- [TechSmith Assets のダウンロードとインストール](#)

画面とオーディオを録画・録音する

Camtasia Recorder は、コンピューターの画面や Web カメラの画像を録画し、音声を録音します。画面全体、特定のサイズ、範囲、ウィンドウ、画面上のアプリケーションなどのキャプチャ範囲を設定できます。まず録画ボタンをクリックして、画面上の操作を開始します。

録画の設定

Windows

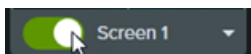


Mac

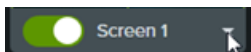


1. 録画範囲の選択:

- トグルをクリックして、画面録画のオン/オフを切り替えます。



- ドロップダウンをクリックして、録画範囲のオプションを選択します。



2. Camtasia は、選択した録画範囲を画面上にハイライト表示します。録画範囲を編集するには:

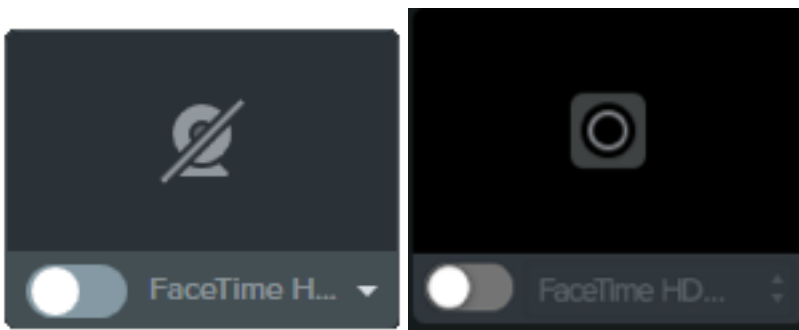
- ハンドルをドラッグして、選択範囲を調整します。
- 特定のサイズを入力するには、[幅]と[高さ]のフィールドにサイズをピクセル単位で入力します。

- 画面上の選択範囲を移動するには、中央のハンドル (Windows) または選択範囲内 (Mac) をクリックして、目的の位置までドラッグします。
- コンピューターに複数のディスプレイが接続されている場合、選択範囲のある画面から別の画面にドラッグすることができます。

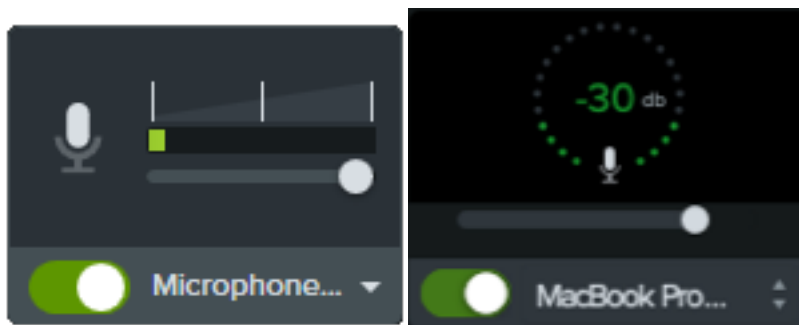
ヒント: Mac でデスクトップ アイコンを非表示にする

メニューバーの **Camtasia アイコン** > [デスクトップ アイコンを隠す] の順に選択します。

3. 内蔵または接続されたカメラ デバイスから Web カメラの画像を録画するには、Web カメラの録画のオン/オフを切り替えるトグルをクリックし、ドロップダウンからカメラ デバイスを選択します。



4. コンピューターの内蔵マイクまたは接続された USB マイクから音声を録音するには:



- トグルをクリックしてマイクの録音のオン/オフを切り替え、ドロップダウンからオーディオ デバイスを選択します。
- スライダーをドラッグしてオーディオ レベルを増減します。

ヒント: サンプルの録音を実行して、オーディオをテストしてください。

- **マイク オーディオなし:** ドロップダウンでオーディオデバイスを選択するか、Recorder の [マイク] オプションを有効にします。
- **システム オーディオなし:** Recorder の [システム オーディオ] オプションを有効にします。
- **マイク オーディオ レベルが低い:** オーディオ スライダーをドラッグしてオーディオレベルを上げ、接続したオーディオデバイスがスピーカーの近くにあることを確認します。

5. システム オーディオのオン/オフを切り替えます。システム オーディオは、アプリケーションのアラート音やコンピューターのスピーカーから再生される音声など、コンピューターからの音を録音します。

6. [録画] ボタンをクリックします。

7. [停止] ボタンをクリックします。

Camtasia の [メディア ビン](#) に TREC 録画ファイルが追加されます。

録画のショートカット

オプション	Windows のショートカット	Mac のショートカット
Recorder を起動する	Ctrl+R Windows でカスタマイズするには、[編集] > [基本設定] > [ショートカット] > [プログラムのオプション] タブの順に選択します。	Ctrl+R Mac でカスタマイズするには、2021 > [基本設定] > [ショートカット] > [Recorder のオプション] タブの順に選択します。

オプション	Windows のショートカット	Mac のショートカット
録画を開始/ 一時停止する	F9	Command+Shift+2
録画を停止する	F10	Command+Option+2

Camtasia Recorder は、効果を付けてカーソルをカスタマイズできるように、カーソルデータを自動的に記録します。「[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)」を参照してください。

関連記事

[PowerPoint プレゼンテーションを録画する](#)

[音声ナレーションを録音する](#)

[「録画、編集、共有」チュートリアル](#)

PowerPoint プレゼンテーションを録画する

Camtasia には、PowerPoint プレゼンテーションを録画するためのオプションが 2 つあります。

1. [Camtasia PowerPoint 用アドインを使用して録画する](#)
2. [スライドを Camtasia にインポートして、音声ナレーションを録音する](#)

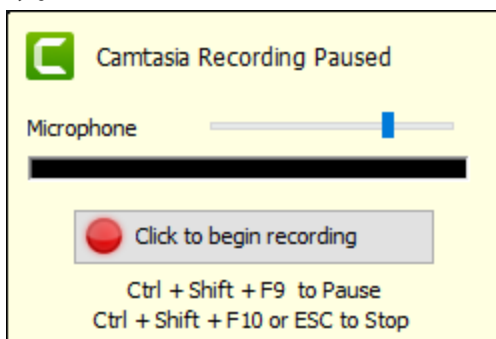
Camtasia PowerPoint 用アドインを使用して録画する (Windows のみ)

Camtasia PowerPoint 用アドインを使用すると、Microsoft PowerPoint でプレゼンテーションを録画できます。

1. Microsoft PowerPoint を開きます。
2. [アドイン] タブをクリックします。
3. ツールバーの録画オプションを選択します。



4. [録画] ボタンをクリックします。
5. オーディオをテストしてから、ボタンをクリックして録画を開始するか、**CTRL+SHIFT+F9** キーを押します。



6. 録画を停止するには、**CTRL+SHIFT+F10** キーを押すか、**ESC** キーを押します。
7. [停止] ボタンをクリックします。
8. 録画に名前を付けて、[保存] をクリックします。
9. [録画を制作する] または [録画を編集する] を選択して、[OK] をクリックします。

Camtasia でスライドにナレーションを付ける

.ppt または .pptx スライドを Camtasia に直接インポートして、スライドの音声ナレーションを録音します。

1. [メディア] タブで、[メディアをインポート] ボタンをクリックします。
2. PowerPoint プレゼンテーション ファイル (.ppt または .pptx) を選択します。

PowerPoint プレゼンテーション ファイルをメディアビンにドラッグして、スライドをインポートすることもできます。

3. [開く] (Windows) または [インポート] (Mac) をクリックします。
4. Mac では、Microsoft PowerPoint が起動します。
 - [アクセス許可] ボタンをクリックします。
 - [スライド] ドロップダウンから、[すべて]、[範囲]、または [1 つ] を選択します。
 - [インポート] をクリックします。
5. Camtasia は、スライドを画像としてメディアビンにインポートします。スライドをタイムラインにドラッグします。
6. 各スライドのデフォルトの表示時間は 5 秒です。表示時間を長くするには、クリップの端をドラッグします。
7. [音声ナレーション](#) を録音します。

ヒント

最終ビデオの目次を作成するには、タイムラインにマーカーを追加します。「[ビデオの目次を作成する](#)」を参照してください。

関連記事

[音声ナレーションを録音する](#)

「PowerPoint スライドのインポート」チュートリアル

「PowerPoint アドイン ツールバー」チュートリアル

「PowerPoint プレゼンテーションを録画する」チュートリアル

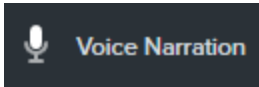
[ビデオの目次を作成する](#)

音声ナレーションを録音する

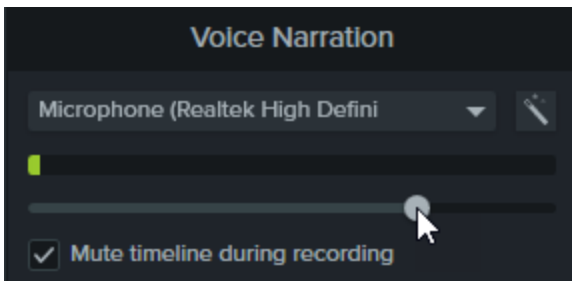
タイムライン上でビデオを再生しながらマイクの音声を録音できます。これはボイス オーバーとも呼ばれます。録画中に読み上げるスクリプトを貼り付けることができます。

高度な音声ナレーションの録音と編集には、[TechSmith Audiate](#) をお試しください。

1. [音声ナレーション] タブをクリックします。



2. オーディオ デバイスを選択します。オーディオレベルをテストするには、録音するときと同じように話してください。スライダーをドラッグしてオーディオレベルを調整します。



3. テキスト ボックスにスクリプトを貼り付けます (任意)。
4. [録音時にタイムラインをミュートする] (Windows) または [録音時にスピーカーをミュートする] (Mac) を選択すると、タイムライン上の音声スピーカーやヘッドホンから再生されないようにすることができます。
5. 再生ヘッドをタイムライン上の位置にドラッグして、音声の録音を開始します。
6. [マイクから録音開始] ボタンをクリックします。
7. Camtasia はタイムライン上のビデオを再生します。マイクに向かって話して、自分の声のナレーションを録音します。
8. 録音を停止するには、[停止] ボタンをクリックします。
9. Windows では、ファイル名を入力して [保存] をクリックします。オーディオクリップがタイムラインとメディア ビンに追加されます。

関連記事

[PowerPoint プレゼンテーションを録画する](#)

Camtasia でメディアを整理する

現在のプロジェクトの録画、ビデオ、オーディオ、画像のソースファイルはメディアビンで表示して管理します。

プロジェクトにソースファイルを追加する

ビデオプロジェクトにメディアを追加するには、以下のいずれかのオプションを選択します。

- [コンピューターからメディアをインポートする](#)
- [モバイルデバイスからメディアをインポートする](#)
- [Google ドライブからメディアをインポートする](#)
- [音声ナレーションを録音する](#)
- [アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセット ライブラリ\)](#)
- [PowerPoint プレゼンテーションを録画する](#)
- [Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)


コンテンツをビデオに追加するには、メディアビンからタイムラインにメディアをドラッグします。

Camtasia 2021 でサポートされるファイル形式

Windows	Mac
ビデオ ファイル AVI、MP4、MPG、MPEG、MTS、M2TS、WMV、MOV	ビデオ ファイル AVI、MP4、MPG、MPEG、WMV、MOV、SWF
Camtasia 録画ファイル TREC	Camtasia 録画ファイル TREC
画像ファイル BMP、GIF、JPG、JPEG、PNG、PDF、JSON (Lottie)	画像ファイル BMP、GIF、JPG、JPEG、PNG、PDF、JSON (Lottie)
オーディオ ファイル WAV、MP3、WMA、M4A	オーディオ ファイル M4A、WAV、MP3

Windows	Mac
その他のファイル PPT、PPTX、SAMI、SRT	その他のファイル PPT、PPTX、SAMI、SRT

コンピューターからメディアをインポートする

1. [メディア] タブをクリックします。
2.  > [メディアをインポート] の順にクリックするか、メディア ビン内でダブルクリックします。
3. インポートするメディアをクリックして選択します。**CTRL** キー (Windows) または **Command** キー (Mac) を押したままクリックすると、複数のファイルを選択できます。
4. [開く] をクリックします。

インポートしたメディアがメディア ビンに表示されます。


モバイル デバイスからメディアをインポートする

画像やビデオをモバイル デバイスから Camtasia へ送信します。

1. [ファイル] > [モバイル デバイスを接続] の順に選択します。
2. 画面の [モバイル デバイスを接続] ダイアログに表示される手順に従います。

インポートしたメディアがメディア ビンに表示されます。

Google ドライブからメディアをインポートする

1. [メディア] タブをクリックします。
2.  アイコン > [Google ドライブからインポート] の順にクリックします。
3. Google のメール アドレスとパスワードを入力します。
4. インポートするメディアをクリックして選択します。**CTRL** キー (Windows) または **Command** キー (Mac) を押したままクリックすると、複数のファイルを選択できます。
5. [インポート] をクリックします。

インポートしたメディアがメディア ビンに表示されます。

メディア ビンでの作業

プロジェクトにメディアを追加した後で以下の作業を行うことで、メディア ビンのコンテンツを表示して整理するのに役立ちます。

<p>メディアビンの表示を変更する</p>	<p>[メディア ビン表示の変更] ボタンをクリックして、メディアの表示を以下のオプションのいずれかに変更します。</p>  <ul style="list-style-type: none"> • 大サムネール • 中サムネール • 小サムネール • 極小サムネール • リスト表示
<p>メディアを並べ替える</p>	<p>[並べ替え] ドロップダウンからオプションを選択します。[昇順] または [降順] ボタンをクリックします。</p> 
<p>メディアの詳細を表示する</p>	<p>メディアを右クリックして、[詳細] を選択します。</p>
<p>未使用のメディアを探す (タイムライン上にないメディア)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 未使用のメディアを削除するには、メディアを右クリックして [未使用のメディアを削除] を選択します。 • 未使用のメディアを選択するには、メディアを右クリックして [未使用のメディアを選択] を選択します。
<p>プロキシ ビデオを作成する</p>	<p>高解像度ビデオのプロキシを作成し、編集パフォーマンスを向上して再生時の遅延やスキップなどを解消します。</p> <p>メディアビンのメディアを右クリックし、[プロキシ ビデオ] > [プロキシ ビデオの作成] を選択します。処理が完了すると、ビデオサムネールにアイコンが表示されます。</p>

	
メディアの名前を変更する (Mac のみ)	メディアを右クリックして、[名前の変更] を選択します。新しい名前を入力します。

関連記事

[タイムラインの概要](#)

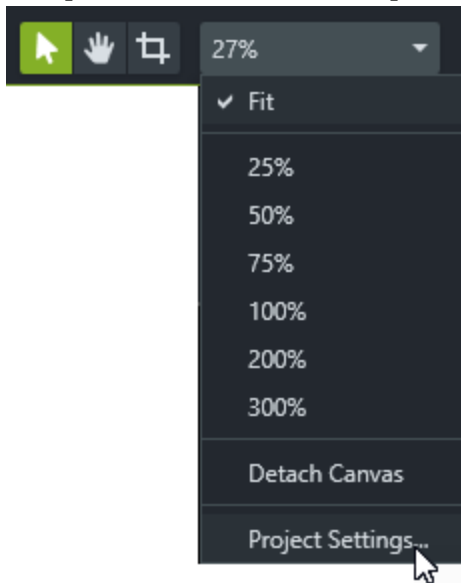
[キャプション](#)

[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)

[「プロジェクト ファイルを整理する」チュートリアル](#)

プロジェクト設定

[プロジェクト設定] ダイアログでは、個々のプロジェクトの設定を管理します。プロジェクト設定を編集するには、[キャンバスのオプション] ドロップダウン > [プロジェクト設定] の順に選択します。



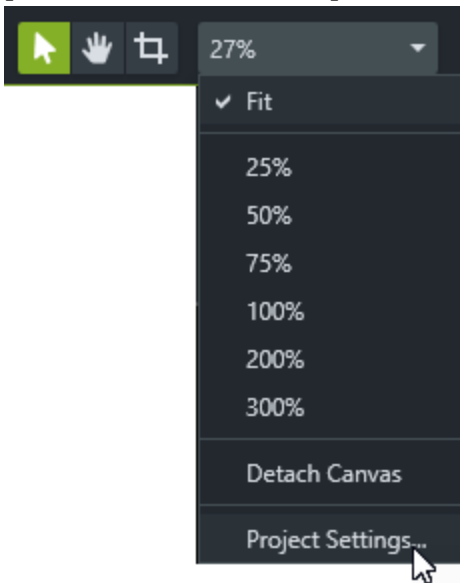
キャンバスのサイズを変更する

キャンバスには、エクスポートおよび共有するときに最終ビデオがどのように表示されるかのプレビューが表示されます。ビデオのサイズを変更する場合は、キャンバスのサイズを最終ビデオを制作する予定のサイズに設定します。

ヒント: キャンバスのサイズを変更する際の注意点

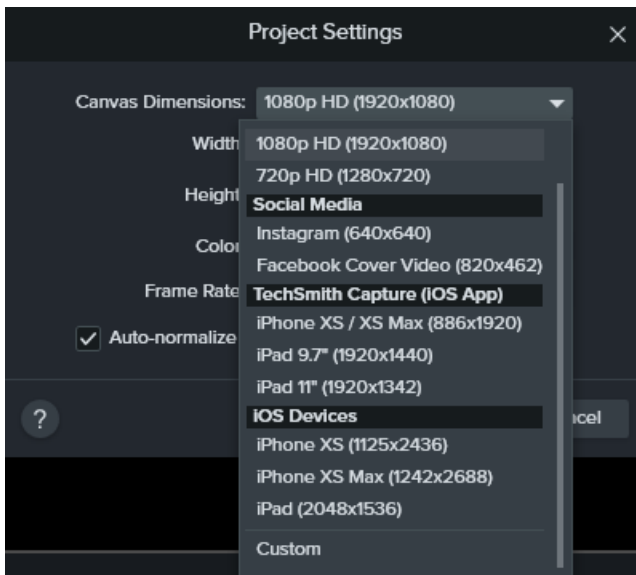
- 目次またはクイズ/アンケートを含めるには、キャンバスのサイズを 640 x 480 以上にする必要があります。
- キャンバスサイズの変更は、ビデオの編集を開始する前に行います。編集後にサイズを変更すると、編集済みのメディアの表示が歪む可能性があります。

1. [キャンバスのオプション] ドロップダウン > [プロジェクト設定] の順に選択します。

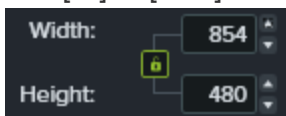



2. [プロジェクト設定] ダイアログ ボックスが表示されます。

- 標準ビデオサイズを選択するには、[キャンバスのサイズ] (Windows) または [ビデオ サイズ] (Mac) をクリックしてプリセットを選択します。



- カスタムの幅と高さを入力するには、[キャンバスのサイズ] をクリックして [カスタム] を選択します。[幅] と [高さ] の各フィールドにカスタム サイズをピクセル数で入力します。



縦横比の固定を有効または無効にするには、鍵のアイコン  をクリックします。

- 「[編集フレームレートを変更する](#)」を参照してください。

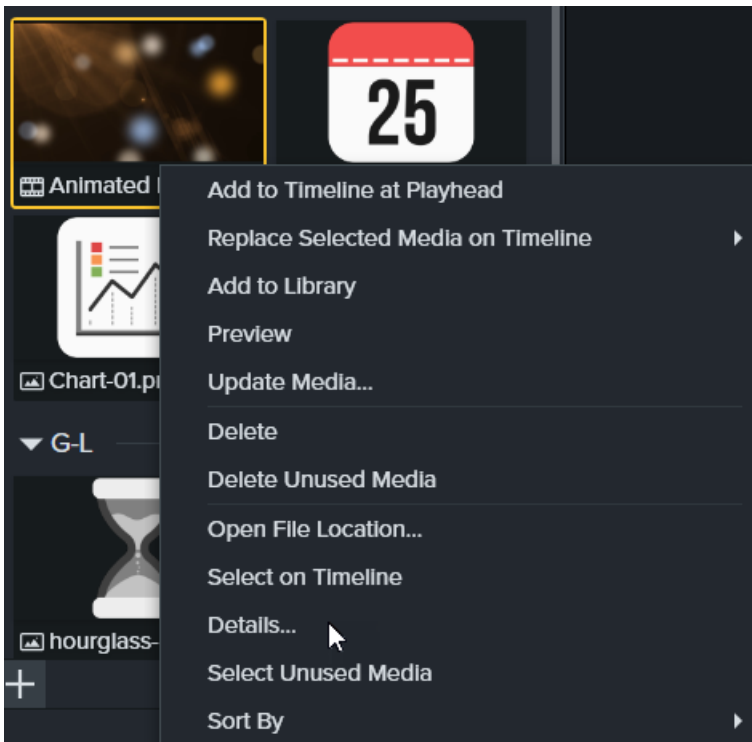
3. [適用] をクリックします。

編集フレームレートを変更する

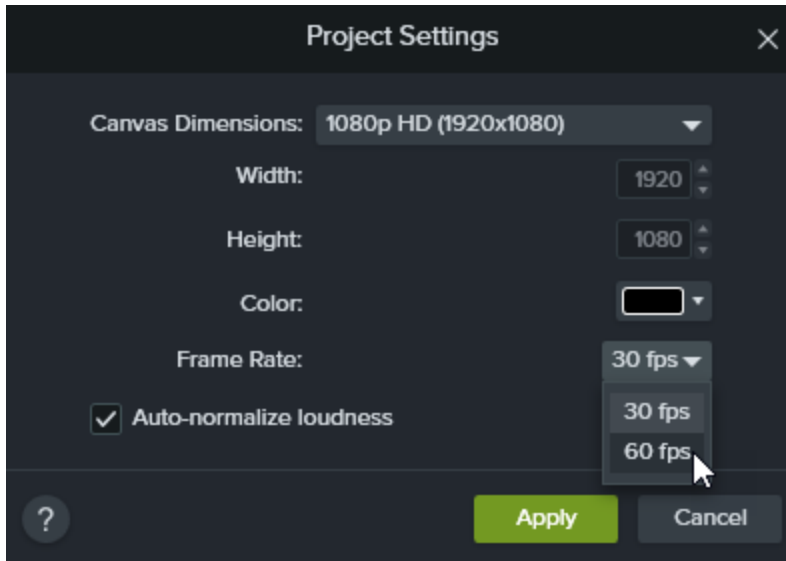
通常、フレームレートはビデオ全体で異なります。同じフレームレートでビデオをキャプチャ、編集、共有することで、ビデオ品質が低下するのを防ぐことができます。

高フレームレート (60 fps) でビデオを編集してエクスポートするには、タイムラインに高フレームレートのビデオクリップを含める必要があります。

1. メディアの実際のフレームレートを確認するには、メディア ビン内のメディアを右クリックして、[詳細] を選択します。

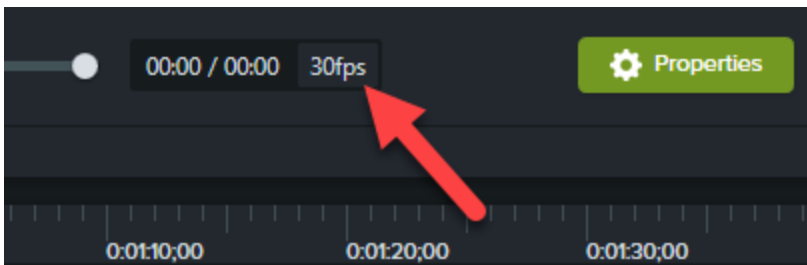


2. [キャンバスのオプション] ドロップダウン > [プロジェクト設定] > [フレーム レート] ドロップダウンの順に選択して、編集フレーム レートを変更します。



3. [適用] をクリックします。

編集フレーム レートはタイムラインの上に表示されます。



クリップ間で一貫したオーディオレベルを維持する

クリップ全体のオーディオの音量を自動的に調整して、プロジェクトのオーディオの一貫性を維持するには、[ラウドネスの自動正規化] オプションを有効にします。



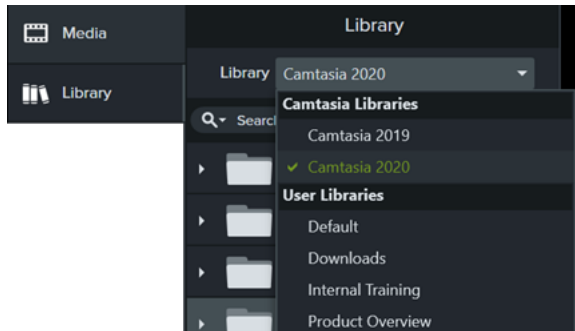
関連記事

[「コンピューターの画面から鮮明でクリアなビデオを作る」チュートリアル
ビデオをエクスポートして共有する](#)

アセットを別のプロジェクトで再利用する (アセット ライブラリ)

ライブラリには、Camtasia プロジェクト全体で再利用できるアセットが保存されており、統一感のあるビデオを作成できます。イントロ、アニメーション背景、アイコン、ロウワー サード、音楽、グループ、注釈などをダウンロードして、ライブラリに保存できます。

Camtasia には次の 2 種類のライブラリがあります。



- **Camtasia ライブラリ:** Camtasia と一緒にインストールされたライブラリで、著作権料無料のアセットが含まれており、イントロ、ロウワー サード、アニメーション背景など、プロフェッショナルな仕上げをビデオに追加できます。その他のアセットをダウンロードするには、「[TechSmith アセットをダウンロードする](#)」を参照してください。
- **ユーザー ライブラリ:** [カスタム ライブラリを作成](#)すると、プロジェクト別、ビデオの種類別、アセットの種類別、あるいは会社のビデオガイドラインに従ってアセットを整理できます。

ビデオにアセットを追加するには、アセットをタイムライン上の目的の場所にドラッグするか、ライブラリのアセットを右クリックして [タイムラインの再生ヘッドの位置に追加] を選択します。

アセットを整理する

カスタム ライブラリを作成する	<ol style="list-style-type: none">1. [ライブラリ] タブをクリックします。2. [ライブラリ] ドロップダウンから、[新しいライブラリを作成] を選択します。3. 名前を入力します。4. [ひな形] ドロップダウンのオプションを選択します。空白のライブラリを作成するか、既存のライブラリのコピーを作成します。
-----------------	--

5. [作成] をクリックします。

アセットまたはグループをタイムラインから追加する

1. タイムライン上のアセットまたはグループを右クリックして、[ライブラリに追加] を選択します。
2. 名前を入力します。

ヒント: アセットに名前を付ける際のベストプラクティス

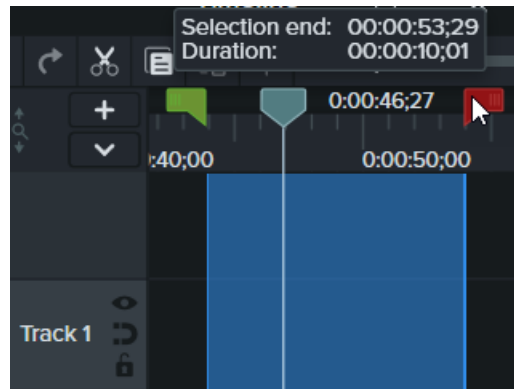
- 短い名前にします。
- 一般的な名前(「吹き出し 1」など)は避けてください。ビデオの目的、アセットの種類、色など、手掛かりとなる説明的な名前を使用します。たとえば、「プレゼンのイントロ-ブルー」などです。

3. [ライブラリ] ドロップダウンからライブラリのオプションを選択します。
4. アセットやグループのサイズをキャンバスのサイズに基づいて自動的に変更するには [キャンバスのサイズを使用] を、元のサイズを維持するには [表示可能なサイズを使用] を選択します。
5. [OK] をクリックします。

ライブラリにアセット
またはグループを追加
する

タイムラインから選択する

1. 緑と赤のハンドルをクリックしてドラッグし、タイムライン上の範囲を選択します。



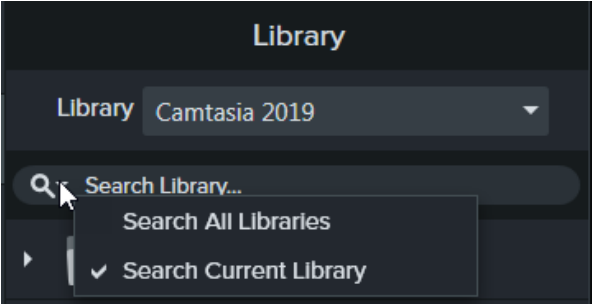
2. 選択範囲を右クリックして、[ライブラリにタイムラインの選択範囲を追加] を選択します。
3. 名前を入力します。
4. ライブラリを選択します。
5. アセットやグループのサイズをキャンバスのサイズに基づいて自動的に変更するには [キャンバスのサイズを使用] を、元のサイズを維持するには [表示可能なサイズを使

	<p>用] を選択します。</p> <p>6. [OK] をクリックします。</p> <p>コンピューターから [+] アイコンをクリックし、[メディアをライブラリへインポート] を選択するか、ライブラリまたはフォルダーに目的のアセットをドラッグします。</p>  <p>ストアから [その他のアセットをダウンロード] リンクをクリックします。「TechSmith アセットをダウンロードする」を参照してください。</p>
ライブラリにフォルダーを追加する	<ol style="list-style-type: none"> 1. [ライブラリ] タブをクリックします。 2. [ライブラリ] ドロップダウンからライブラリを選択します。 3. ライブラリ内で右クリックして、[新規フォルダー] を選択します。 4. フォルダー名を入力します。 5. Enter キーを押します。
ライブラリ内のアセットまたはフォルダーを移動する	<ol style="list-style-type: none"> 1. [ライブラリ] タブをクリックします。 2. [ライブラリ] ドロップダウンからライブラリを選択します。 3. アセットまたはフォルダーをクリックして選択します。Ctrl キー (Windows) または Command キー (Mac) を押したままクリックすると、複数のアセットまたはフォルダーを選択できます。 4. 選択したものを目的のフォルダーまたは現在のライブラリ内の場所にドラッグします。 <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>ライブラリ内のフォルダーを入れ子にするには、そのフォルダーをクリックして他のフォルダーの上にドラッグします。</p> </div>
アセットまたはフォルダーを別のライブラリへ移動する	<ol style="list-style-type: none"> 1. [ライブラリ] タブをクリックします。 2. [ライブラリ] ドロップダウンからライブラリを選択します。 3. アセットまたはフォルダーをクリックして選択します。Ctrl キー (Windows) または

	<p>Command キー (Mac) を押したままクリックすると、複数のアセットまたはフォルダーを選択できます。</p> <p>4. 選択範囲を右クリックして、[移動先] > 目的のライブラリの順に選択します。</p>
アセットまたはフォルダーを削除する	ライブラリ内のアセットまたはフォルダーを右クリックして、 [削除] を選択します。

アセットを検索する

ライブラリ内またはすべてのライブラリを検索して、ファイル名を基にアセットを探します。

ライブラリ内でアセットを検索する	<ol style="list-style-type: none"> [ライブラリ] タブをクリックします。 検索アイコンをクリックして、ドロップダウンから [すべてのライブラリを検索]、[現在のライブラリを検索]、または最近検索した語句を選択します。  <ol style="list-style-type: none"> [ライブラリを検索] フィールドに入力します。 検索結果が表示されます。検索結果を並べ替えるには、結果を右クリックして [並べ替え] を選択します。
その他のアセットをダウンロードする	その他のアセットをダウンロードするには、ライブラリ下部にある [その他のアセットをダウンロード] リンクをクリックします。「 TechSmith アセットをダウンロードする 」を参照してください。
アセットを並べ替える	ライブラリ内のフォルダーまたはアセットを右クリックして、 [並べ替え] を選択します。名前、種類、追加日、使用日ごとに並べ替えることができ、順序を逆にすることもできます。
アセットをプレビューする	ライブラリ内のアセットをダブルクリックします。プレビュー ウィンドウが表示されます。

ライブラリを共有する

プロジェクトや組織全体でビデオのスタイルを統一するには、ライブラリアセットを他のメンバーと共有します。

Camtasia パッケージ (.campackage) を作成して、[テンプレート](#)、[ショートカット](#)、[ライブラリ](#)、[テーマ](#)、[プリセット](#)などの Camtasia リソースを 1 つのファイルにバックアップし、他のユーザーやコンピューターと共有することができます。「[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)」を参照してください。

Camtasia バージョン 2019 以降からアップグレードした場合、ユーザーライブラリはインストール時に最新バージョンの Camtasia に自動的にインポートされます。以前のバージョンからライブラリをインポートするには、以下の手順を実行してください。

ライブラリをエクスポートする (Mac のみ)	<ol style="list-style-type: none">1. [ライブラリ] タブをクリックします。2. [ライブラリ] ドロップダウンからライブラリを選択します。3. [ライブラリ] ドロップダウン > [ライブラリの管理] > [ライブラリをエクスポート] の順に選択します。4. [保存] をクリックして .libzip ファイルを保存します。5. .libzip ファイルを他のメンバーに送信し、Camtasia にインポートしてもらいます。
ライブラリをインポートする	<ol style="list-style-type: none">1. [ファイル] > [ライブラリ] > [ZIP 形式のライブラリをインポート] の順に選択します。2. インポートする .libzip ファイルを探し、[開く] をクリックします。3. 新しいライブラリを作成するか、既存のライブラリにアセットを追加するかを選択して、[インポート] をクリックします。 <p>Camtasia で、選択したライブラリにアセットが追加されます。</p>

関連記事

[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)

[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)

「TechSmith アセットをダウンロードする」チュートリアル

「Camtasia ライブラリを使用してビデオをすばやく制作する」チュートリアル

Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする

TechSmith Assets for Camtasia Web サイトからダウンロードしたアセットを使って、Camtasia のビデオの効果を高めることができます。

アセットの種類

以下の種類のアセットを <https://library.techsmith.com> からダウンロードできます。

ほとんどのアセットは TechSmith Camtasia バージョン 2018 以降で使用できます。

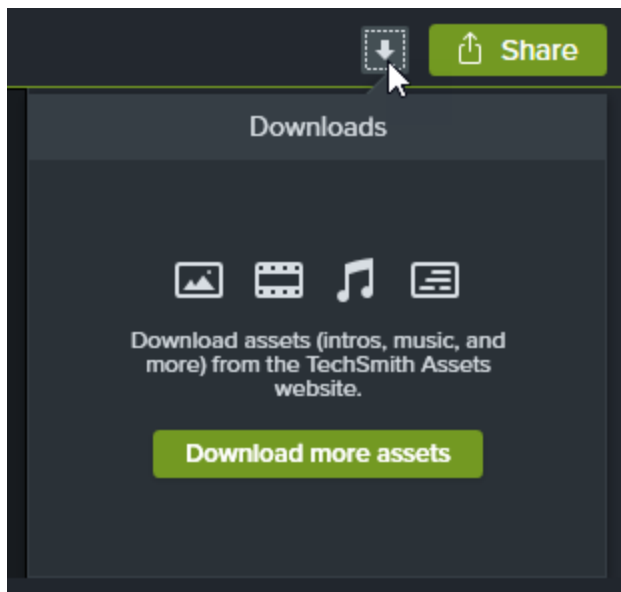
アセットの種類	カテゴリ
カスタマイズ可能	<ul style="list-style-type: none">テンプレート: ビデオをすばやく作成するための各種スタイルのビデオテンプレート。「テンプレートからビデオをすばやく作成する」を参照してください。 <p>テンプレートは TechSmith Camtasia バージョン 2020 以降で使用できます。</p>デバイス フレーム: コンテキストを提供するため、画像やビデオ クリップの周囲に配置するコンピューターやモバイル デバイスのフレーム。「デバイス フレームを追加する」を参照してください。 <p>デバイス フレームは TechSmith Camtasia バージョン 2019 以降で使用できます。</p>イントロ: ビデオやシーンの導入に使用するアニメーション。アウトロ: ビデオやシーンの終了に使用するアニメーション。モーション グラフィック: スピーカーや Camtasia ビデオのシーンを紹介するためのアニメーションやテキスト。テーマ: 色とフォントがあらかじめ設定されたテーマ。

アセットの種類	カテゴリ
	<p>テーマは TechSmith Camtasia バージョン 2020 以降で使用できます。</p>
ビデオ	<ul style="list-style-type: none"> • ビデオ素材: 実際に録画したコンテンツのビデオクリップ。 • モーション背景: ビデオの背景やシーンとして使用するビデオクリップ。 • 効果: メディアにアクセントを付けるためのアルファチャンネル付きの短いクリップ。
画像	<ul style="list-style-type: none"> • 写真: 実際に撮影した写真の静止画像。 • アイコン: イラストやアイコンのセット。
オーディオ	<ul style="list-style-type: none"> • 音楽: インストゥルメンタルまたはボーカルのオーディオトラック。 • ループ: シームレスな再生ループを作成するための短いオーディオサンプル。 • サウンドエフェクト: 画面上の動作を強調したり、ストーリーを伝えたりするために動作に追加する短いオーディオクリップ。

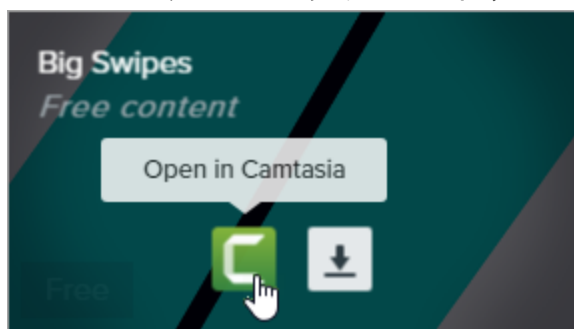
アセットを Camtasia にダウンロードする

ダウンロードしたアセットは、Downloads ライブラリに自動的にインポートして、ビデオプロジェクトですぐに使用できます。

1. TechSmith Camtasia で [ダウンロード] ボタン > [その他のアセットをダウンロード] の順にクリックします。

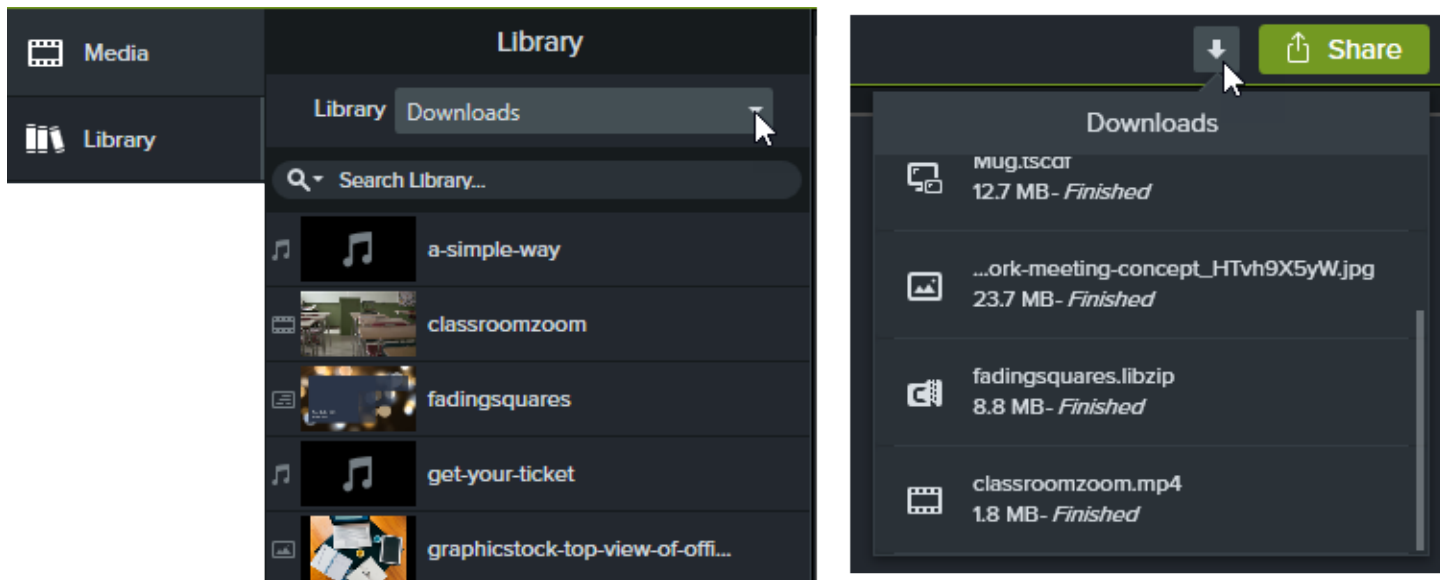


2. [TechSmith Assets for Camtasia Web サイト](#)が開きます。TechSmith アカウントでサインインしてください。
3. アセットをプレビューするには、アセットの上にカーソルを置きます。
4. Camtasia にアセットをダウンロードするには、**[Camtasia で開く]** ボタンをクリックします。



アセットを Camtasia で直接開くには、Camtasia バージョン 2019 以降が必要です。以前のバージョンについては、「[アセットをコンピューターにダウンロードする](#)」を参照してください。

Camtasia では、アセットは [ライブラリ] タブ > [ライブラリ] ドロップダウン > [ダウンロード] にダウンロードされ、[ダウンロード] ボタンの下にあるダウンロード済みアセットのリストに表示されます。



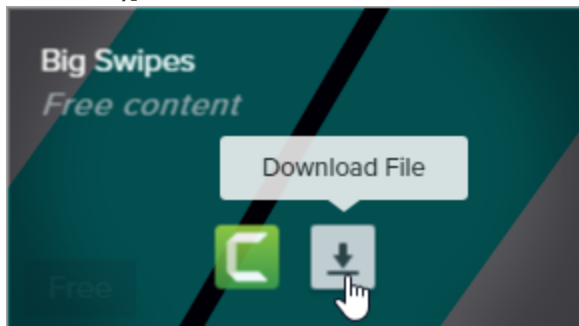
ダウンロードしたデバイス フレームは、デバイス フレームの効果をタイムラインに追加したときに、プロパティの [種類] ドロップダウンから利用できます。「[デバイス フレームを追加する](#)」を参照してください。

アセットをコンピューターにダウンロードする

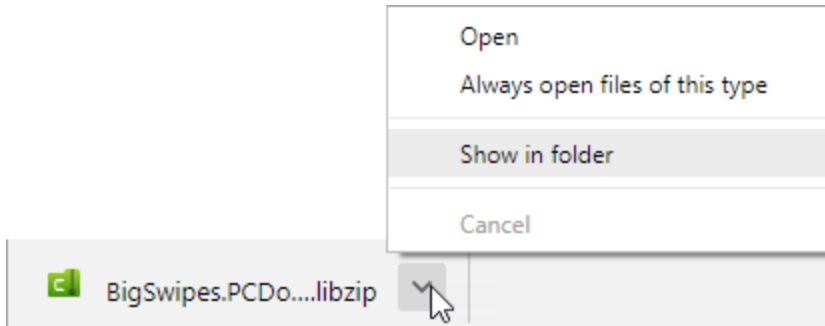
アセットをコンピューターにダウンロードする方法については、以下の Web ブラウザーごとのセクションを参照してください。

Google Chrome

1. [TechSmith Assets Web サイト](#) にアクセスして、TechSmith アカウントでサインインします。
2. アセットをプレビューするには、アセットの上にカーソルを置きます。[Download File (ファイルをダウンロード)] ボタンをクリックします。



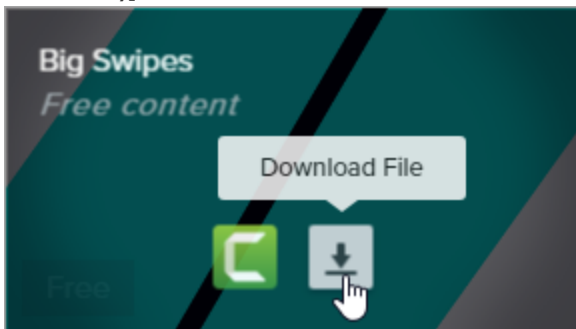
3. Google Chrome が [ダウンロード] フォルダーにアセットをダウンロードします。Web ブラウザーの下部にあるドロップダウンをクリックして、[フォルダーを開く] を選択します。



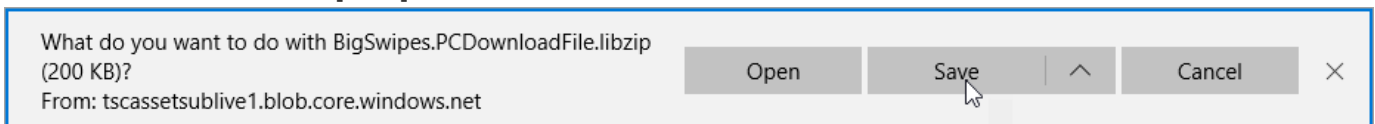
アセットを TechSmith Camtasia に追加するには、「[Camtasia にアセットを追加する](#)」を参照してください。

Microsoft Edge

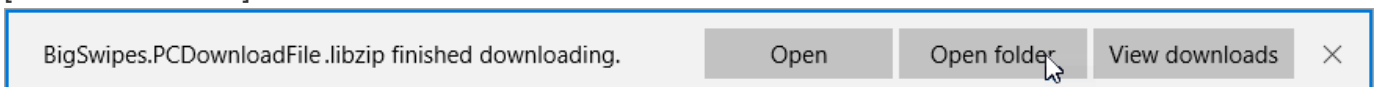
1. [TechSmith Assets Web サイト](#) にアクセスして、TechSmith アカウントでサインインします。
2. アセットをプレビューするには、アセットの上にカーソルを置きます。[Download File (ファイルをダウンロード)] ボタンをクリックします。



3. Web ブラウザーの下部で [保存] ボタンをクリックします。



4. Microsoft Edge が [ダウンロード] フォルダーにアセットをダウンロードします。Web ブラウザーの下部で [フォルダーを開く] ボタンをクリックします。

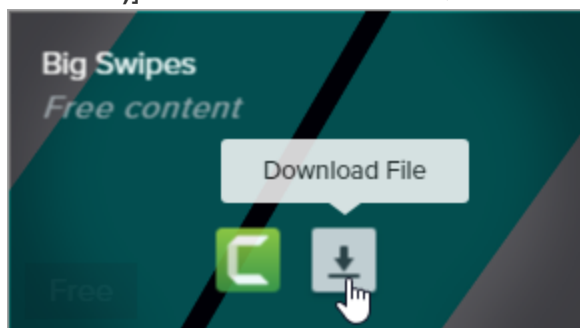


アセットを TechSmith Camtasia に追加するには、「[Camtasia にアセットを追加する](#)」を参照してください。

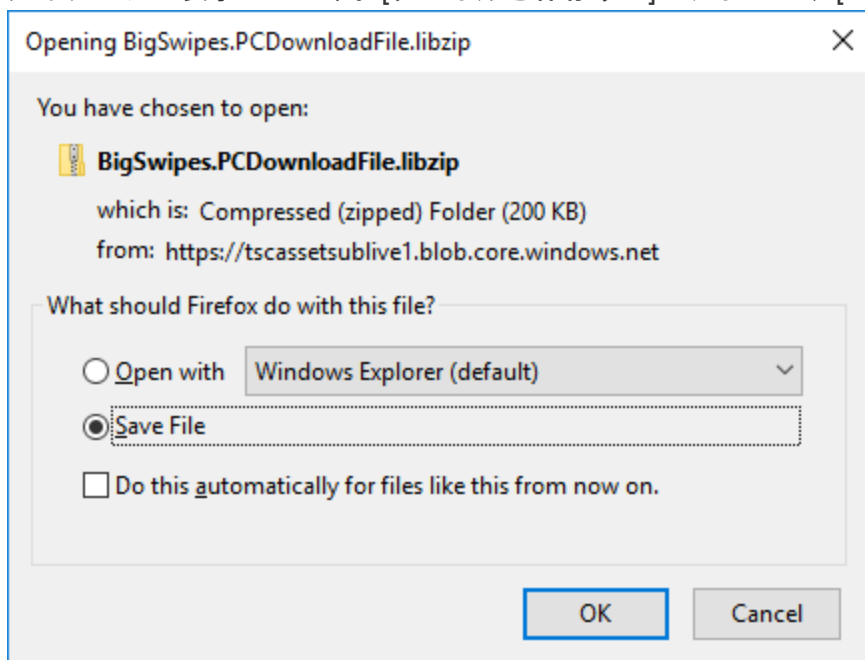
Firefox

1. [TechSmith Assets Web サイト](#) にアクセスして、TechSmith アカウントでサインインします。

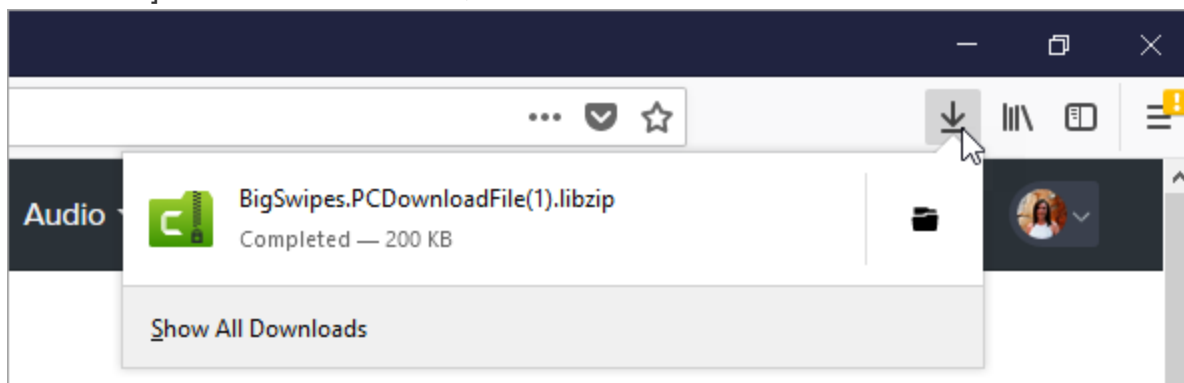
2. アセットをプレビューするには、アセットの上にカーソルを置きます。[Download File (ファイルをダウンロード)] ボタンをクリックします。



3. ダイアログが表示されます。[ファイルを保存する] を選択して、[OK] をクリックします。



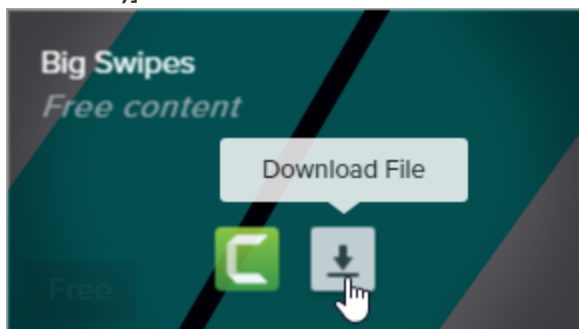
4. Firefox が [ダウンロード] フォルダーにアセットをダウンロードします。Web ブラウザーの右上にある [ダウンロード] ボタンをクリックします。



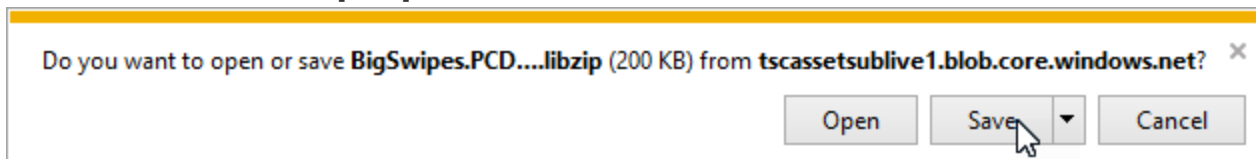
アセットを TechSmith Camtasia に追加するには、「[Camtasia にアセットを追加する](#)」を参照してください。

[Internet Explorer](#)

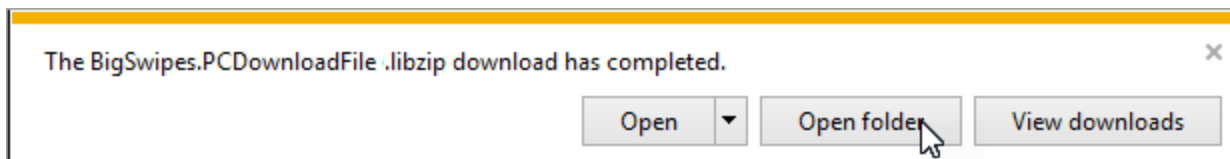
1. [TechSmith Assets Web サイト](#) にアクセスして、TechSmith アカウントでサインインします。
2. アセットをプレビューするには、アセットの上にカーソルを置きます。[Download File (ファイルをダウンロード)] ボタンをクリックします。



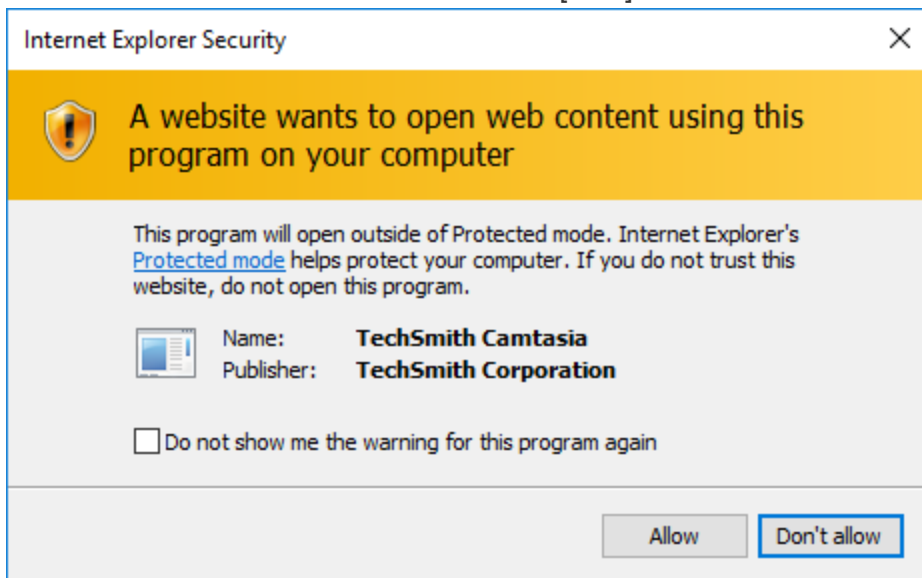
3. Web ブラウザーの下部で [保存] ボタンをクリックします。



4. Internet Explorer が [ダウンロード] フォルダーにアセットをダウンロードします。Web ブラウザーの下部で [フォルダーを開く] ボタンをクリックします。アセットを TechSmith Camtasia に追加するには、「[Camtasia にアセットを追加する](#)」を参照してください。



5. セキュリティ ダイアログが表示されます。[許可] ボタンをクリックします。



Safari

1. [TechSmith Assets Web サイト](#) にアクセスして、TechSmith アカウントでサインインします。
2. アセットをプレビューするには、アセットの上にカーソルを置きます。[Download File (ファイルをダウンロード)] ボタンをクリックします。



3. Safari が [ダウンロード] フォルダーにアセットをダウンロードします。

アセットを TechSmith Camtasia に追加するには、「[Camtasia にアセットを追加する](#)」を参照してください。

Camtasia にアセットを追加する

アセットをコンピューターにダウンロードした場合は、次の手順に従ってアセットを Camtasia に追加します。

アセットのファイル形式	Camtasia への追加方法
LIBZIP (イントロ、ロウワーサード)	<ol style="list-style-type: none"> 1. .libzip ファイルをダブルクリックします。 2. Camtasia が開きます。[ライブラリへインポート] ダイアログで、[新しいライブラリを作成] を選択するか、アセットを追加する既存のライブラリを選択します。 3. [インポート] ボタンをクリックします。
CAMPACKAGE (テンプレート、テーマ)	<p>.campackage ファイルをダブルクリックします。</p> <p>ダイアログが表示され、インポートされるリソースのリストが表示されます。「Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> • テンプレートにアクセスするには、[ファイル] > [テンプレートからプロジェクトを新規作成] を選択します。テンプレートはテンプレート マネージャーにあります。 • テーマにアクセスするには、[ファイル] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) > [テーマの管理] を選択するか、[プロパティ] の [テーマ] ドロップダウンで選択します。
TSCDF (デバイス フレーム)	<p>.tscdf ファイルをダブルクリックします。</p> <p>プロパティの [種類] ドロップダウンにデバイス フレームが追加されます。デバイス フレームの効果をタイムラインに追加して、デバイス フレームのプロパティにアクセスします。「デバイス フレームを追加する」を参照してください。</p>

アセットのファイル形式	Camtasia への追加方法
MP4 (ビデオ素材、イントロ、モーショングラフィック)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Camtasia で、[ファイル] > [ライブラリ] > [メディアをライブラリへインポート] の順に選択するか、アセットをライブラリへドラッグ & ドロップします。
MP3 (音楽、ループ、サウンドエフェクト)	<ol style="list-style-type: none"> 2. アセットを選択して、Windows では [開く] を、Mac では [インポート] をクリックします。 3. [ライブラリに追加] ダイアログで、ドロップダウンからライブラリを選択します。
JPG (写真、イラスト、アイコン)	<ol style="list-style-type: none"> 4. [OK] をクリックします。

関連記事

[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)

[デバイスフレームを追加する](#)

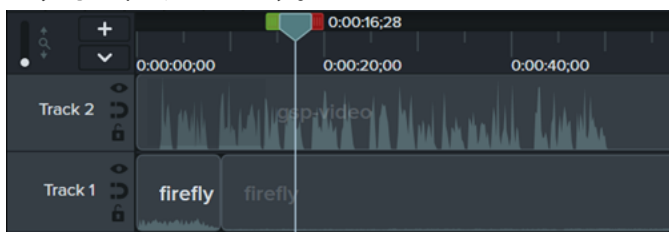
[テンプレートからビデオをすばやく作成する](#)

[「TechSmith アセットをダウンロードする」チュートリアル](#)

[カスタムアセットを作成する](#)

タイムラインの概要

タイムラインには、ビデオ内にあるすべてのメディアのシーケンスが表示されます。タイムラインを使用して、ビデオを組み立てます。



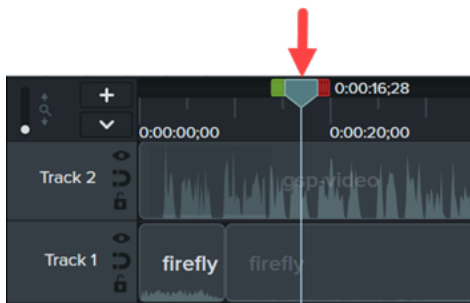
ビデオにコンテンツを追加する

[メディアビン](#)または [[ライブラリ](#)] タブからタイムラインにメディアをドラッグします。



タイムライン上で編集を行うと、メディアビンには常にメディアのオリジナルバージョンが維持されます。ビデオのメディア管理についての詳細は、「[Camtasia でメディアを整理する](#)」を参照してください。

ビデオをプレビューする

再生ヘッドの位置は、ビデオのある時点を示しています。その時点でタイムラインに表示されているすべてのメディアが、[キャンバス](#)上の現在のフレームとして表示されます。

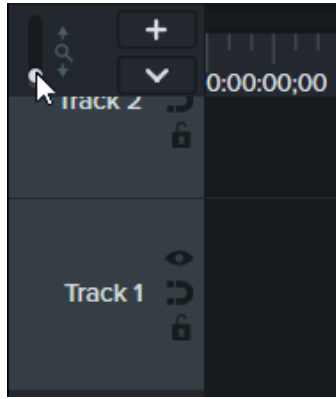


フレームをプレビューする	再生ヘッドをタイムライン上の目的の位置にドラッグします。Camtasiaのキャンバス上にフレームが表示されます。
ビデオをプレビューする	再生ヘッドをタイムライン上の目的の位置にドラッグします。再生ボタンをクリックして、ビデオをプレビューします。 

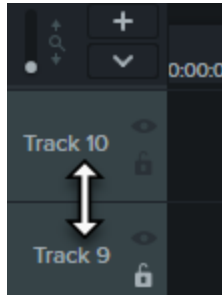
<p>1トラック (単一トラック) をプレビューする 選択した1トラックをキャンバス上でプレビューします。</p>	<p>Alt キー (Windows) または Option キー (Mac) を押したまま、トラックの左側にある  アイコンをクリックします。アイコンが  に変わり、他のすべてのトラックが無効になります。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>単一トラックを有効にしてビデオをエクスポートすると、単一トラックのみがエクスポートされます。</p> </div>
--	---

タイムラインのトラック

<p>トラックの順序 タイムライン上のビジュアルメディアは、トラックの順序によってビデオ内のメディアの上下位置が決まります。</p>	<p>トラックを並べ替えるには、トラック名の近くをクリックして、タイムライン上の新しい位置にドラッグします。</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p><i>FRONT</i></p>  </div>  </div>
<p>タイムラインを切り離す タイムラインを切り離すことで、より多くのトラックを一度に表示したり、別のモニターに移動して正確な編集を行ったりすることができます。</p>	<p>[表示] > [タイムライン] > [タイムラインを切り離す] の順に選択するか、Ctrl キー (Windows) または Command キー (Mac) を押したまま 3 のキーを押します。</p>
<p>トラックのサイズ (トラックの高さ) を変更する</p>	<p>すべてのトラックのサイズを変更するには、トラックのスライダーをドラッグします。</p>



1つのトラックのみのサイズを変更するには、トラックの間の境界線を上下にドラッグします。



トラックを追加する
タイムラインに追加できるトラックの数に制限はありません。

以下のいずれかを実行して、トラックを追加します。

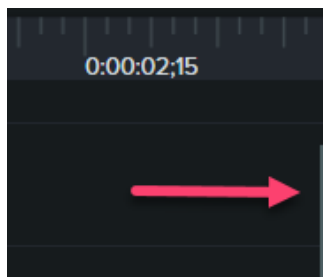
- **+** をクリックして、タイムラインにトラックを追加します。
- メディア ビンまたは [ライブラリ] タブからメディアをタイムライン上の空の領域にドラッグ & ドロップします。
- トラックを右クリックして、[トラックの挿入] > [上] または [下] を選択します。

トラックを削除する

- トラック名を右クリックして、[トラックの削除] を選択します。
- トラック名を右クリックして、[空のトラックをすべて削除] を選択します。

トラックをスクロールする
タイムラインに複数のトラックがある場合、その他のトラックを表示するには、スクロールバーを使用します。

タイムラインの右側にあるスクロールバーをクリックして上下にドラッグすると、その他のトラックを表示できます。



トラックの名前を変更する

トラック名をダブルクリックして、新しい名前を入力します。

<p>トラックをロック/ロック解除する トラックをロックすると、そのトラック上のメディアに対して編集や変更が適用されなくなります。</p>	<p>トラックをロックする トラックの左側にある  アイコンをクリックします。アイコンが白くなり斜線が表示されます。また、トラックはロックされたことを示す暗い表示に変わります。</p>  <p>トラックのロックを解除する トラックの左側にある白い鍵のアイコンをクリックします。アイコンがグレーに変わり、トラックのロックが解除されたことを示す明るい表示に変わります。</p> <p>ロックされたトラックについて</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ ロックされたトラック上のメディアは、キャンバス、プレビュー、エクスポートしたビデオに表示されます。 ・ ロックされたトラック上のメディアに対して、切り取り、コピー、削除、貼り付け、または変更を行うことはできません。
<p>トラックを有効/無効にする トラックを無効にすると、キャンバス、プレビュー、エクスポートしたビデオからメディアが削除されます。</p>	<p>トラックを無効にする トラックの左側にある  アイコンをクリックします。アイコンが白に変わります。トラックはオフになったことを示す暗い表示に変わります。</p>  <p>トラックを有効にする トラックの左側にある白い眼のアイコンをクリックします。アイコンがグレーに変わり、トラックがオンになったことを示す明るい表示に変わります。</p> <p>オフになったトラックについて</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ キャンバスの外にあるオブジェクトはエクスポートしたビデオに含まれません。 ・ トラックを無効にして、オーディオクリップを視聴することができます。たとえば、バックグラウンドミュージックのトラックのみを聴くには、ナレーションのトラックをオフにします。 ・ 無効にしたトラックのメディアに対して、切り取り、コピー、削除、貼り付けなどを行うことはできません。
<p>メディアの密着を有効/無効にする トラックのメディア間のスペースが</p>	<p>メディアの密着を有効にする トラックの左側にある  アイコンをクリックします。メディア間のスペースが自動的に削除されます。</p>

<p>自動的に削除されます。</p>	 <p>メディアの密着を無効にする トラックの左側にある  アイコンをクリックします。 トラック上のメディア間にスペースを追加できます。</p>  <p>メディアの密着について</p> <ul style="list-style-type: none"> ・トラック上でのメディアの移動や再配置はできますが、メディア間にスペースを追加することはできません。 ・メディアの密着が有効化されたトラック上のグループは、メディア間のスペースが保持されます。 <p>メディアの密着に関する一般的なタイムラインの編集作業については、「タイムラインでの編集の基本」を参照してください。</p>
<p>クイズまたはマーカー表示の表示/非表示 クイズまたはマーカーをタイムラインに追加すると、クイズまたはマーカー表示が自動的に開きます。</p>	<p> をクリックして、オンまたはオフにするトラックを選択します。</p> 

関連記事

[タイムラインでの編集の基本](#)

[Camtasia でメディアを整理する](#)

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

タイムラインでの編集の基本

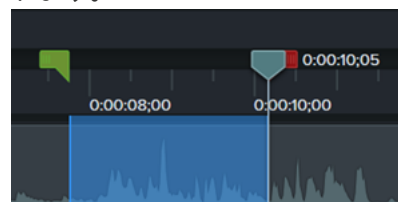
タイムラインには、ビデオ内にあるすべてのメディアのシーケンスが表示されます。タイムラインの操作についての詳細は、「[タイムラインの概要](#)」を参照してください。

範囲を選択する

タイムライン上で編集、移動、または削除するメディアを選択します。

タイムラインの一部を選択する

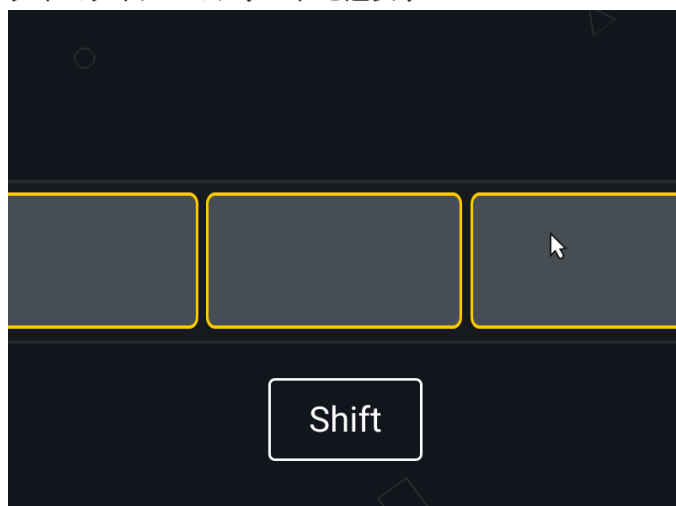
再生ヘッドの緑または赤のハンドルをクリックしてドラッグし、範囲を選択します。選択した範囲が青くハイライト表示されます。



正確な選択を行うには、ズームスライダーをドラッグしてタイムラインを拡大縮小します。

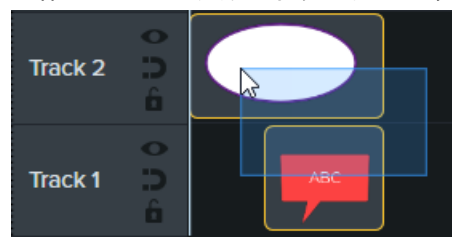


タイムライン上のメディアを選択する



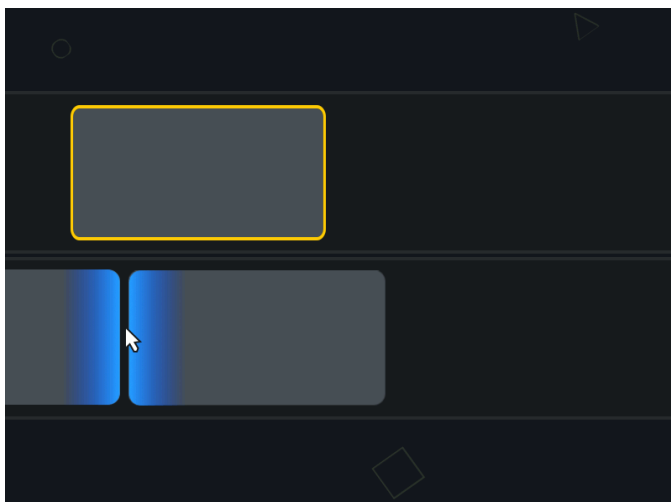
メディアをクリックして選択します。複数のメディアを選択するには、**Shift** キーを押したままクリックします。選択したメディアの輪郭が黄色に変わります。

タイムライン上のある領域のメディアをすべて選択するには、クリックしてメディア全体の上でカーソルをドラッグします。




メディアを再配置する、スペースを空ける

メディアの密着

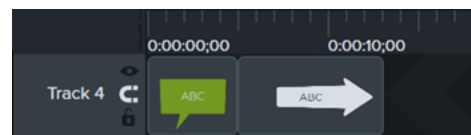


トラック上のメディア間のスペースを自動的に削除して、タイムライン上にメディアを挿入したり並べ替えたりします。

メディアの密着を有効にする

トラックの左側にある  アイコンをクリックします。

メディア間のスペースが自動的に削除されます。



メディアの挿入

メディアピンまたはライブラリからトラック上にメディアをドラッグします。2つのクリップの間にメディアを追加すると、トラック上の他のメディアは自動的にシフトしてスペースを空けます。

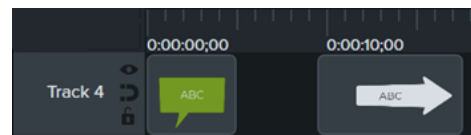
メディアの再配置

メディアをクリックし、トラック上の新しい位置へドラッグします。2つのクリップの間のメディアを移動すると、トラック上の他のメディアは自動的にシフトしてスペースを空けます。

メディアの密着を無効にする

トラックの左側にある  アイコンをクリックします。

トラック上のメディア間にスペースを追加できます。



メディアを複数のクリップに分割します。


- 各クリップは個別に移動および編集できます。

分割



- 画面切り替え、タイトルスライド、グラフィックなどをクリップの間に挿入できます。

メディアを分割するには:

1. 再生ヘッドを分割する位置までドラッグします。
2.  ボタンをクリックするか、キーボードの **S** キーを押します。

タイムライン上のすべてのメディアが個別のクリップに分割されます。

選択したメディアを分割するには、クリックしてメディアを選択してから分割します。複数のメディアを選択するには、**Shift** キーを押したままクリックします。

特定ポイントにスペースを空ける (クリップを分割して連結移動)

Shift キーを押したまま再生ヘッドをドラッグします。Camtasia はすべてのトラックにわたってメディアを分割し、再生ヘッドの右にあるすべてのメディアを移動します。

メディアを移動してスペースを空ける (つなげて移動)

1つのトラック上のメディアを移動する:
Shift キーを押したまま、メディアをタイムライン上の新しい位置へドラッグします。クリップの右側にあるすべてのメディアが選択されて移動されます。

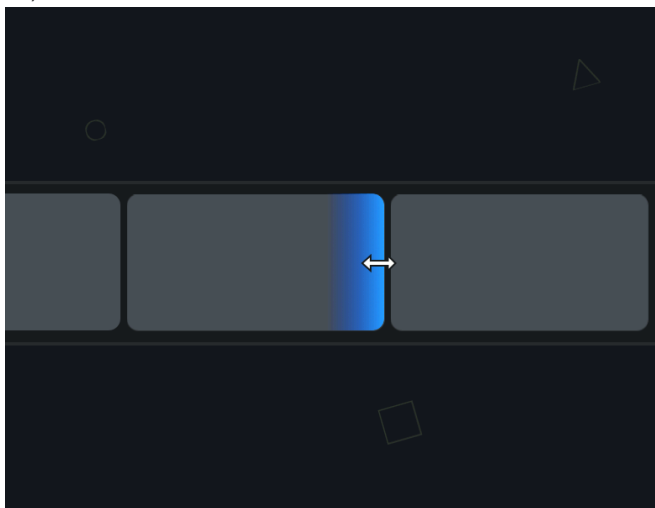
複数トラック上のメディアを移動する:

1. **Shift** キーを押したままクリックして、各トラックの最初のクリップを選択します。
2. **Shift** キーを押したまま、メディアをタイムライン上の新しい位置へドラッグします。クリップの右側にあるすべてのメディアが選択されて移動されます。

[「クリップをつなげて移動する方法とフレームを延長する方法」チュートリアル](#)を参照してください。

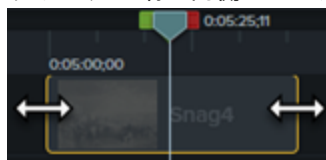
不要な部分を削除する

トリミング (クリップのマークインまたはマークアウト)



切り取りや分割を行わずに、クリップの開始や終了を短くしたり延ばしたりできます。


1. タイムライン上のクリップをクリックして選択します (Mac のみ)。
2. マウスカーソルをクリップの先頭または末尾にポイントします。
3. クリップの端を内側または外側にドラッグします。




切り取り

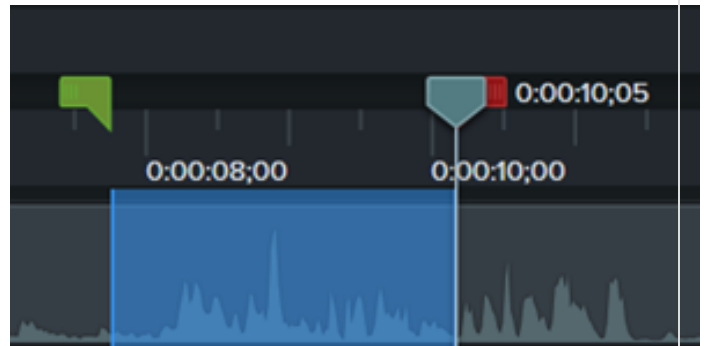
選択範囲を切り取ると、範囲がタイムラインから削除され、クリップボードに追加されます。切り取りは1つのクリップまたは複数のクリップにまたがる範囲に対して行うことができます。

メディアを切り取るには:

タイムライン上のメディアをクリックして選択し、 ボタンをクリックします。複数のメディアを選択するには、**Shift** キーを押したままクリックします。

タイムラインの選択範囲を切り取るには:

1.  ボタンをクリックして、タイムライン上で切り取りから除外するメディアを含むトラックをロックします。
2. 再生ヘッドの緑または赤のハンドルをクリックしてドラッグし、範囲を選択します。正確な選択を行うには、ズームスライダーをドラッグしてタイムラインのコンテンツを拡大します。



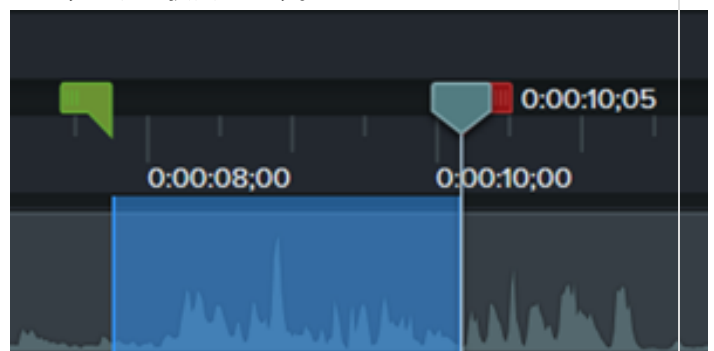
3. ✂ ボタンをクリックします。選択範囲が削除され、残ったメディアがステッチされてつながります。
4. 選択範囲をタイムライン上に貼り付けるには、再生ヘッドを新しい位置に移動して 📄 ボタンをクリックします。

メディアを削除するには:

タイムライン上のメディアを選択して **Delete** キーを押します。

タイムラインの選択範囲を削除するには:

1. 🔒 ボタンをクリックして、タイムライン上で削除から除外するメディアを含むトラックをロックします。
2. 再生ヘッドの緑または赤のハンドルをクリックしてドラッグし、範囲を選択します。正確な選択を行うには、ズーム スライダーをドラッグしてタイムラインのコンテンツを拡大します。

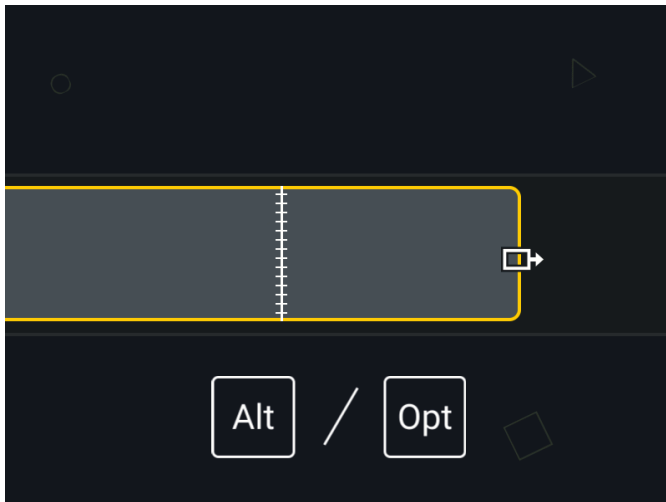


3. キーボードの **Delete** キーを押します。

メディアまたは選択範囲を削除する

メディアを延長する (フレームの固定)

ビデオクリップのフレームを延長する



フレームを延長して、オーディオやナレーションに合わせてビデオクリップの表示時間を長くします。

1. 再生ヘッドを延長するフレームまでドラッグします。
2. タイムライン上のクリップをクリックして選択します。
3. クリップを右クリックして [フレームを延長] を選択するか、キーボードの **Shift+E** キーを押します。
4. [フレームの延長] ダイアログが表示されます。延長するフレームの目的の時間を入力します。
5. **[OK]** をクリックします。

Alt キー (Windows) または **Option** キー (Mac) を押したままクリップの端をドラッグすることで、フレームを延長することもできます。

フレームを延長する際に、**Shift** キーを押したままドラッグすると、延長するフレームの右にある同じトラック上のメディアが移動します。

エクスポートしたフレームを画像として追加する

1. 追加するフレームまで再生ヘッドをドラッグします。
2. 再生ヘッドを右クリックして、[エクスポート済みフレームを追加] を選択します。

Camtasia で、タイムライン上にフレームが追加されます。

ビデオ フレームを画像として保存

現在のフレーム (キャンバス上) を画像ファイル (BMP、GIF、JPG、または PNG) として保存します。

1. キャンバス上に目的のフレームが表示されるまで、再生ヘッドをドラッグします。
2. [エクスポート]>[名前を付けてフレームをエクスポート]の順に選択します。
3. [名前を付けてフレームをエクスポート]ダイアログが表示されます。ファイル名を入力して保存場所を選択します。
4. [ファイルの種類] フィールドからファイル形式を選択します。
5. [保存] をクリックします。

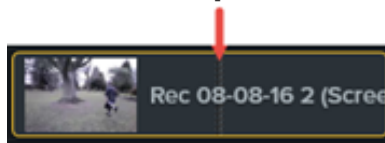
その他の編集タスク

メディアをステッチ

- ステッチできるのは、オリジナル クリップから作成されたメディアの範囲だけです。
- メディアをステッチするには、メディアが相互に隣り合っている必要があります。
- メディアを切り取ると、そのメディアは自動的にステッチされ、つなぎ合わされます。
- メディアを削除すると、そのメディアはステッチされず、タイムラインにギャップが残ります。

メディアをステッチするには:

2つのメディアクリップが接触している位置を右クリックし、[メディアをステッチ]を選択します。



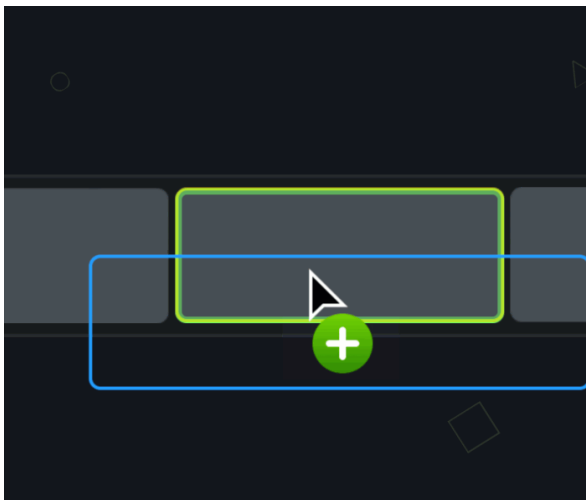
メディアを分割するには、ステッチを右クリックして [ステッチを解除] を選択します。

プレースホルダー

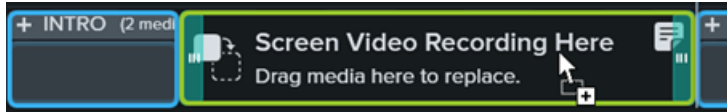
- **プレースホルダーに変換:** タイムライン上のメディアをプレースホルダーに置き換えます。
 1. タイムライン上のメディアをクリックして選択します。
 2. メディアを右クリックして、[プレースホルダーに変換]を選択します。
 3. プロパティでプレースホルダーのタイトルとメモ (オプション) を編集します。
- **プレースホルダーの追加:** メディア プレースホルダーを追加して、テンプレートを作成したり、後からコンテンツに置き換えたりできます。
 1. 再生ヘッドをタイムライン上の目的の位置にドラッグします。
 2. タイムラインを右クリックして、[プレースホルダーの追加]を選択します。
 3. プロパティでプレースホルダーのタイトルとメモ (オプション) を編集します。

「[ビデオテンプレートを作成および編集する](#)」を参照してください。

タイムライン上のメディアを置き換える



プロパティ、画面切り替え、効果、オーディオポイント、アニメーションを保持しながら、タイムライン上のメディアをすばやく置き換えます。

1. テンプレート内のメディアやプレースホルダーを入れ替えるには、タイムライン上のメディアやプレースホルダーの上に、[メディアビン](#)または[ライブラリ](#)から新しいメディアをドラッグします。メディアまたはプレースホルダーの周囲に緑の境界線が表示されたら、マウスボタンを放します。
2. 置き換えオプションでメニューが表示されます。新しいメディアの表示時間が元のメディアやプレースホルダーとは異なる場合は、以下のオプションのいずれかを選択します。

- **リップル置換:**トラック上のすべてのクリップを右にシフトして、新しいメディア全体を表示する時間のスペースを挿入します。
- **クリップの速度に置き換え:**元のメディアの表示時間に合わせて、新しいメディアの再生速度を上げます。
- **末尾から置換:**元のメディアの表示時間に合わせて、新しいメディアをトリミングします。新しいメディアが長い場合、表示時間に合わせてクリップの先頭がトリミングされます。
- **先頭から置換:**元のメディアの表示時間に合わせて、新しいメディアをトリミングします。新しいメディアが長い場合、表示時間に合わせてクリップの末尾がトリミングされます。

関連記事

[タイムラインの概要](#)

[オーディオ編集の基本](#)

[グループを操作する](#)

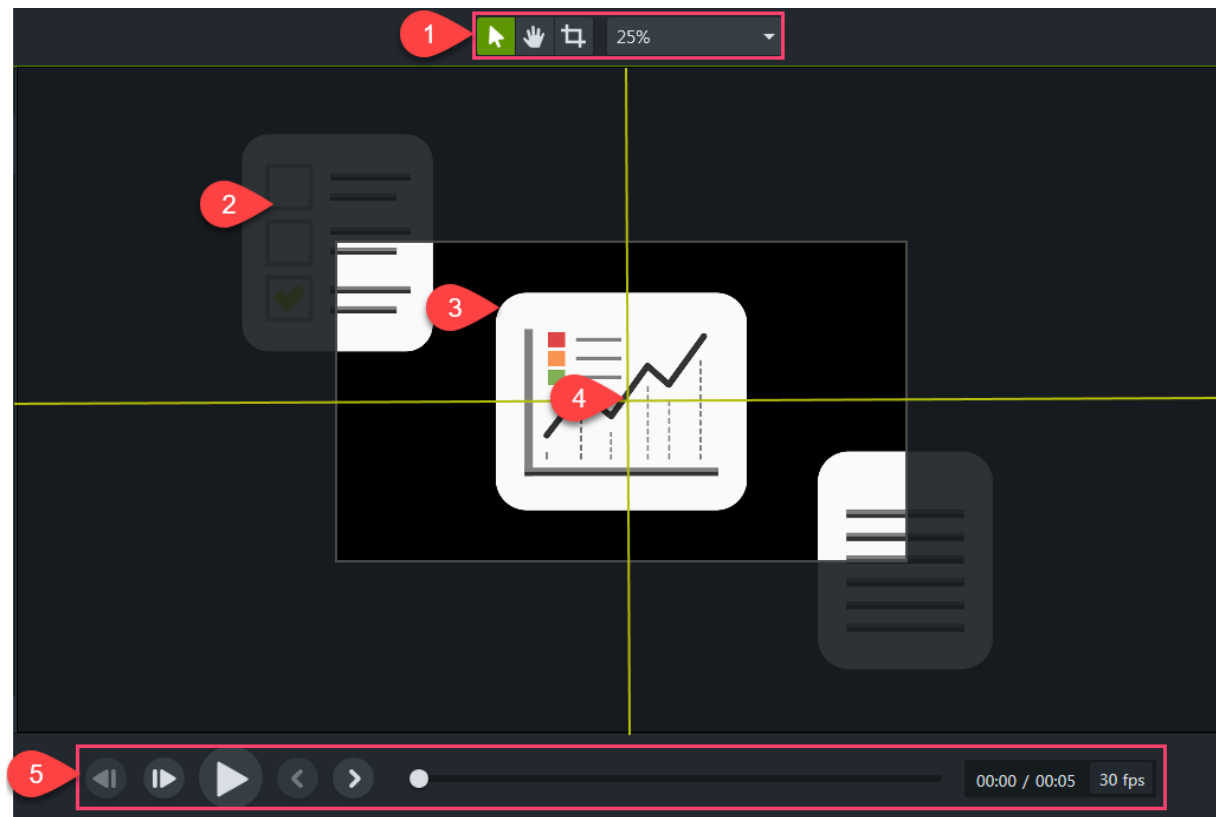
[クリップの速度を変更する](#)

[カーソルを非表示にする](#)

[「ビデオ編集の基本: タイムライン」チュートリアル](#)

キャンバス上にメディアを配置する

キャンバスはプレビューウィンドウとも呼ばれ、タイムライン上のメディアの整列、回転、サイズ変更、表示順序の変更などを行う作業エリアとして使用されます。



- キャンバス ツールとプロジェクト設定はキャンバスの上にあるツールバーに配置されています。
- キャンバスの境界線の外側にメディアを移動すると、そのメディアはビデオに含まれません。

キャンバスの外にあるメディアをビデオに追加するには、メディアにアニメーションを追加してキャンバス上に移動します。

- 最終ビデオには、キャンバスの境界線の内側にあるメディアのみが含まれます。キャンバス上のメディアの前後関係は、タイムライン上のメディアの配置によって決まります。
- キャンバスには、キャンバスの端や中央にメディアをスナップしたり、他のメディアと整列させたりするのに役立つ境界線を示すガイド線があります。
- ビデオ再生ボタンをクリックしてビデオをプレビューします。または、進行状況インジケータをドラッグしてビデオを前後に移動します。

キャンバス ツール

メディアやアセットがキャンバス全体をカバーしていない場合、最終ビデオには常にキャンバスの背景が表示されます。

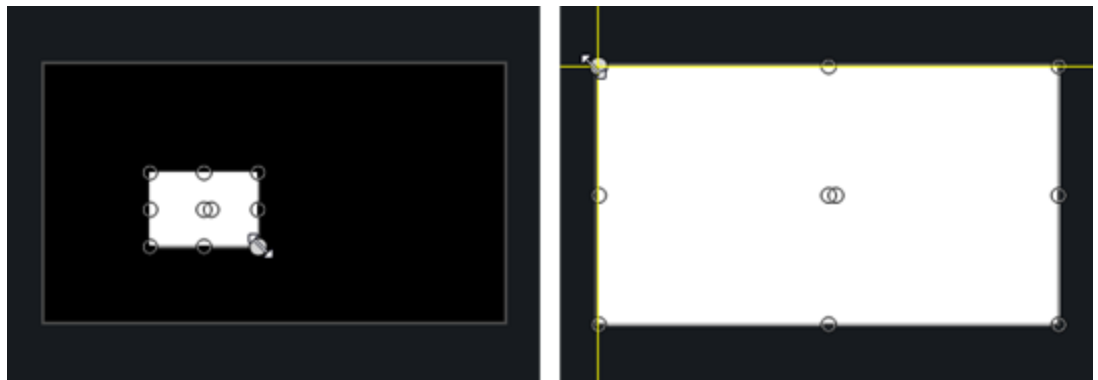
ビデオ全体で使用する場合

1. キャンバスを右クリックして、[プロジェクト設定] を選択します。
2. [色] ドロップダウンから色を選択します。
3. [適用] をクリックします。

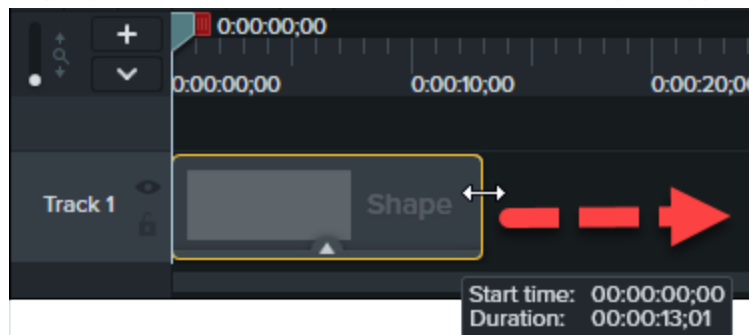
ビデオの一部で使用する場合

1. [注釈] タブをクリックします。
2. [図形] サブタブをクリックします。
3. キャンバス上で四角形をドラッグします。ハンドルをドラッグして、注釈がキャンバス全体を覆うまで拡大します。



キャンバスの背景色を変更する



4. キャンバス上の注釈を右クリックして、[整列] > [最背面へ移動] を選択します。
5. プロパティで、[塗りつぶし] と [アウトライン] の色のドロップダウンから目的の背景色を選択します。
6. 表示時間を長くするには、タイムライン上で注釈の端を外側にドラッグします。



<p>編集モードをオンにする</p> 	<p>編集モードでは、メディアのサイズ変更、再配置、回転などを実行できます。切り抜きモードやパンモードで操作した後は、[編集]アイコンをクリックして、キャンバス上での操作を続けます。</p>
<p>切り抜きモードをオンにする</p> 	<p>切り抜きを使用して、ビデオや画像クリップの外側から不要な範囲を取り除くことができます。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. [切り抜き]アイコンをクリックして、切り抜きモードをオンにします。 2. キャンバス上で青いハンドルをドラッグして、目的の範囲を除去します。 3. [編集]アイコンをクリックして、編集モードに戻ります。
<p>パンモードをオンにする</p> 	<p>ビデオにズームインして非常に大きく拡大する場合、パンモードを使用して、キャンバスの境界内でビデオを移動できます。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. [パン]アイコンをクリックして、パンモードのオン/オフを切り替えます。 2. パンモードでは、キャンバス上のカーソルが手のひらの形に変わります。キャンバス上のビデオをクリックしてドラッグし、キャンバス上で現在表示されていないビデオの範囲を表示できます。 3. パンモードでは、キャンバスの編集機能は無効です。 4. [編集]アイコンをクリックして、編集モードに戻ります。
<p>キャンバスを切り離す/固定する</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. キャンバスを右クリックして、[キャンバスを切り離す]を選択します。キャンバスが切り離され、画面上の自由な位置に移動できるようになります。 2. キャンバスを固定するには <ul style="list-style-type: none"> • Windows: 元のキャンバスの場所にある [キャンバスを固定する] ボタンをクリックします。  • Mac: 元のキャンバスの場所で Control ボタンを押したままクリックして、[キャンバスを固定する]を選択します。
<p>全画面モードに切り替える</p>  <p>Windows</p>  <p>Mac</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. キャンバスが切り離されている間に [全画面] ボタンをクリックすると、画面いっぱいに拡大されます。全画面モードでも、すべての編集機能は引き続き有効です。 2. キーボードの Esc キーを押すと、全画面モードが終了します。

<p>キャンバスの倍率を変更する</p> 	<p>[キャンバスのオプション] ドロップダウンメニューをクリックして、キャンバス上でビデオの拡大レベルを変更します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • キャンバスのサイズやビデオの編集サイズは変更されません。 • [ウィンドウに合わせる] を選択すると、ビデオ全体がキャンバスの境界内に表示されます。 • 表示が拡大されている場合、パンモードアイコン  をクリックすると、キャンバスの境界内でビデオを移動できるようになります。
--	---

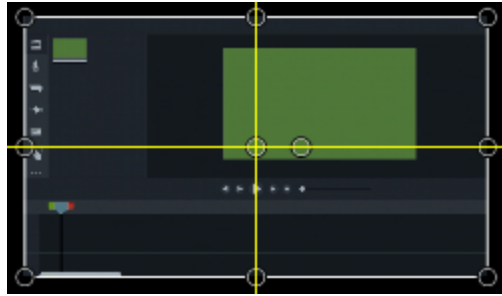
キャンバス上のメディアを編集する

キャンバス上のメディアを編集して、タイムライン上のメディアの整列、回転、サイズ変更、表示順序の変更などを行います。

<p>メディアを選択する</p>	<p>キャンバス上のメディアをクリックして選択し、移動やプロパティの編集を行います。タイムライン上のメディアを選択することもできます。</p>
<p>メディアを移動、サイズ変更、または回転する</p>	<ul style="list-style-type: none"> • メディアの移動: キャンバス上のメディアをクリックし、新しい位置へドラッグします。 • メディアのサイズ変更: メディアの周囲に表示されるハンドルをドラッグして、目的のサイズまで拡大縮小します。 • メディアの回転: メディアの中央ハンドルをドラッグして回転します。
<p>複数のメディアを選択する</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Shift キーを押したまま、キャンバスやタイムライン上の選択する各メディアをクリックします。 • 選択したメディアを、一緒に移動、回転、およびサイズ変更できます。
<p>メディアのプロパティを開く</p>	<p>キャンバス上のメディアをクリックして選択し、[プロパティ] をクリックします。</p>
<p>メディアの順序を変更する</p>	<ul style="list-style-type: none"> • メディアを右クリックして、[整列] を選択します。  <ul style="list-style-type: none"> • タイムライン上のメディアが自動的に更新され、メディアの新しい上下順が反映されません。

メディアを配置する

メディアを配置しやすいように、キャンバスのスナップを使用できます。キャンバス上でメディアを移動すると、スナップガイド線が表示されます。



キャンバスのスナップガイド線を無効にするには、[表示] > [キャンバス スナップを有効にする] をクリックしてチェックマークを外します。

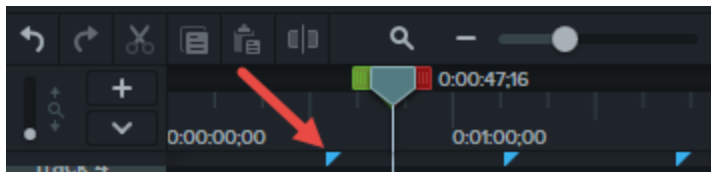
関連記事

[タイムラインの概要](#)

[「ビデオ編集の基本: キャンバス」チュートリアル](#)

マーカーを追加する

マーカーは、タイムライン上やメディア内のポイントを示します。



マーカーは以下の用途に利用できます。

- ビデオにインタラクティブな目次を追加して、視聴者のためのナビゲーションポイントを作成します。
「[ビデオの目次](#)」を参照してください。
- 録画中のミスやカットすべき箇所などの編集ポイントにマークを付けます。
- 長いビデオを複数のビデオに分割する位置を設定できます。
- PowerPoint や Keynote のプレゼンテーションを録画する際に、タイムライン上に各スライドの位置を自動的にマークします。

マーカーを使用する

タイムライン上でメディアを移動、追加、削除しても、マーカーは同じ位置に残ります。

実行するタスク	手順
録画中にマーカーを追加する	Windows: 録画中に Ctrl+M キーを押します。
Editor でマーカーを追加する	<ol style="list-style-type: none">1. 再生ヘッドをタイムライン上の目的の位置にドラッグします。2. Shift+M キーを押します。
メディアにマーカーを追加する	<ol style="list-style-type: none">1. Ctrl+M キーを押してマーカー表示を開きます。2. メディアの上でプラスアイコンをクリックします。  <p>メディアを移動または削除すると、メディア マーカーはメディアに残り</p>

実行するタスク	手順
	ます。
マーカーの表示/非表示を切り替える	Ctrl+M
次のマーカー	Ctrl+]]
前のマーカー	Ctrl+[[
タイムラインで前のマーカーまでの範囲を選択する	Ctrl+Shift+[
タイムラインで次のマーカーまでの範囲を選択する	Ctrl+Shift+]]
<p>マーカーの名前を変更する</p> <div data-bbox="120 846 615 1083" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>ビデオを制作するときに 目次 を付けると、マーカー名が目次の項目としてビデオ内に表示されます。</p> </div>	<p>Windows: マーカーをクリックして選択し、[プロパティ] に新しい名前を入力して、Enter キーを押します。 -または- マーカーを右クリック > [名前の変更] > [プロパティ] に新しい名前を入力 > Enter キーを押します。</p> <p>Mac: マーカーをクリックして選択し、名前を入力します。</p>
<p>タイムライン マーカーをメディア マーカーに変換する -または- メディア マーカーをタイムライン マーカーに変換する</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. マーカーの上にカーソルを置くと、マーカーの線が青色に変わります。 2. タイムラインまたはメディアをクリックして、マーカーの位置を変更します。 
マーカーの位置を移動する	マーカーをクリックして、目的の位置にドラッグします。

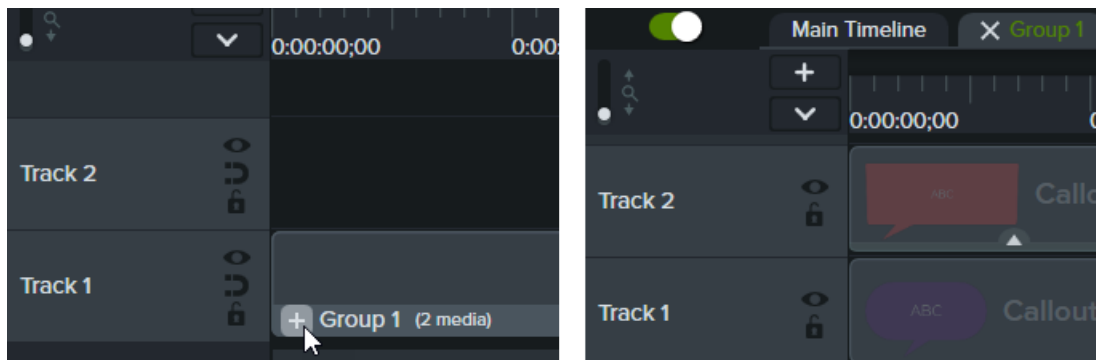
実行するタスク	手順
マーカーを削除する	<ol style="list-style-type: none"> 1. クリックしてマーカーを選択します。 2. Delete キーを押します。
すべてのマーカーを削除する	[変更] > [マーカー] > [すべてのマーカーを削除] の順に選択します。
すべてのマーカーのポイントでメディアを分割する	Windows: [変更] > [マーカー] > [すべてのマーカーで分割] の順に選択します。

関連記事

[ビデオの目次](#)

グループを操作する

グループとは、メディア、注釈、拡張機能を1つのトラックにまとめたものです。



メディアをグループ化することで、以下が可能になります。

- タイムラインを整理する。
- キャンバスやタイムライン上のメディアセットを移動する。
- グループ内のすべてのメディアの拡大縮小や不透明度などのプロパティをまとめて編集する。
- プロジェクト間で共有、再利用できる[カスタムアセット](#)を作成する。
- [メディアグループをライブラリに保存](#)して、将来のプロジェクトで使用できるようにする。

グループの特徴:

- グループには、メディア、注釈、拡張機能、またはトラックを無制限に含めることができます。
- グループは他のグループの中に入れ子にして、さらに整理することができます。
- メディアが密着されているグループでは、メディア間のスペースが維持されます。

グループを作成する

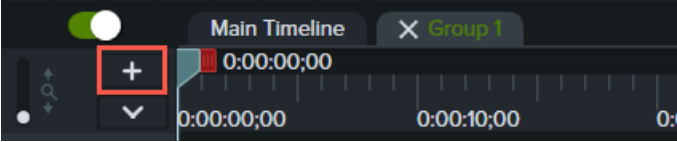


1. **Shift** キーを押したままクリックして、グループに追加するメディアをタイムライン上で選択します。
2. 選択した項目を右クリック (Windows) または **Control** キーを押したままクリック (Mac) し、[グループ化] を選択するか **Ctrl+G** キー (Windows) または **Command+G** キー (Mac) を押します。

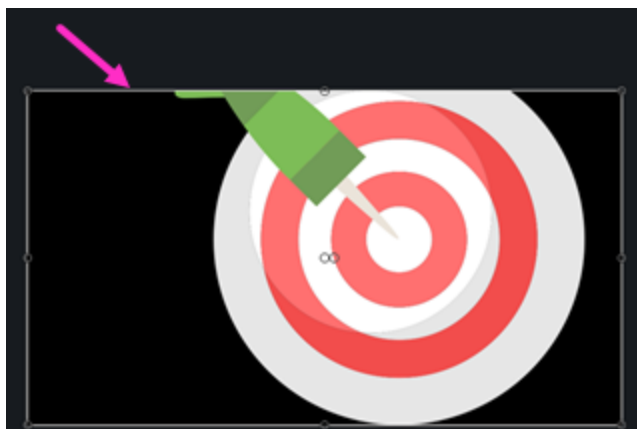
グループを編集する

デフォルトの Camtasia ライブラリや [TechSmith Assets for Camtasia Web サイト](#) にあるいくつかのグループには、タイトル、サブタイトル、図形などの編集可能なプロパティがあります。「[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)」を参照してください。

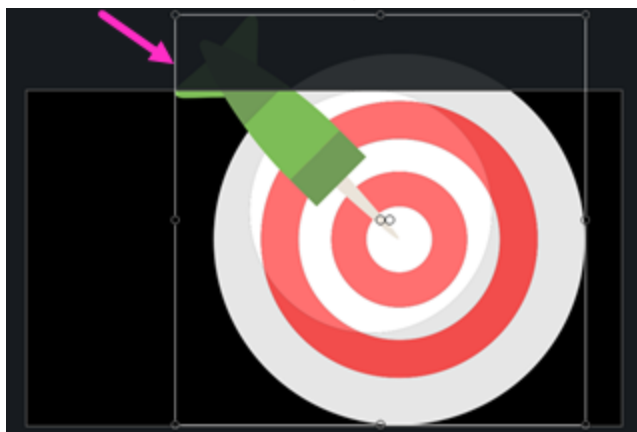
オプション	手順
<p>グループを開く タイムライン上のグループを展開すると、メディアを個別に表示して編集できます。</p>	<p>タイムライン上のグループの [+] アイコンをクリックするか、キャンバス上のグループをクリックして、Ctrl+Shift+G キーを押します (Windows)。</p>  <p>グループ内のメディアが個別のトラックに表示されます。グループ名はタイムラインの上のタブに表示されます。</p> 
<p>グループを閉じる グループ内の項目を1つのトラックに折りたたみます。</p>	<p>タイムラインの上にあるグループタブの [X] アイコンをクリックするか、Ctrl+Shift+U キーを押します (Windows)。</p>  <p>グループがタイムライン上の1つのトラックに表示されます。</p>

オプション	手順
<p>グループとタイムラインの間を移動する</p>	<p>タブをクリックすると、開いているグループやメインのタイムラインの間を移動できます。Camtasia では、現在選択されているタブの名前が緑色で表示されます。</p> 
<p>既存のグループにメディアを追加する</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. タイムラインまたはキャンバス上のメディアを右クリック (Windows) または Control キーを押したままクリック (Mac) して、[切り取り] を選択します。 2. [+] アイコンをクリックして、対象のグループを開きます。 3. メディアをグループに貼り付けます。 <ul style="list-style-type: none"> • Windows では、キャンバスまたはタイムラインの何もない部分を右クリックして、[貼り付け] を選択します。 • Mac では、トラックの追加アイコンをクリックします。 Control キーを押したまま空のトラックをクリックし、[再生ヘッドの位置にメディアを貼り付け] を選択します。 
<p>メディアをグループから削除する</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. タイムライン上のクリップを右クリック (Windows) または Control キーを押したままクリック (Mac) して、[切り取り] を選択します。 2. [X] アイコンをクリックしてタブを閉じます。 3. メディアを貼り付けます。 <ul style="list-style-type: none"> • Windows では、キャンバスまたはタイムラインの何もない部分を右クリックして、[貼り付け] を選択します。 • Mac では、トラックの追加アイコンをクリックします。 Control キーを押したまま空のトラックをクリックし、[再生ヘッドの位置にメディアを貼り付け] を選択します。

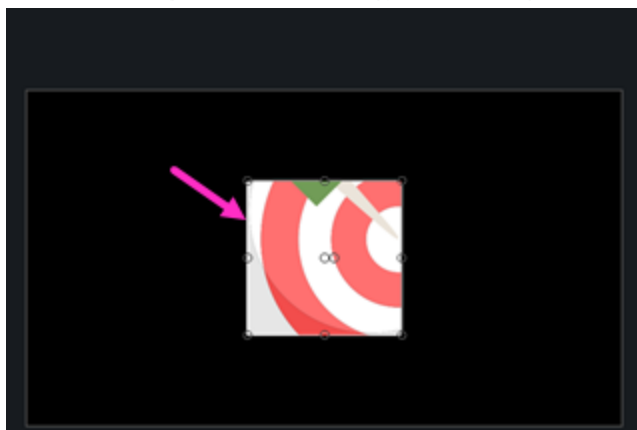
オプション	手順
	
<p>グループ名を変更する</p>	<p>タイムライン上のグループ タブをダブルクリックして、新しいグループ名を入力します。</p>
<p>メディアをグループ解除する</p>	<p>タイムライン上のグループを右クリック (Windows) または Control キーを押したままクリック (Mac) して、[グループ解除] を選択します。</p>
<p>グループのプロパティを編集する</p>	<p>タイムラインまたはキャンバス上のグループを選択して、プロパティ ボタンをクリックします。</p>  <p>プロパティ パネルには、グループの編集可能なプロパティ (別名クイックプロパティ) の一覧が表示されます。「カスタムアセットを作成する」を参照してください。</p>
<p>グループ内のすべてのメディアのサイズを変更する</p>	<p>タイムラインまたはキャンバス上のグループを選択して、キャンバス上のコーナー ハンドルをドラッグします。グループ内のすべてのメディアが比例して拡大縮小されます。</p> 
<p>グループ領域のサイズを変更する</p> <p>高度な編集作業のために、グループの全体領域を異なるサイズに設定します。グループ内の個々のメディアのサイズに影響はありません。</p>	<p>タイムライン上のグループを右クリック (Windows) または Control キーを押したままクリック (Mac) して、[グループのサイズを変更する] を選択します。次のオプションのいずれかを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • キャンバスのサイズに合わせる: グループはキャンバスと同じサイズになります。Camtasia では、キャンバスの端からはみ出した項目を切り捨てます。このオプションは、グループをキャンバス上で中央に配置し、誤って移動しないようにするのに便利です。



- **表示可能なサイズに合わせる:** すべての項目が切り捨てられずにグループ領域に含まれます。このオプションは、キャンバスからはみ出した項目をズームアウトするのに便利です。



- **カスタム:** カスタムの高さと幅をピクセル単位で入力し、[サイズの変更] をクリックします。このオプションは、特定サイズの領域を超えてメディアが表示されないように制限するのに便利です。



オプション	手順
<p>キャンバス上でグループを切り抜く</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. タイムラインまたはキャンバス上のグループを選択して、 アイコンをクリックします。 2. キャンバス上のハンドルをドラッグして、任意のサイズにします。  
<p>グループを移動する</p>	<p>クリックしてドラッグし、グループを移動します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • タイムライン上でビデオ内の別の時間に移動します。 • キャンバス上でビデオ画面上の別の位置に移動します。
<p>拡張機能を追加する メディアのグループやグループ内の個別メディアに アニメーション、動作、効果 を追加します。</p>	<p>グループに追加する: 拡張機能をクリックして、タイムラインのグループにドラッグします。</p> <p>個別メディアに追加する:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. [+] アイコンをクリックして、グループを開きます。

オプション	手順
	 <p>2. 拡張機能をクリックして、タイムラインのグループ内のメディアにドラッグします。</p>
<p>キャンバス上のグループを回転する</p>	<p>タイムラインまたはキャンバス上のグループを選択して、中央のハンドルをドラッグします。</p> 

グループをライブラリに追加する

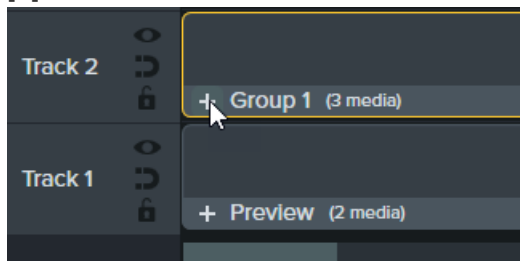
メディアグループをライブラリに保存して、プロジェクトで共有したり再利用したりできるようにします。

1. タイムライン上のグループを右クリック (Windows) または **Control** キーを押したままクリック (Mac) して、[ライブラリに追加] を選択します。
2. 名前を入力します。
3. ライブラリを選択します。
4. [キャンバスのサイズを使用] または [表示可能なサイズを使用] をクリックして、保存したグループのサイズを設定します。これらのオプションの詳細については、「[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)」を参照してください。
5. [OK] (Windows) または [追加] (Mac) をクリックします。

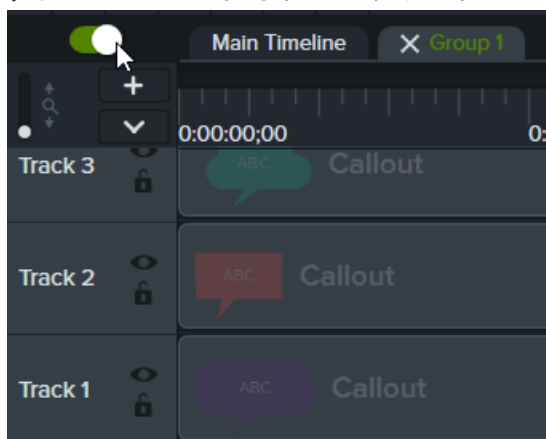
グループをプレビューする

グループ内のメディアのみをキャンバス上でプレビューできます。

1. [+] アイコンをクリックして、グループを開きます。



2. プレビュー モード ボタンをクリックします。



- プレビュー モード有効: タイムライン上のすべてのメディアがキャンバス上に表示されます。



- **プレビュー モード無効:** グループのみがキャンバスに表示されます。エクスポートされたビデオには、すべてのメディアが含まれます。



関連記事

[タイムラインの概要](#)

[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)

[カスタムアセットを作成する](#)

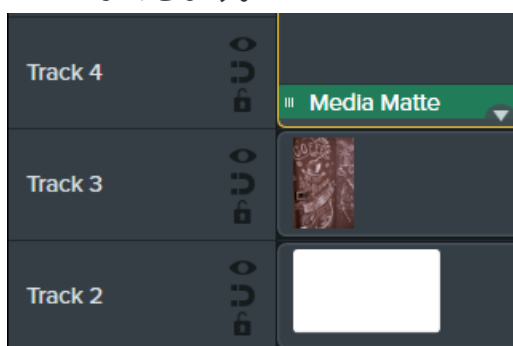
[「グループタブの使用方法」チュートリアル](#)

メディア マットの概要

メディア マット効果を使って、目を見張るようなアニメーションや画面切り替えを作成しましょう。



タイムラインのトラック上のメディアにメディア マット効果を適用すると、直下のトラック上のメディアの一部を表示したり、上のトラックのメディアの透明度や明るさのプロパティによってメディアの一部を隠したりすることができます。



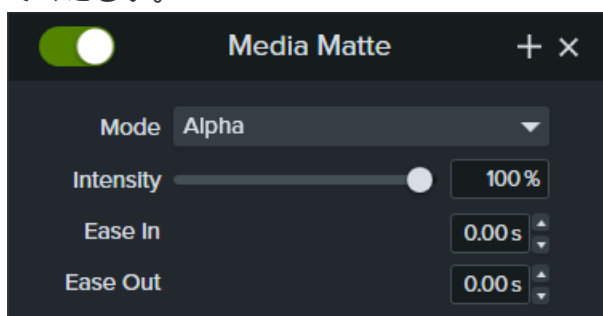
Camtasia でサポートされる透過メディアのファイル形式は、.mp4、.mov、.gif、.png、.bmp です。

アルファモードのトラックマットは、透過ピクセルを持つメディアや、静止画や注釈などキャンバス全体をカバーしていないメディアを含むトラックに適用します。

メディア マット効果を適用する

トラック上の対応するメディアにメディア マット効果を適用します。

1. [ビジュアル効果] タブをクリックします。
2. メディア マット効果を画像またはタイムラインのクリップの上にドラッグします。
3. [プロパティ] ボタンをクリックします。
4. [モード] ドロップダウンからモードを選択します。詳細については、「[メディア マット モード](#)」を参照してください。



5. [強度] スライダーをドラッグして、選択したモードの表示を調整します。
6. 再生中に効果をイーズ インまたはイーズ アウトする時間を設定します。(オプション)

メディアをグループ化することで、複雑なトラック マット アニメーションや画面切り替えを作成できます。「[グループを操作する](#)」を参照してください。

メディア マット モード

メディア マット効果を適用した後、プロパティ パネルで選択できるモードは 4 種類あります。

- **アルファ:** 下のトラックのメディアは、上のトラックの透過ピクセル部分からは見えませんが、不透明ピクセル部分からは見えます。
 - 最大強度 = 100% 可視
 - 最小強度 = 0% 可視

- **アルファ反転:** 下のトラックのメディアは、上のトラックの透過ピクセル部分からは見えますが、不透明ピクセル部分からは見えません。
 - 最大強度 = 0% 可視
 - 最小強度 = 100% 可視
- **光度:** メディアの明るさの強度によって、上下のトラックのピクセルの見え方と透過性のレベルが決まります。
 - 最大強度 = 100% 可視
 - 最小強度 = 0% 可視
- **光度反転:** メディアの明るさの強度によって、上下のトラックのピクセルの見え方と透過性のレベルが決まります。
 - 最大強度 = 0% 可視
 - 最小強度 = 100% 可視

その他のリソース

トラック マット スタート ガイド プロジェクトは [こちら](#) からダウンロードできます。

「トラック マットの説明」ビデオでは、手動による代替方法の作業の流れを示しています。 [こちら](#) をご覧ください。

関連記事


[タイムラインでの編集の基本
グループを操作する](#)

[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする
ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

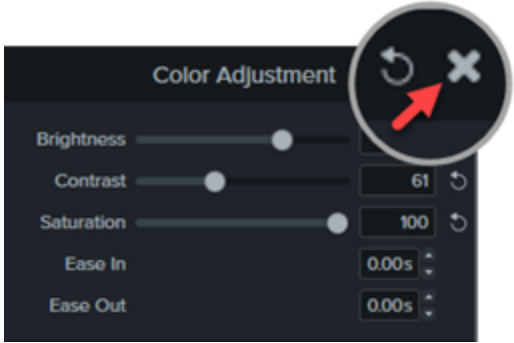
メディアのプロパティを編集する (概要)

Camtasia のプロパティ パネルでは、タイムラインに追加されたメディア、注釈、動作、効果、アセットをカスタマイズできます。

オプション	プロパティの編集
<p>プロパティを開く (メディア、アニメーション、動作、効果)</p>	<ol style="list-style-type: none">1. タイムライン上のメディアをクリックして選択します。 効果や動作の場合、メディアの [効果を表示します] トレイ アイコンをクリックして、効果や動作をクリックします。  <p>The image shows two screenshots of the Camtasia timeline. The left screenshot shows a media clip labeled 'Rec 02-26-21' on 'Track 3' being selected with a mouse cursor. The right screenshot shows the same clip with a 'Noise Removal' effect applied, indicated by a yellow bar at the bottom of the clip.</p> <ol style="list-style-type: none">2. [プロパティ] ボタンをクリックします。  <p>The image shows a green button with a gear icon and the text 'Properties'.</p>
<p>アセットのクイックプロパティを編集する アセットについて、タイトル、ロゴ、色、テキストなどのプロパティを編集します。</p>	<ol style="list-style-type: none">1. タイムライン上のアセットをクリックして選択します。2. [プロパティ] ボタンをクリックします。  <p>The image shows a green button with a gear icon and the text 'Properties'.</p> <ol style="list-style-type: none">3. [クイックプロパティ] タブで、目的のプロパティを編集します。  <p>The image shows the 'basicthird-9.1 Properties' panel. It has a 'Title' field with the text 'TECHSMITH CAMTASIA', a 'Logo' field with a green square logo, and two 'Color' fields labeled 'Color 1' and 'Color 2', each with a 'Rectangle' dropdown and a color selection box.</p> <p>グループやアセットのプロパティをカスタマイズする方法については、「カスタムアセットを作成する」を参照してください。</p>

オプション	プロパティの編集
<p>効果のプロパティの表示</p> <p>メディアに複数の効果が追加されている場合、利用可能なすべてのプロパティを表示するには、スクロールが必要となる場合があります。</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. タイムライン上のメディアをクリックして選択します。 2. [プロパティ] ボタンをクリックします。  3. プロパティ パネルのスクロールバーをドラッグします。 
<p>デフォルト設定に戻す</p>	<p>プロパティ内の  ボタンをクリックします。</p>
<p>効果のプレビュー</p> <p>効果、画面切り替え、動作のオン/オフを切り替えます。無効になった効果は、プレビューやエクスポートしたビデオには適用されません。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. タイムライン上のメディアをクリックして選択します。 <p>効果や動作の場合、メディア上の [効果を表示します] トレイ アイコンをクリックします。効果または動作をクリックして選択します。</p>  <ol style="list-style-type: none"> 2. [プロパティ] ボタンをクリックします。  3. [有効化/無効化] ボタンをクリックして、効果のオン/オフを切り替えます。 
<p>削除</p> <p>適用した効果、アニメーション、動作をタイムライン上のメディアから削除します。</p>	<p>プロパティ内の  ボタンをクリックします。</p>

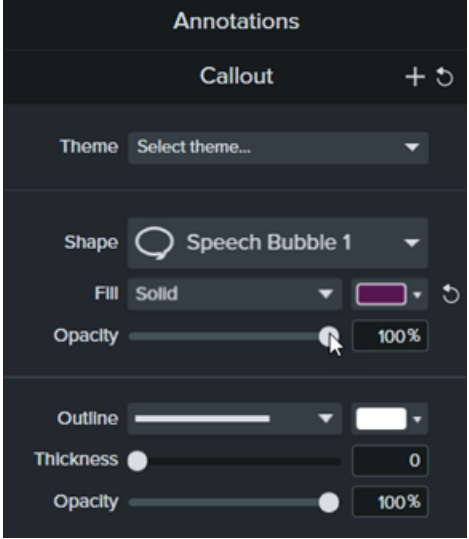
オプション プロパティの編集



- 削除を元に戻すには
- **Ctrl+Z** キーまたは **Command+Z** キーを押します。
 - [編集]>[元に戻す]の順に選択します。

プリセットの追加
注釈、動作、または効果をクリックして選択します。

1. [注釈] タブ > [吹き出し] サブタブなど、拡張機能のタブをクリックします。
2. キャンバスやタイムライン上のメディアに効果をドラッグします。
3. プロパティ パネルで、目的の効果をカスタマイズします。



4. **+** アイコンをクリックして、カスタム拡張機能のプロパティを新しいプリセットとして保存します。

オプション	プロパティの編集
	<p>注釈のプリセットを表示するには、[注釈] タブ > [スタイル] を選択し、[スタイル] ドロップダウンから [ユーザー設定] を選択します。「プリセットとお気に入りを保存する」を参照してください。</p>

関連記事

[テーマの作成と管理](#)

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)

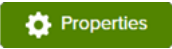

[プリセットとお気に入りを保存する](#)

プリセットとお気に入りを保存する

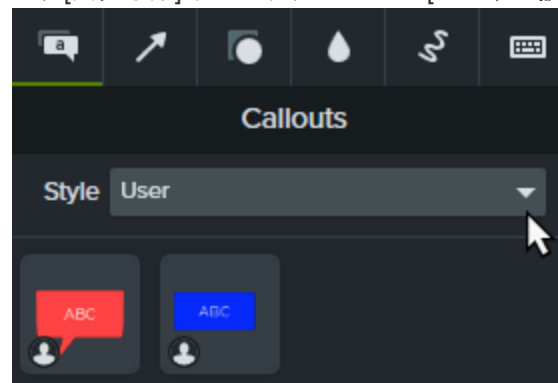
よく使うビデオ効果やカスタムプロパティをプリセットやお気に入りとして保存しておけば、編集時間を短縮できます。

プリセット

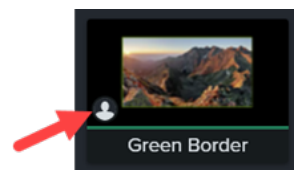
注釈、動作、カーソル効果、ビジュアル効果のカスタムプロパティを保存できます。

1. 左側のタブのいずれかをクリックします。注釈、動作、カーソル効果、ビジュアル効果のプリセットを追加します。
2. 選択したタブからキャンバスやタイムラインに拡張機能をドラッグします。
3. [プロパティ] ボタンをクリックします。

4. プロパティパネルを編集して、拡張機能をカスタマイズします。「[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)」を参照してください。
5.  ボタンをクリックして、カスタムプロパティを新しいプリセットとして保存します。

Camtasia はプリセットをタブに保存します。プリセットの注釈を表示するには、[スタイル] ドロップダウンから [ユーザー設定] を選択します。



プリセットにはユーザーアイコンが表示されます。



ヒント:プリセットをすぐに見つけられるように、名前をカスタマイズできます。


プリセットの名前を変更するには、プリセットを右クリックして [名前の変更] を選択します。新しい名前を入力して、**Enter** キーを押します。注釈では、名前をカスタマイズすることはできません。

お気に入り

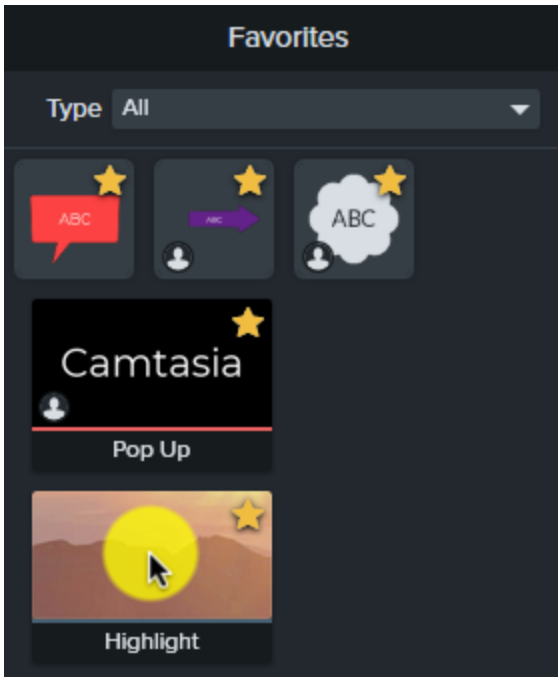
よく使う注釈、画面切り替え、動作、アニメーション、効果などを [お気に入り] タブに追加できます。


お気に入りを **パッケージ** にして、他の人と共有できます。

- すべてのビデオで統一感のある外観やスタイルを維持できます。
- お気に入りのビデオ拡張機能に基づいて、チームでプロフェッショナルなビデオを作成できます。

1. 左側のタブのいずれかをクリックします。注釈、画面切り替え、動作、アニメーション、カーソル効果、オーディオ効果、ビジュアル効果のお気に入りを追加します。
2. お気に入りアイコン  をクリックします。

Camtasia は拡張機能を [お気に入り] タブに追加します。



お気に入りの拡張機能を [お気に入り] タブから削除するには、お気に入りアイコン  をクリックします。

デフォルトに戻す

選択したタブの拡張機能を元のデフォルトにリセットします。

1. タブをクリックします。デフォルトの注釈、画面切り替え、動作、アニメーション、カーソル効果、オーディオ効果、ビジュアル効果をデフォルトに戻します。
2. タブ ウィンドウの何も無いところを右クリックして、[すべてのデフォルトの <拡張機能名> を復元] を選択します。

関連記事

[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)

[カスタム アセットを作成する](#)

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)

[「Camtasia のカスタマイズ」チュートリアル](#)

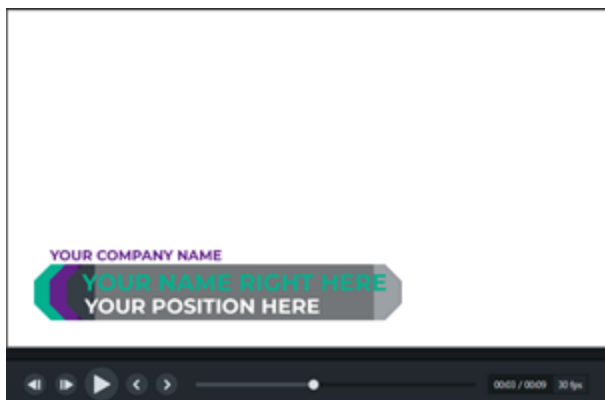
カスタム アセットを作成する

独自のカスタム アセットを作成し、複数のプロジェクトで再利用できます。カスタム アセットをチームで共有して、ブランドのアイデンティティやルック & フィールの一貫性を保つことができます。

カスタム アセットを作成する

タイムライン上のメディアをグループ化して、独自のカスタム アセットを作成します。

1. ロゴや吹き出し、図形、線などの注釈をキャンバスやタイムラインに追加して、カスタム アセットを作成します。

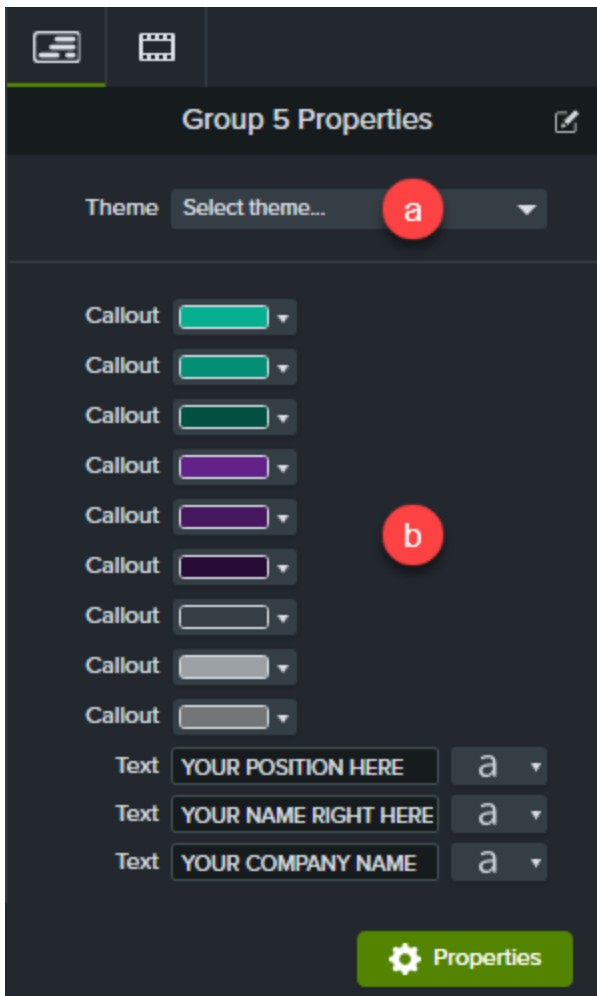


2. カスタム アセットに含めるすべてのメディアを選択します。選択範囲を右クリックして、[グループ化] を選択します。「[グループを操作する](#)」を参照してください。
3. [プロパティ] ボタンをクリックします。プロパティ パネルには、グループ内の編集可能なプロパティが表示されます。



- グループ全体にテーマを適用します。「[テーマの作成と管理](#)」を参照してください。

- グループ内で個別にプロパティを編集します。

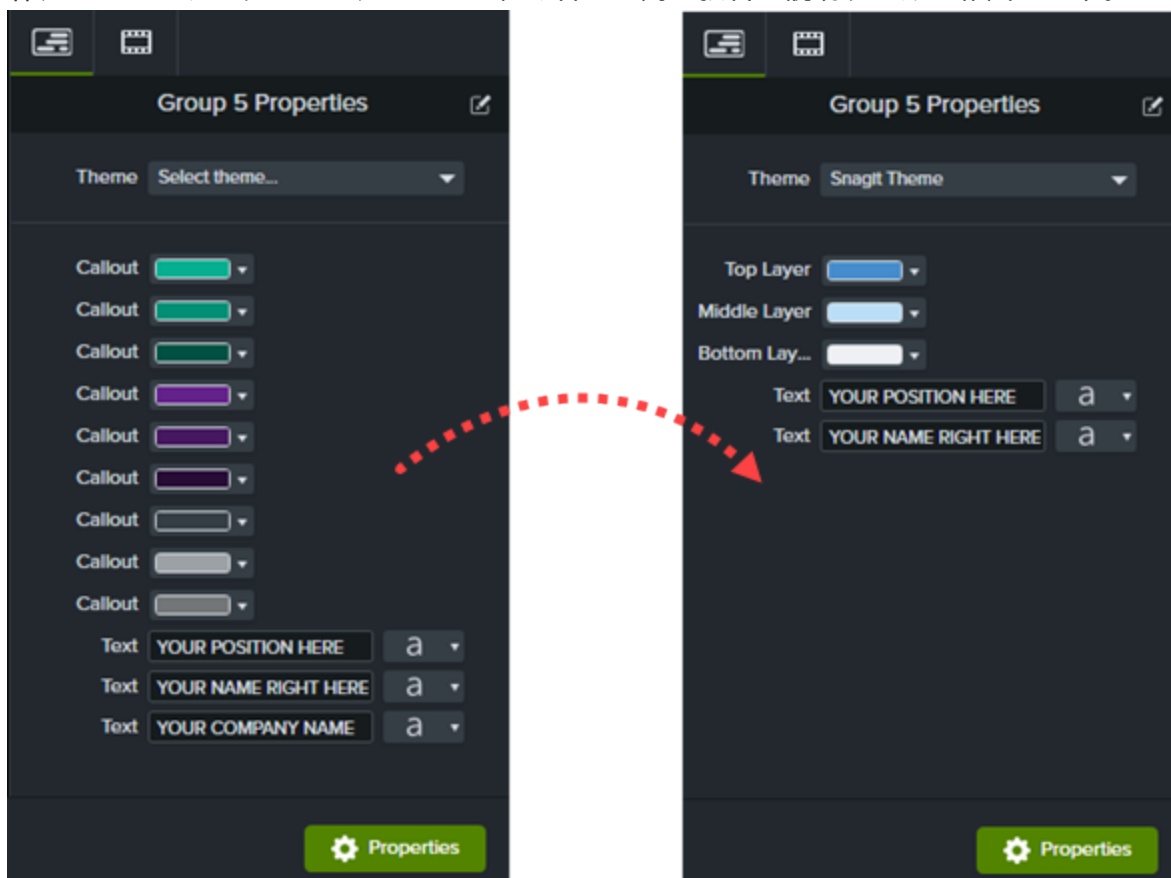



カスタム アセットのプロパティ

クイックプロパティ エディターでは、カスタム アセットのプロパティの表示や構成をカスタマイズできます。クイックプロパティ エディターを使用して以下を実行できます。

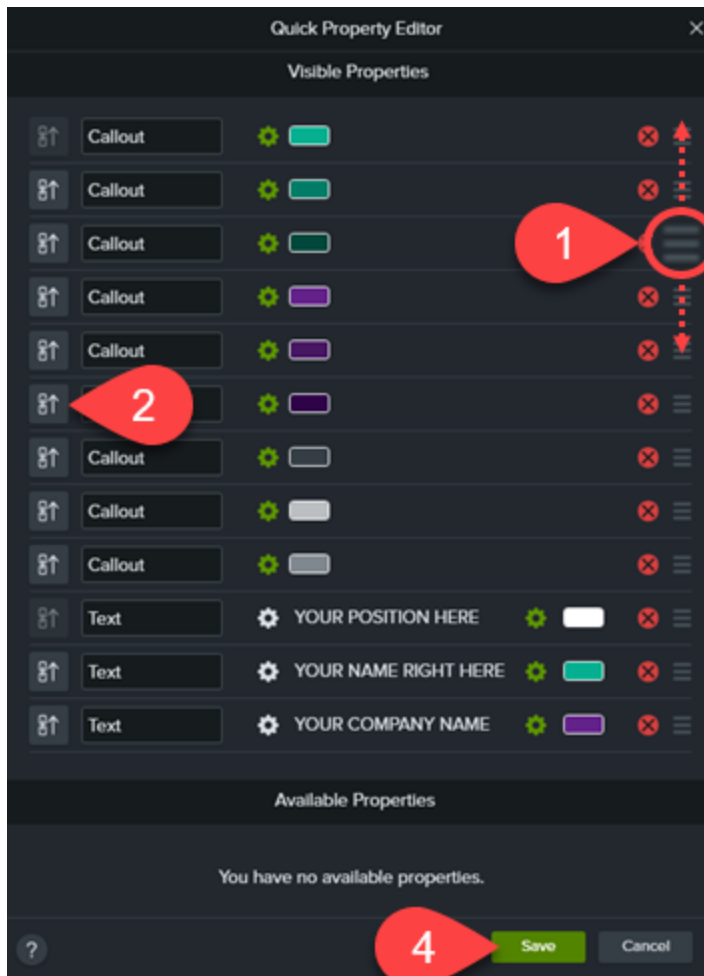
- 編集可能なプロパティを制御します。
- アセットをリンクして、複数のアセットを一度にすばやく編集します。

- 各アセットやリンクされたアセットの組み合わせ用に独自の説明ラベルを作成します。




クイックプロパティ エディターを開くには、プロパティ パネルの [クイック プロパティ エディターを開く] ボタン  をクリックします。


オプション	手順
<p>アセットをリンクする 複数のアセットをリンクして、一度に編集します。</p>	<p>1. 並べ替えアイコンを上下にドラッグして、リンクさせるアセットを隣り合わせにします。</p>



リンクできるのは同じ種類のアセットのみです。たとえば、吹き出しと別の吹き出し、テキストと別のテキスト、といった具合です。


2. リンクアイコン  をクリックすると、あるアセットとその上のアセットがリンクされます。下のリンクされたそれぞれの「子」は、その上の「親」のプロパティを継承します。
3. これを繰り返して、追加のアセットをリンクします。
4. [保存] をクリックします。

アセットのリンクを解除する:

1. リンク解除アイコン  をクリックして、プロパティを個別に編集します。

オプション	手順
	<ol style="list-style-type: none"> 2. [保存] をクリックします。
<p>アセットにラベルを付ける 説明ラベルを追加して、カスタム アセットの各部分のコンテキストを提供します。</p> <p>例:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 似ている項目をそれぞれ区別します。 • 「名前」や「肩書」など、入力するテキストを示します。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ラベル フィールドで、目的のラベルを入力します。 2. [保存] をクリックします。
<p>テーマの要素を割り当てる テーマのどの要素が各プロパティに適用されるかを制御します。</p> <p>たとえば、会社のテーマの [背景 1] をあるプロパティに、[アクセント 1] を別のプロパティに割り当てて、それぞれの色を設定します。</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. プロパティ パネルで、グループにテーマを適用します。 2. [クイック プロパティ エディターを開く] ボタンをクリックします。  3. 歯車アイコンをクリックして、ドロップダウンからテーマの要素を選択します。 <ul style="list-style-type: none"> • 緑の歯車  : プロパティにテーマの要素

が適用されま
す。テーマを
変更すると、
プロパティに
も影響しま
す。

- 白の歯車
: プロパ
ティにはテー
マ要素は適用
されません。


4. [保存] をクリックし
ます。


表示できるプロパティを編集する
 どのプロパティをプロパティ パネルに表示して編集するかを制御します。

たとえば、会社名やブランドカラーが表示されているアセットを [表示できるプロパ
 ティ] から削除して、編集できないようにします。



1. アセットとそのプロ
パティを必要に応じ
て編集します。

2. プロパティの削除ア
 イコン  をク
リックすると、その
プロパティが [表示
できるプロパティ]
から [使用できるプ
ロパティ] に移動し
ます。そのプロパ
ティはプロパティパ
ネルには表示され
ず、編集もできませ
ん。

3. プロパティの追加ア
 イコン  をク
リックすると、プロ
パティ パネルにプロ
パティが追加され、
編集が可能になりま

オプション	手順
	<p>す。</p> <p>4. [保存] をクリックすると、変更内容がプロパティパネルに表示されます。</p>

ヒント: カスタム アセットは再利用したり他のユーザーと共有したりできます。

- カスタム アセットをプロジェクト間で再利用するには、ライブラリに追加します。「[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセット ライブラリ\)](#)」を参照してください。
- カスタム アセットを他のユーザーと共有するには、ライブラリに追加して、ライブラリを Camtasia パッケージとしてエクスポートします。「[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)」を参照してください。

関連記事

[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)

[グループを操作する](#)

[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセット ライブラリ\)](#)

オーディオ編集の基本

ビデオを作成する場合、画質の良い映像を撮影することが重要ですが、それと同じくらい、あるいはそれ以上に重要なのは、音質の良い音声を取得することです。

- 人間の耳はほとんどの音声の誤りを聞き分けませんが、目は画面に表示されているエラーを見分けられない場合もあります。
- ほとんどの人は、ビデオ自体が非常に良い作品でも、音が悪いとそのビデオを見ようとしません。
- ビデオの音が良ければ、画質が悪くても人々はそのビデオを見続けるものです。

優れたオーディオを取得するためのヒント



- 予算に応じて最も高性能のマイクを使用します。
- Camtasia Recorder のデフォルトのオーディオ設定を使用します。
- 必ず短いテスト録音を行い、オーディオが録音されることを確認します。
- オーディオ効果を使用して、音質を向上したり音を修正したりします。
- 波形の特定範囲を処理するには、オーディオポイントを追加します。

Camtasia でオーディオを操作するには、タイムライン上で直接編集する方法と [効果を追加する](#) 方法の 2 通りがあります。

タイムライン上でオーディオを編集する

実行する操作	手順
タイムライン上のオーディオを選択する	オーディオを含むクリップをダブルクリックします。クリップが緑色に変わり、オーディオバーが表示されます。
音量を上げ下げする	オーディオバーを上下にドラッグします。 
オーディオの一部を無音にする	再生ヘッドを使用して範囲を選択します。選択範囲を右クリックして、[無音にする] を選択します。

実行する操作	手順
	
オーディオポイントを追加する	<p>オーディオバーをダブルクリックします。</p> 
オーディオポイントを移動する	<p>オーディオポイントをクリックしたままオーディオバーに沿ってドラッグします。</p>
オーディオをフェードイン/フェードアウトする	<p>オーディオをフェードイン/フェードアウトするには、オーディオバーの上にオーディオポイントを3つ追加します。ポイントを上下にドラッグして、目的のフェードイン/フェードアウトの効果を作成します。</p> 
オーディオポイントを削除する	<p>オーディオポイントを右クリックして、[削除]または[すべてのオーディオポイントの削除]を選択します。</p> 
画面録画からシステムオーディオを分割する	<p>オーディオを右クリックして、[ビデオとオーディオを分割]を選択します。</p>
波形の表示を変更する (Windowsのみ)	<p>[編集] > [基本設定] の順に選択し、[プログラム] タブの [上下対称の波形] を選択します。</p> 
オーディオを M4A または WAV 形式で保存する	<p>[共有] > [オーディオのみをエクスポート] の順に選択します。</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>MP3 へのエクスポートは利用できなくなりました。</p> </div>

実行する操作	手順
[モノラルにミックス]を適用して、両方のチャンネルにオーディオを付ける	タイムライン上のオーディオクリップを選択して、[プロパティ] ボタン > [オーディオ] サブタブ  の順に選択し、[モノラルにミックス] チェックボックスをオンにします。
ゲインを適用して、選択したすべてのクリップのオーディオレベルを調整する	タイムライン上のオーディオクリップを選択して、[プロパティ] ボタン > [オーディオ] サブタブ  の順に選択し、[ゲイン] のスライダー コントロールをドラッグして、オーディオレベルを調整します。

関連記事

オーディオ効果

[「Camtasia でのオーディオの編集」チュートリアル](#)

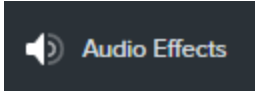
[「Audiate の概要」チュートリアル](#)

オーディオ効果

オーディオ効果を使用して、音質を向上したり音を修正したりします。Camtasia でオーディオを操作するにはソフトウェアとアプリのタイムライン上で[直接編集する](#)方法と効果を追加する方法の2通りがあります。

オーディオ効果を追加する

1. [オーディオ効果] タブをクリックします。

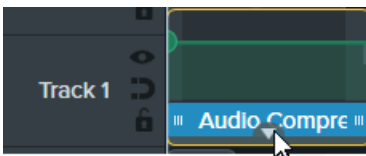


2. タイムライン上のオーディオクリップの上に効果をドラッグします。

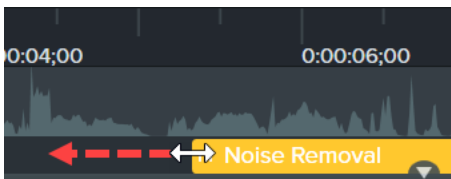
- 適用した効果を表示するには、メディア上の [効果を表示します] トレイ アイコンをクリックします。



- 適用した効果を非表示にするには、メディア上の [効果を非表示にします] トレイ アイコンをクリックします。



3. 効果の時間を調整するには、タイムライン上で効果の左右の端をドラッグします。



4. 効果をカスタマイズするには、[プロパティ] をクリックします。



一部の効果にはプロパティの代わりにオーディオポイントがあります。トラック上のオーディオポイントをクリックして、ドラッグすることで調整できます。「[オーディオ編集の基本](#)」を参照してください。

オーディオ効果

効果	プロパティのカスタマイズ
オーディオの圧縮 音量レベルを均等にすることができます。	<ol style="list-style-type: none">[プロパティ]をクリックします。[音量変動]ドロップダウンメニューからレベルを選択するか、[比率]、[しきい値]、[ゲイン]を手動で調整して、目的の効果を得ることができます。
クリップの速度 オーディオやビデオクリップの速度を変更してより速く、またはより遅く再生します。	<ol style="list-style-type: none">効果をタイムライン上にドラッグして、速度を調整します。 [プロパティ]を開いて、目的の効果を得るために [表示時間] と [速度] を調整します。<ul style="list-style-type: none">ビデオの速度を速くすると、再生が速くなります。ビデオの速度を遅くすると、再生が遅くなります。
強調 他のすべてのオーディオトラックの音量を下げることで、適用されたメディアのオーディオを強調します。 たとえば、ボイスオーバーの音声に効果を適用して、ボイスオーバークリップの間はBGMの音量を下げます。	<ol style="list-style-type: none">[プロパティ]をクリックします。[強調]スライダーをドラッグして、タイムライン上の他のすべてのオーディオトラックの音量を変更します。[100%]に設定すると、適用されたクリップの間は他のトラックのオーディオがミュートされます。タイムライン上で音量の変化を開始する位置と終了する位置を設定するには、[ランブ位置]を選択します。<ul style="list-style-type: none">外側: 適用したメディアの前と後のオーディオを変更します。 範囲: 適用したメディアの開始位置から終了位置までの間でオーディオを変更します。

効果	プロパティのカスタマイズ
	 <ul style="list-style-type: none"> • 内側: 適用したメディアの開始位置でオーディオの変更を開始し、終了位置の前で終了します。  <p>4. [ランプ イン]と[ランプ アウト]に時間を秒単位で入力し、音量の変化にかかる時間を設定します。</p>
<p>フェード イン/フェードアウト オーディオをスムーズに開始したり終了したりできます。</p>	<p>オーディオクリップの始まりと終わりには自動的に適用されます。オーディオポイントをクリックしたままドラッグして調整します。</p>
<p>ピッチ (Mac のみ) 波形の周波数を変更して、声の音を変更します。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. [プロパティ]をクリックします。 2. 目的の効果を得るために、[ピッチ]、[イーズ イン]、または [イーズ アウト]を手動で調整します。
<p>ノイズ除去 周囲の雑音の除去に役立ちます。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. [プロパティ]をクリックします。 2. [分析]をクリックしてノイズ除去プロセスを自動で実行するか (Windows のみ)、目的の効果を得るために、手動で [感度]、[除去] (Mac)、または [量] (Windows) を調整します。

関連記事

[オーディオ編集の基本](#)

[タイムラインの概要](#)

ビデオの効果を高める (概要)

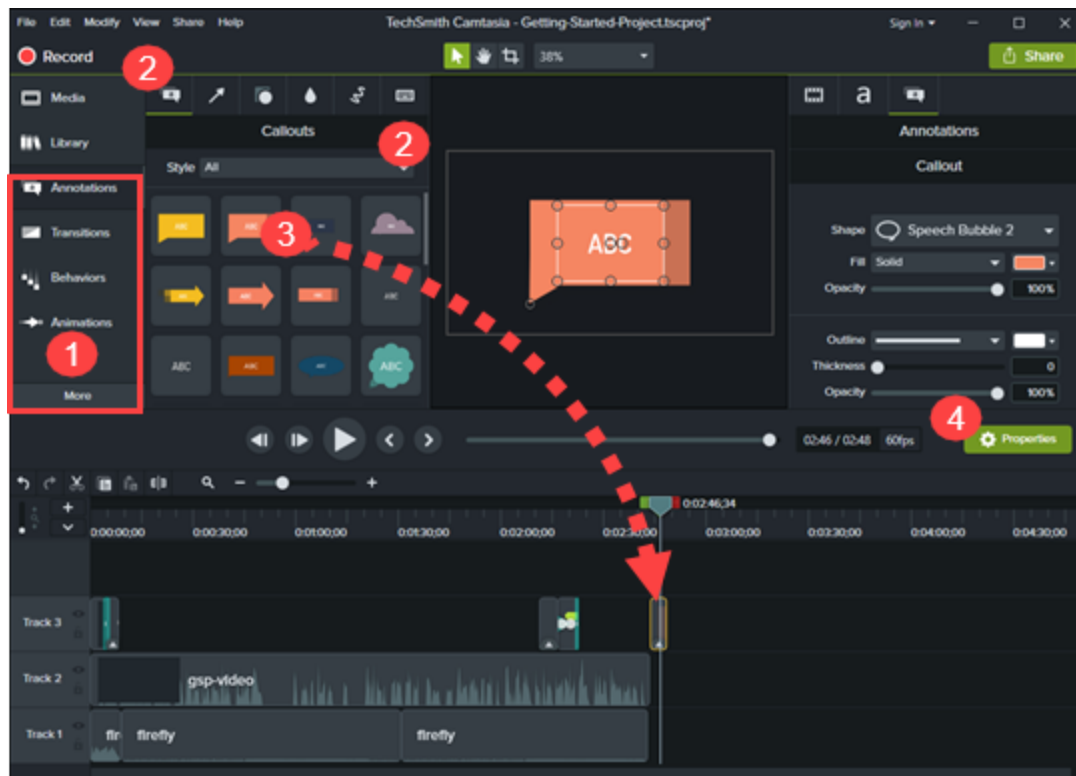
効果、アニメーション、動作、画面切り替え、注釈などの拡張機能を適用して、ビデオをより洗練されたプロフェッショナルなものにすることができます。

ビデオの拡張機能の種類

テキストと注釈	<p>ビデオ内の重要なオブジェクトやプロセスに視聴者の注目を集めるために、ビデオに重ねるグラフィックスやテキストです。注釈の編集についての詳細は、「拡張機能を編集する」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none">• イントロやタイトルを作成する• キャンバス上にメディアを配置する• ビデオにぼかしやマスクを付ける• 「注釈、吹き出し、タイトルを追加する」チュートリアル
画面切り替え	<p>画面切り替えを使用して、2つのクリップの間に視覚効果を追加します。画面切り替えは、時間や場所の推移を表したり、クリップ間の切り替えをスムーズにしたりするために使用します。</p>
動作	<p>動作はあらかじめ設定されたアニメーションで、テキストやメディアの上にドラッグ & ドロップで適用し、生き生きとした動きを付けて視聴者の関心を引き付けるためのものです。タイムライン上の任意のビジュアル オブジェクトに動作を適用できます。</p> <p>以下のような効果を付けることができます。</p> <ul style="list-style-type: none">• テキストがブルブル震えているように表示して、クリックするリンクを視聴者に示す。• 画像やロゴが画面に登場し、軸を中心に前後に回転しているように表示する。• キャンバス上でさまざまな吹き出しアニメーションを表示し、ビデオのある部分に注目を集める。 <p>「Camtasia の動作」チュートリアルと「注釈、吹き出し、タイトルを追加する」チュートリアルを参照してください。</p>
アニメーション	<p>ビデオにアニメーションを追加すると、次のように視聴者の関心を引き付けることができます。</p> <ul style="list-style-type: none">• 解説者のビデオを挿入して、ビデオをスムーズに切り替えたり、画面録画の位置を移動したりする。• 画像をビデオの左から挿入し、一時停止してからキャンバスの右外に移動して消去する。• キャンバス上でさまざまな吹き出しアニメーションを表示し、ビデオのある部分に注目を集める。• ビデオの重要な部分でズーム イン/ズーム アウトして、主要なアクションに注目を集めたり、ビデオ内の見づらい部分を強調したりする。「ビデオのズーム インまたはズーム アウト」を参照してください。

	<p>ださい。</p> <p>画像、ビデオクリップ、および注釈にアニメーションを追加できます。注釈の編集についての詳細は、「拡張機能を編集する」を参照してください。</p> <p>「アニメーションによるズームとパン」チュートリアルおよび「アニメーションの使用法」チュートリアルを参照してください。</p>
カーソル効果	<p>Camtasia Recorder はカーソル データを収集して、TREC 録画ファイルに格納します。カーソル効果を追加して、録画したカーソルを強調したり編集したりできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • カーソルを非表示にする • 「カーソル スムージング」チュートリアル
ビジュアル効果	<p>ビジュアル効果を使用して、ビデオの表示や品質を向上できます。効果は、タイムライン上のクリップ全体に適用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • デバイス フレームを追加する • 「カラーを取り除く」チュートリアル (グリーン スクリーンまたはクロマ キー効果) • クリップの速度を変更する • インタラクティブ機能/ホットスポット
ジェスチャー効果	<p>ジェスチャー効果は、モバイル デバイスのタップ、スワイプ、ピンチをシミュレートするビジュアル効果を追加します。</p>

拡張機能を追加する



1. [注釈] や [動作] など、拡張機能のタブをクリックします。
2. サブタブまたはドロップダウンから拡張機能を選択します。
3. 拡張機能をタイムラインにドラッグします。Camtasia は、いくつかの拡張機能について、選択項目を適用できる位置をハイライト表示します。
4. プロパティを編集するには「[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)」を参照してください。

カスタムの拡張機能をプリセットまたはお気に入りとして保存するには、「[プリセットとお気に入りを保存する](#)」を参照してください。

拡張機能を編集する

削除	タイムライン上で拡張機能を選択して、 Delete キーを押します。
表示時間を変更する	<ul style="list-style-type: none">• タイムライン上で拡張機能の端を内側または外側にドラッグします。

	<ul style="list-style-type: none"> タイムライン上で拡張機能を右クリックして、[表示時間] を選択します。表示時間を秒単位で入力します。
<p>動作とビジュアル効果を表示または編集する</p>	<ol style="list-style-type: none"> タイムライン上でオブジェクトの [効果] トレイをクリックします。  動作または効果をクリックして選択します。 プロパティを編集するか、Delete キーを押して動作または効果を削除します。
<p>注釈</p>	<p>編集する注釈をクリックして選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> テキストの編集: キャンバス上の注釈をダブルクリックして、目的のテキストを入力します。 移動: キャンバス上の注釈をクリックし、新しい位置へドラッグします。 サイズ変更: クリックして、ハンドルを任意の方向へドラッグします。 回転: 中央ハンドルをクリックしてドラッグします。
<p>アニメーション</p>	<p>編集するアニメーションをクリックして選択します。選択したアニメーションが黄色に変わります。</p> <ul style="list-style-type: none"> 表示時間の変更: アニメーションの端を左右どちらかにドラッグします。 移動: アニメーションの矢印をタイムライン上のメディアの別の位置へドラッグします。 復元: 前のアニメーションを元の状態に戻すには、復元アニメーションをクリップ上でそのアニメーションの後にドラッグします。 <p>編集についての詳細は、「アニメーションによるズームとパン」チュートリアルおよび「アニメーションの使用方法」チュートリアルを参照してください。</p>
<p>動作</p>	<p>メディア上の [効果] トレイをクリックし、動作をクリックして選択します。選択した動作が黄色に変わります。</p>  <p>プロパティ パネルで以下の操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> [イン] タブ: 動作がキャンバスにどのように現れるかをカスタマイズします。 [表示中] タブ: 動作がキャンバス上でどのように動くかをカスタマイズします。 [アウト] タブ: 動作がキャンバスからどのように消えるかをカスタマイズします。

編集についての詳細は、「[Camtasia の動作](#)」チュートリアルと「[注釈、吹き出し、タイトルを追加する](#)」チュートリアルを参照してください。

ヒント: プロキシビデオによる編集パフォーマンスの向上

特に高解像度のビデオを再生したりスクラブしたりするときに遅延が発生する場合は、プロキシビデオを作成するとパフォーマンスを改善できます。「[Camtasia でメディアを整理する](#)」を参照してください。

関連記事

[タイムラインの概要](#)

[タイムラインでの編集の基本](#)

[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)

[プリセットとお気に入りを保存する](#)

[「注釈、吹き出し、タイトルを追加する」チュートリアル](#)

イントロやタイトルを作成する

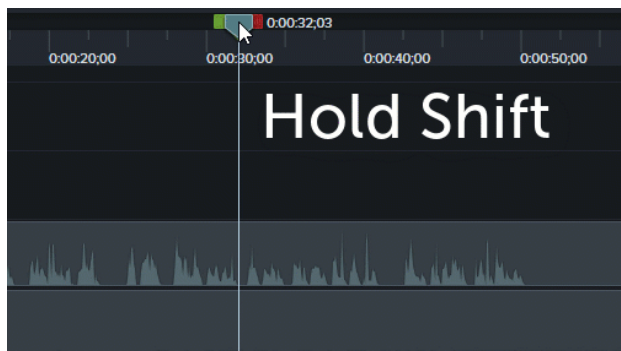
イントロやタイトル メディアで、ビデオやシーンを紹介したり、視聴者に行動を促したりします。



あらかじめ用意されている Camtasia のイントロを使用するには、[Camtasia 2021 ライブラリ](#)からタイムラインにドラッグするか、[その他のアセットをダウンロード](#)します。

カスタム イントロを作成する

1. スペースを空けるため、再生ヘッドをタイムライン上の目的の位置にドラッグします。**Shift** キーを押したまま再生ヘッドをドラッグします。Camtasia はすべてのトラックにわたってメディアを分割し、再生ヘッドの右にあるすべてのメディアを移動します。



2. 背景を追加します。

- **単色の背景:** [注釈] タブをクリックして、タイムラインの上に長方形をドラッグします。ハンドルをドラッグしてキャンバス全体を覆います。[プロパティ] ボタンをクリックして、カラーを編集します。
- **静止画像またはモーション背景:** [ライブラリ](#)または[メディア ビン](#)からタイムラインにメディアをドラッグします。

3. メディアの端をドラッグし、時間を調整してタイムライン上のすき間を埋めます。



4. シーンの主題、会社名、話し手の名前などのテキストを追加します。

- [注釈] タブをクリックして、タイムラインの上にテキスト注釈をドラッグします。キャンバス上の注釈をダブルクリックして、テキストを入力します。[プロパティ] ボタンをクリックして、テキストプロパティを編集します。

5. その他のカスタマイズを追加します。

- 会社のロゴやその他の視覚的要素などのアセットを[ライブラリ](#)または[メディア ビン](#)からタイムラインにドラッグします。
- ニュースレター、チャンネル、ソーシャル メディアを購読するためのリンクなど、視聴者に行動を促すクリック項目を追加するには、「[インタラクティブ機能/ホットスポット](#)」を参照してください。
- テキストや視覚的要素をアニメーションにするには、「[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)」を参照してください。

関連記事

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

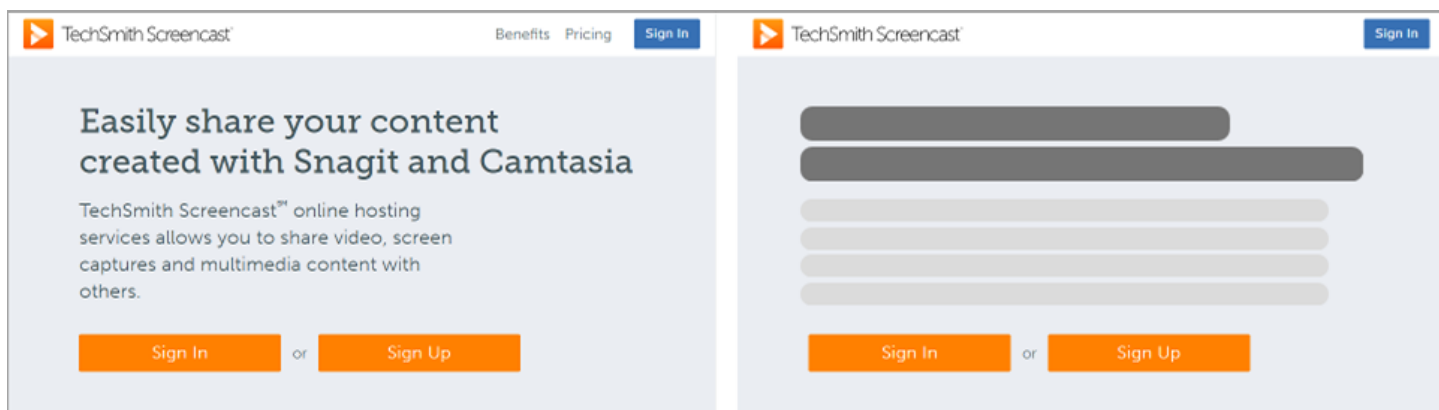
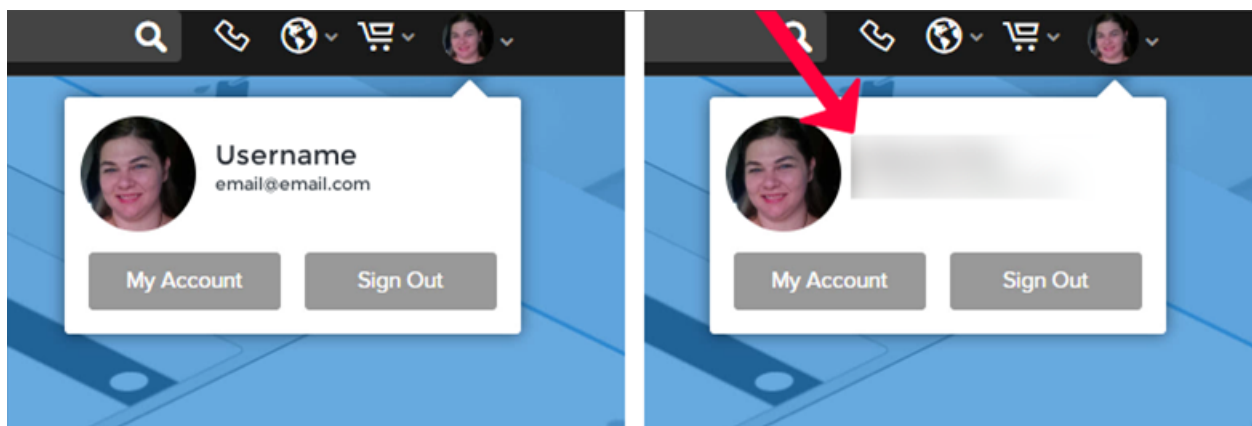
[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセット ライブラリ\)](#)

[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)

[タイムラインでの編集の基本](#)

ビデオにぼかしやマスクを付ける

注釈を追加して、機密情報や注意がそらされるようなビデオの部分を隠すことができます。



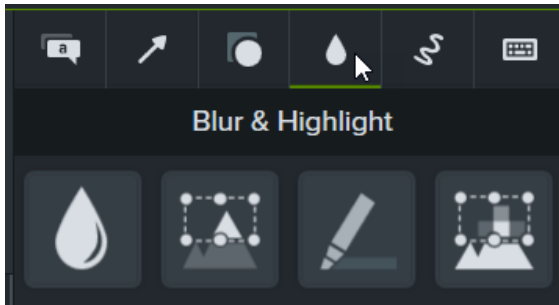
領域をぼかす

ぼかしを追加して、請求書の金額や個人情報など、ビデオ内の機密情報を隠します。

ぼかした数字やテキストは解読できる場合があります。機密情報を隠すためには、吹き出しや図形など、他の注釈を使用することをお勧めします。「[領域を隠す](#)」を参照してください。

1. [注釈] タブをクリックします。

- **Windows:** [スペシャル] サブタブをクリックします。



- **Mac:** [ぼかし & ハイライト] サブタブをクリックします。

2. ぼかしの注釈をキャンバスまたはタイムラインにドラッグします。

- **ぼかし:** 標準的なぼかし効果を適用します。



- **ピクセル化:** モザイクやピクセル化のぼかしを適用します。

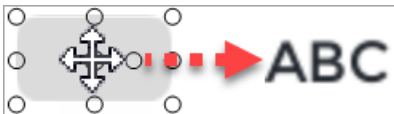


- **スポットライト:** ビデオで選択した領域の外側を暗くします。



3. キャンバス上で注釈の位置を決めます。

- 注釈を移動するには、注釈の中心を目的の位置までドラッグします。



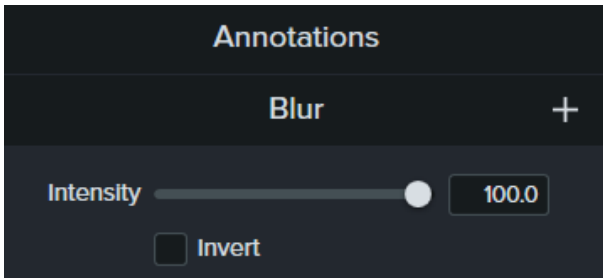
- 注釈のサイズを変更するには、ハンドルを任意の方向にドラッグします。



- 表示時間を変更するには、タイムラインで注釈の端を左右どちらかにドラッグします。



- [プロパティ] をクリックして [強度] スライダーをドラッグし、ぼかしの強さを調整します。

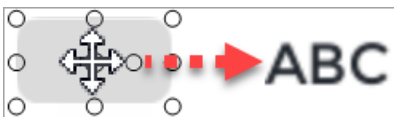


領域を隠す

図形の注釈を追加して、ポップアップを隠したり、ビデオの表示を簡略化したり、機密情報を隠したりすることができます。

- [注釈] タブをクリックします。
- [図形] サブタブをクリックします。
- 図形の注釈をキャンバスまたはタイムラインにドラッグします。
- キャンバス上で注釈の位置を決めます。

- 注釈を移動するには、注釈の中心を目的の位置までドラッグします。



- 注釈のサイズを変更するには、ハンドルを任意の方向にドラッグします。

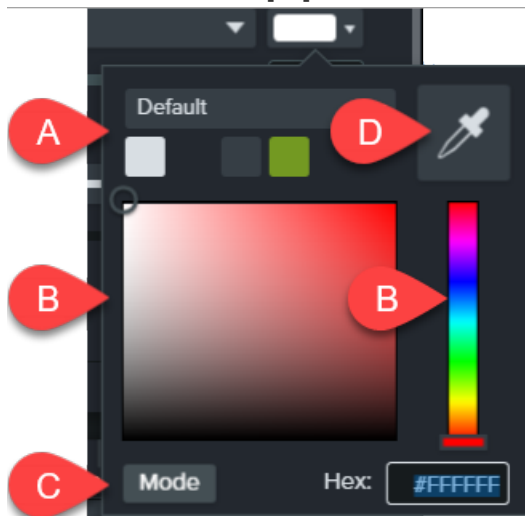


- 表示時間を変更するには、タイムラインで注釈の端を左右どちらかにドラッグします。



- [プロパティ] をクリックして、注釈をカスタマイズします。「[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)」を参照してください。

- 色を選択するには、[色] ドロップダウンをクリックして、次のいずれかを実行します。



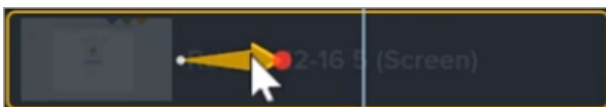
- クリックしてテーマカラーを選択します。
- パレットの色をクリックして選択するか、カラー スライダーをドラッグします。
- RGB 値または 16 進値を入力します。
- カラーピッカーをクリックし、画面上の色をクリックして選択します。

動いているオブジェクトにぼかしやマスクを付ける

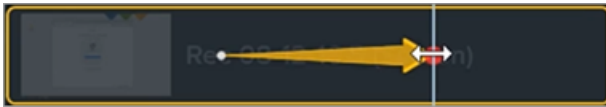
アニメーションを追加して、ビデオ内の動いているオブジェクトを隠したりぼかしたりすることができます。

- ぼかしまたは図形の注釈をキャンバスまたはタイムラインにドラッグします。「[領域をぼかす](#)」または「[領域を隠す](#)」を参照してください。
- [アニメーション] タブ > [アニメーション] サブタブの順に選択するか (Windows)、[アニメーション] タブをクリックします (Mac)。
- [カスタム] アニメーションをタイムラインの図形またはぼかしの上にドラッグします。

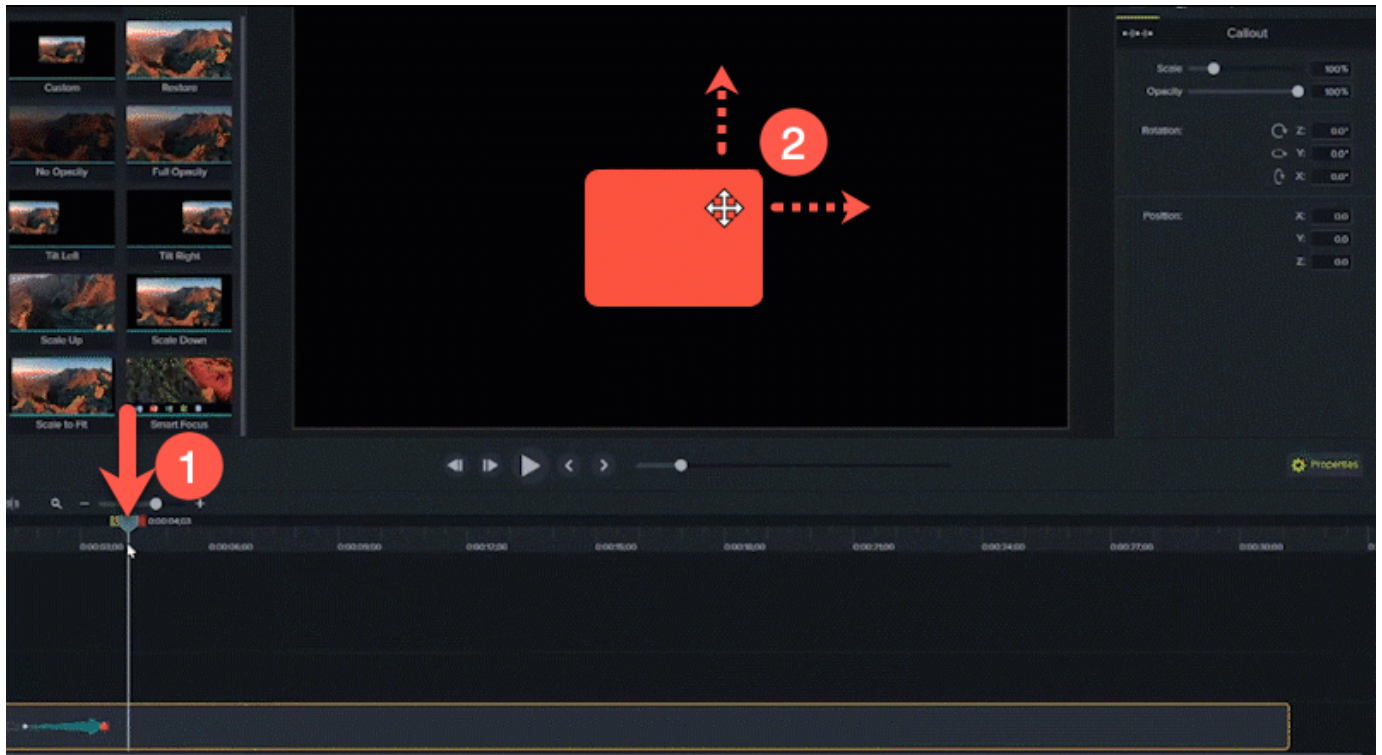
- アニメーションを配置するには、矢印をドラッグします。



- 。アニメーションの時間を長くしたり短くしたりするには、矢印の左右の端をドラッグします。



4. タイムラインで、再生ヘッドをアニメーションの矢印の右側にドラッグします。アニメーションの終了位置を設定するには、注釈をドラッグして、キャンバス上のオブジェクトに重ねるか、オブジェクトをぼかします。



ぼかすまたは図形の注釈は、ビデオ内で設定した位置のオブジェクトと一緒に移動して、オブジェクトを隠します。

関連記事

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)

[「アニメーションによるズームとパン」チュートリアル](#)

[「アニメーションの使用法」チュートリアル](#)

カーソルを非表示にする

タイムラインに追加されたすべての Camtasia Recorder ファイル (TREC) でカーソルを非表示にすることができます。

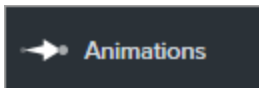
ハイライト、拡大、または別のカーソル効果の適用については、「[ビデオの効果を高める](#)」を参照してください。

クリップ全体でカーソルを非表示にする

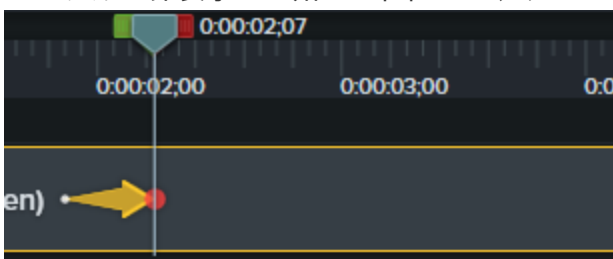
1. タイムライン上の TREC 録画をクリックして選択します。
2. [プロパティ] ボタンをクリックします。
3. [カーソル] タブをクリックし、[不透明度] を 100% に設定します。

一定時間カーソルを非表示にする

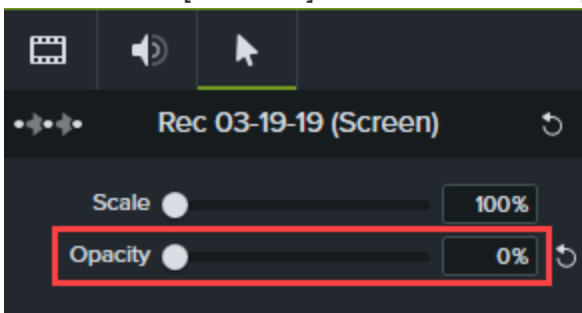
1. [アニメーション] タブ > [アニメーション] サブタブの順に選択します。



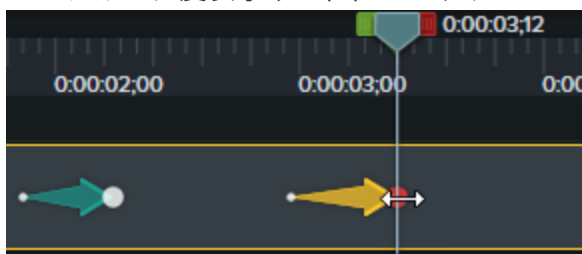
2. カスタム アニメーションをタイムラインの TREC ファイルの上にドラッグします。
3. カーソルを非表示にし始める位置まで、アニメーション矢印の端をドラッグします。



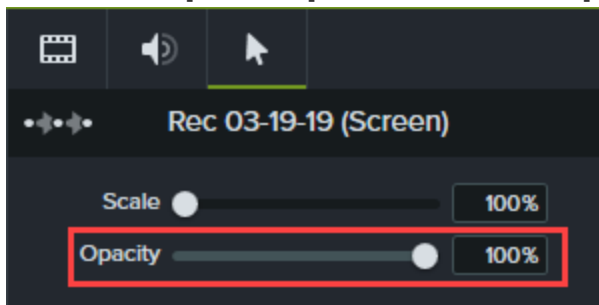
4. プロパティで [カーソル] タブをクリックし、[不透明度] を 0% に設定します。



5. ビデオ内でカーソルを再度表示するには、タイムラインの TREC ファイル上に別のカスタム アニメーションをドラッグします。
6. カーソルを再度表示する位置まで、アニメーション矢印の端をドラッグします。



7. プロパティで [カーソル] タブをクリックし、[不透明度] を 100% に設定します。



関連記事

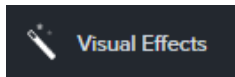
[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[「画面録画でカーソルの動きを滑らかにする」チュートリアル](#)

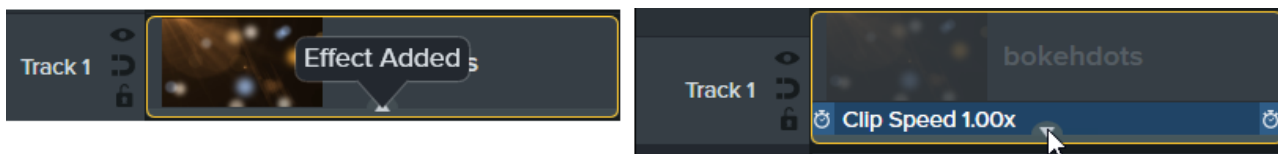
クリップの速度を変更する

タイムライン上のメディアの速度を速くしたり遅くしたりします。

1. [ビジュアル効果] タブをクリックします。



2. クリップの速度の効果をタイムラインのメディアの上にドラッグします。



3. クリップの速度が適用されたメディアを選択し、[プロパティ] ボタンをクリックして、目的の効果を得るために [表示時間] と [速度] を調整します。

- 速度の値を大きくすると、ビデオの再生が速くなります。
- 速度の値を小さくすると、ビデオの再生が遅くなります。

メディアの異なる部分で表示時間と速度を変えるには、クリップの速度の効果を適用する前に、まずメディアを分割します。

関連記事

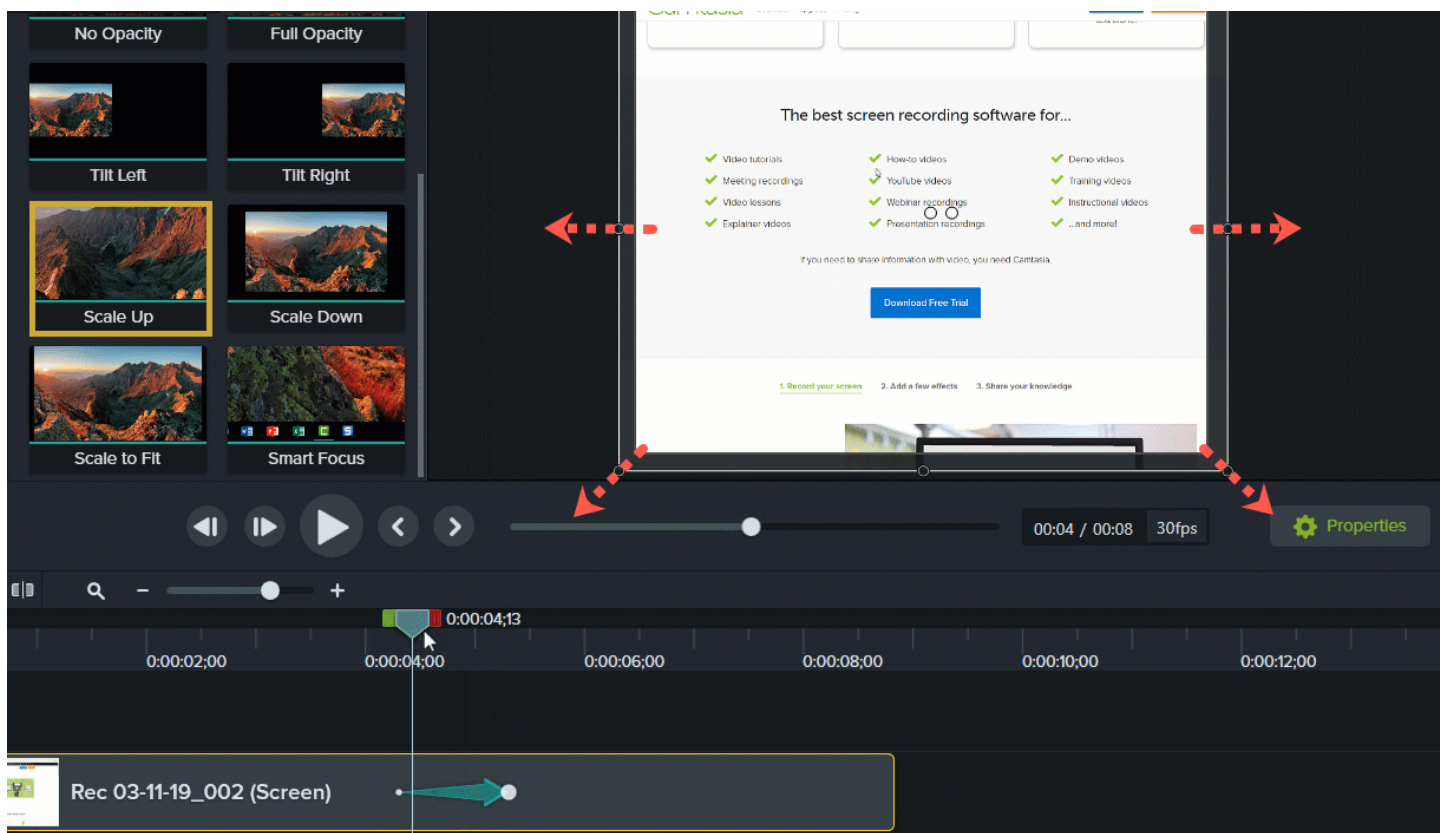
[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[「編集の詳細 2 \(ビデオの一部を速くする、遅くする\)」チュートリアル](#)

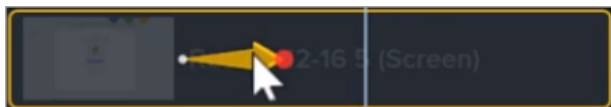
ビデオのズーム インまたはズーム アウト

ビデオの重要な部分でズーム イン/ズーム アウトして、主要なアクションに注目を集めたり、ビデオ内の見づらい部分を強調したりします。

ズーム イン/アウト アニメーションを適用する



1. [アニメーション] タブ > [アニメーション] サブタブの順に選択するか (Windows)、[アニメーション] タブをクリックします (Mac)。
2. [倍率を上げる] アニメーションをタイムラインのメディアの上にドラッグします。
 - アニメーションを行う位置に配置するには、矢印をドラッグします。



- アニメーションの時間を変更するには、矢印の左右の端をドラッグします。



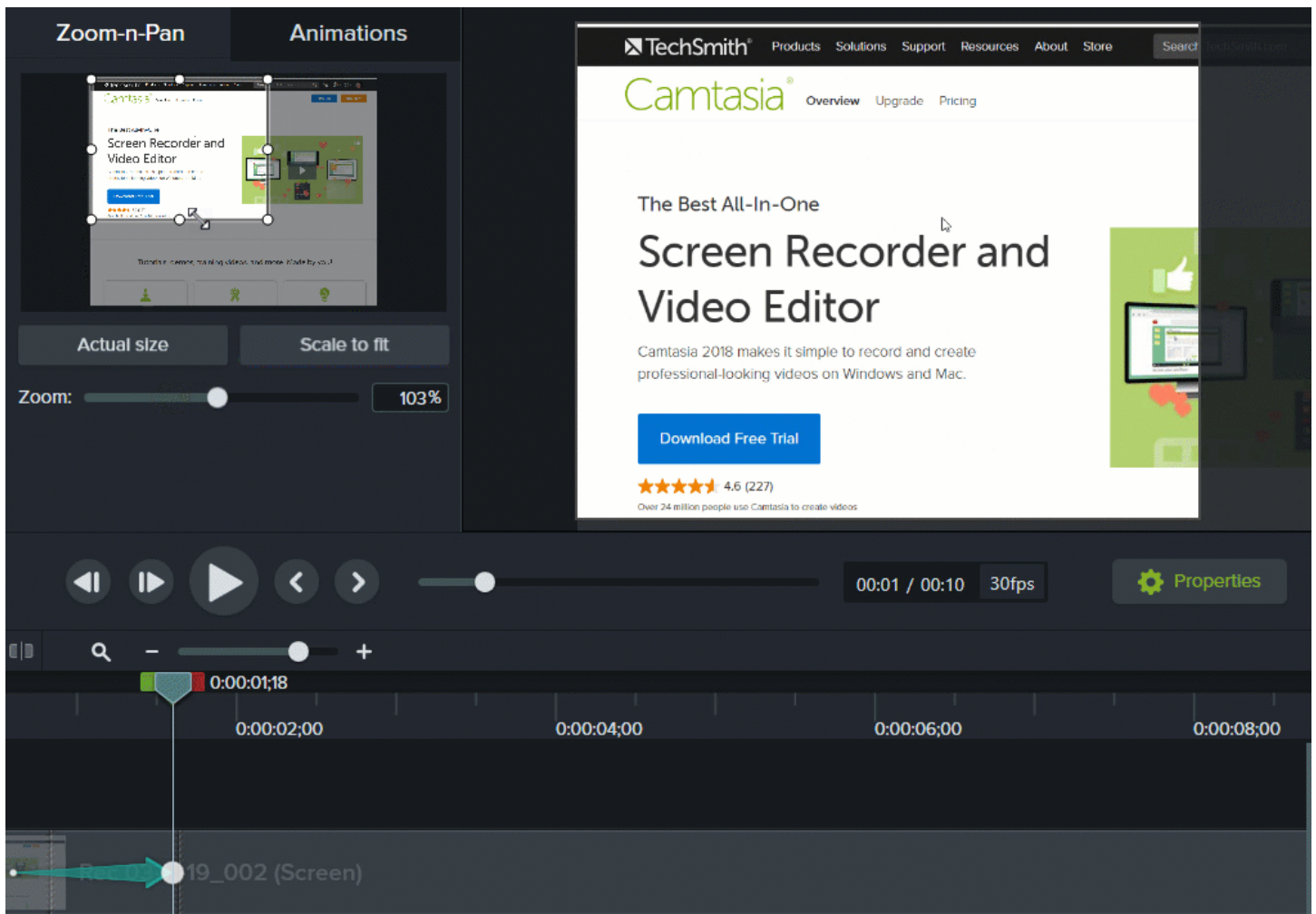
3. [プロパティ] をクリックして、注釈をカスタマイズします。「[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)」を参照してください。
 - ズームを調整するには、再生ヘッドを矢印の右側に移動して、[倍率] スライダーをドラッグします。



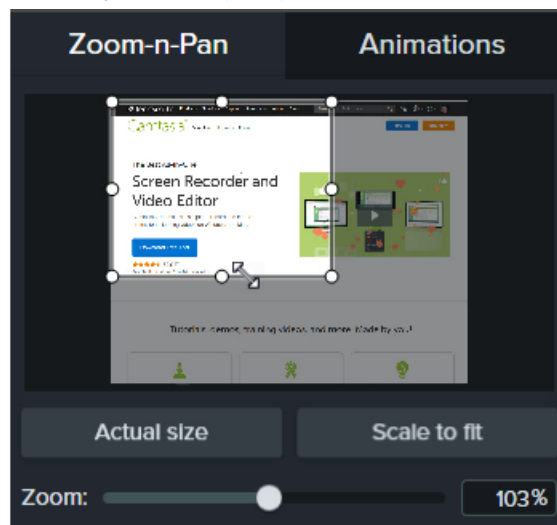
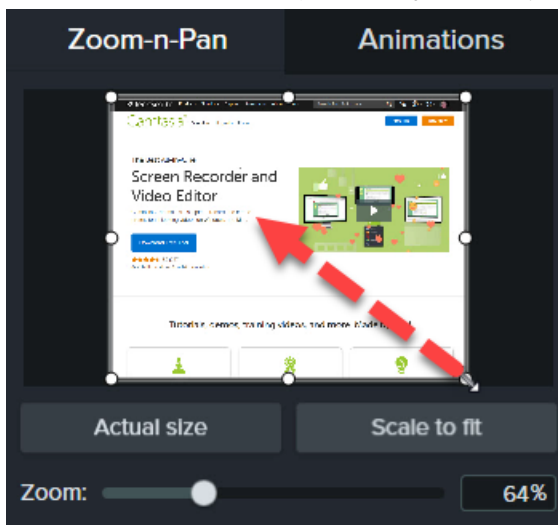
4. ズームアウトするには、タイムライン上のメディアの上に [倍率を下げる] または [キャンバスに合わせる] アニメーションをドラッグし、アニメーションの位置、表示時間、プロパティを調整します。
キャンバス上でアニメーションをプレビューして、最終ビデオでどのように表示されるかを確認します。

ズームとパン アニメーションを適用する (Windows のみ)

ズームとパンを使用すると、ズームイン、ズームアウト、パンのアニメーションをタイムラインにすばやく追加できます。

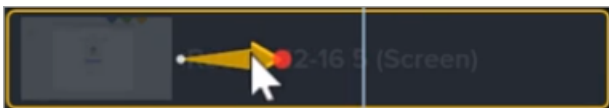


1. タイムライン上でズームを行う位置に再生ヘッドをドラッグします。
2. [アニメーション]>[ズームとパン] タブの順に選択します。
3. 目的の効果が得られるように、ズーム範囲を移動し、サイズを変更します。四角形で囲まれた範囲がキャンバス全体に拡大され、これが視聴者に表示される範囲になります。

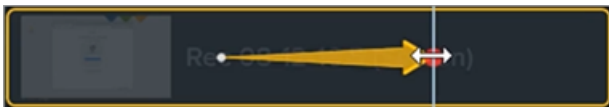


4. ズーム アニメーションがタイムライン上に表示されます。

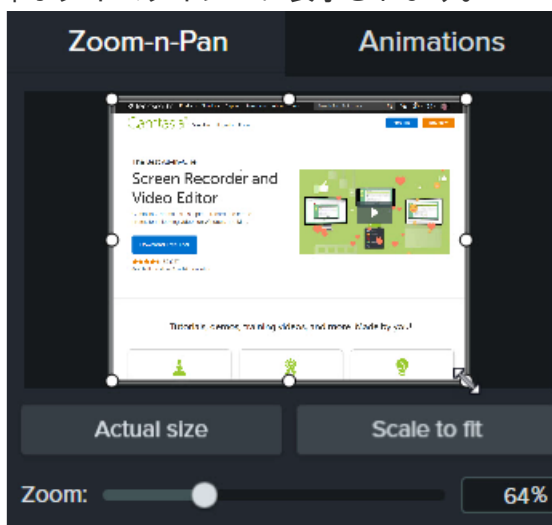
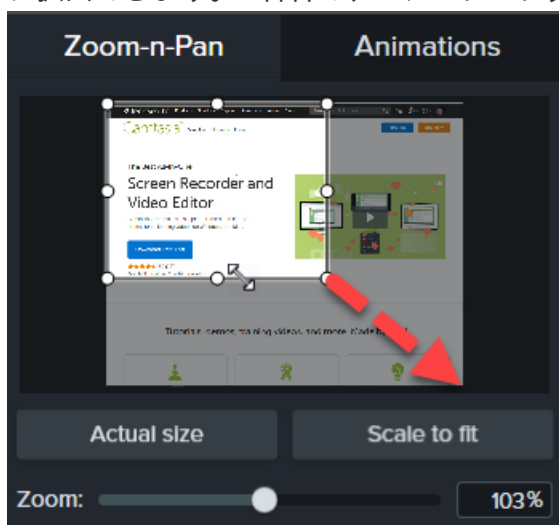
- アニメーションを行う位置に配置するには、矢印をドラッグします。



- アニメーションの時間を変更するには、矢印の左右の端をドラッグします。



5. ズームアウトするには、ズーム アニメーションが終わる位置に再生ヘッドをドラッグします。手順3と4を繰り返してズームアウトします。[キャンバスに合わせる] ボタンを使用すると、すばやくフルスケールに拡大できます。2 番目のアニメーション矢印がタイムライン上に表示されます。



SmartFocus™ について

SmartFocus は、録画中にカーソルの移動やマウス クリックなどの操作のデータを収集し、それを利用してメディアにズームやパンのアニメーションを追加することができます。

SmartFocus を適用できるのは、Camtasia バージョン 2019 以降を使用して作成した .trec ファイルのみです。

1. [アニメーション] > [アニメーション] サブタブの順に選択します。
2. **Smart Focus** アニメーションをタイムライン上の .trec ファイルにドラッグします。

ヒント

SmartFocus は最初に適用してください。追加のズームとパンのアニメーションを手動で適用するには、「[ズーム イン/アウト アニメーションを適用する](#)」を参照してください。

SmartFocus でズームとパン アニメーションを適用する位置を予測しやすくするため、録画中は以下のヒントに従ってください。

- 操作をゆっくりにする。マウスを動かすときはゆっくりと正確に操作します。
- クリック回数を限定する。画面上のランダムな場所でマウスをクリックしたり、何度も繰り返しクリックしたりしないでください。
- 全画面で録画してから、サイズを小さくして制作する。SmartFocus は、全画面や大きなサイズで録画する必要があり、最終ビデオのサイズを小さくしたい場合に理想的です。

たとえば、全画面のアプリケーションを録画したものを画面の小さなモバイル デバイスへの配布用ビデオとして制作する場合、全画面の録画はズームを適用しないとクリアに表示できません。

SmartFocus を適用するとダイアログ ボックスが表示され、ここからビデオの編集サイズを小さいサイズに変更することができます。

- クリップは 30 秒以上録画する。SmartFocus は 30 秒より長い録画向けに最適化されています。これより短いクリップの場合は、ズームとパン アニメーションを手動で追加してください。「[ズーム イン/アウト アニメーションを適用する](#)」を参照してください。
- マウス カーソルを動かしながら話をしない。マウス カーソルを動かしながら話をしたり、画面上の不要な部分をポイントしたりしないでください。焦点となる操作を実演している場合を除いて、マウス カーソルは録画内の重要な部分に置くようにしてください。
- テキストを入力するときはマウス カーソルを近くに置く。テキスト ボックスをクリックした後でマウス カーソルを画面の反対側に移動して話をすると、SmartFocus で正しい操作が予測できない場合があります。テキスト ボックスへの入力内容に注目してもらいたい場合は、マウス カーソルをテキスト ボックスの中または近くに置いたままにします。
- マウスのスクロール ホイールを使う。マウスにスクロール ホイールが付いている場合は、スクロール バーをクリックしてドラッグする代わりに、ホイールを使います。スクロール バーを使うと、スクロールしている内容の代わりにスクロール バー自体に SmartFocus がズーム インしてしまうことがあります。たとえば、長い Web ページをスクロールするときなどはマウスのスクロール ホイールを使用します。

関連記事

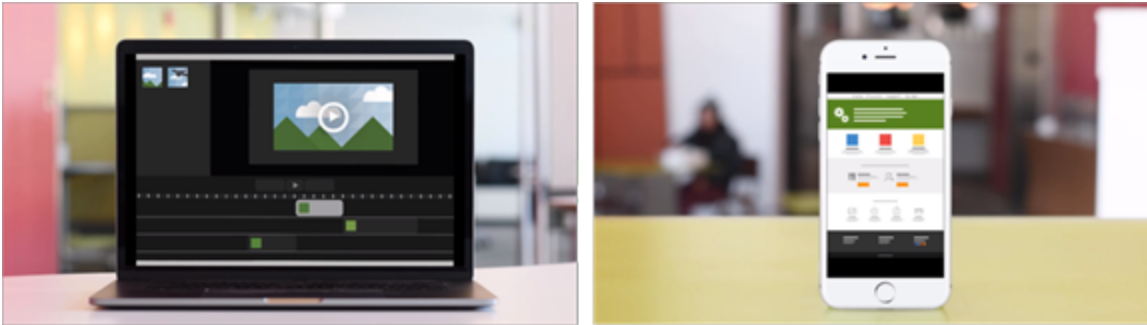
[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

メディアのプロパティを編集する (概要)

[「アニメーションによるズームとパン」チュートリアル](#)

デバイス フレームを追加する

ビデオにコンテキストを追加し、プロ品質のビデオに上げるために、画像やビデオクリップの周りにデバイスフレームを追加します。

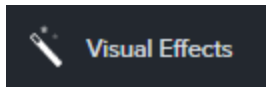


デバイスフレームは、次の場合に最適です。

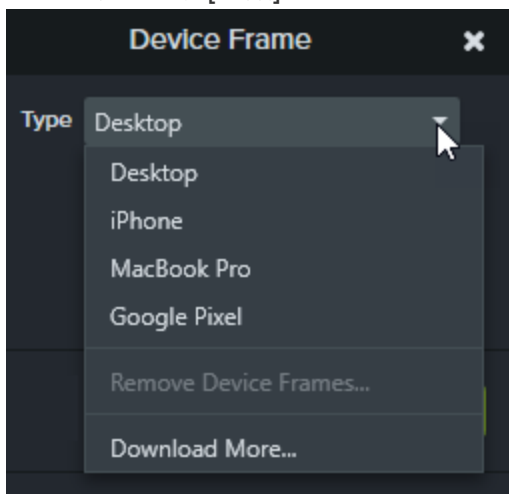
- モバイル機器やデスクトップの操作デモなどの状況を説明する。
- 製品マーケティング用ビデオに会社の Web サイトを表示する。

デバイス フレームを追加する

1. [ビジュアル効果] タブをクリックします。



2. デバイスフレームの効果を画像またはタイムラインのクリップの上にドラッグします。
3. [プロパティ] ボタンをクリックして、プロパティを開きます。
4. プロパティで、[種類] ドロップダウンからデバイスフレームを選択します。



その他のデバイス フレームをダウンロードするには、[種類] ドロップダウンから [その他をダウンロード] オプションを選択するか、<https://library.techsmith.com/Camtasia> にアクセスします。

関連記事

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)

[「デバイス フレーム」チュートリアル](#)

キャプション

キャプションは、ビデオ内で発生するオーディオ、サウンド、またはアクションに関するテキストを画面に表示するものです。

キャプションを使用すると、視聴者の範囲を次のようなユーザーにも拡張できるビデオを作成できます。

- 耳が聞こえない、または聴覚に障がいのある視聴者
- 現在の設定では音声を再生できない視聴者
- 言語のネイティブスピーカーではない視聴者 (キャプションで翻訳を画面に表示)

キャプションの種類

Camtasia では 3 種類のキャプションを使用できます。キャプションの種類は、ビデオ制作プロセスで選択します。

キャプションの種類	制作オプション
<p>クローズド キャプション</p>  <p>TechSmith Smart Player で再生する必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none">• ビデオコントローラーの CC ボタンを押して、視聴者がキャプションのオン/オフを切り替えることができます。• ADA に準拠しています。• キャプションはカスタマイズできます。• MP4 ビデオとして制作すると、キャプションが検索可能	<p>Windows:</p> <ul style="list-style-type: none">• [エクスポート] > [カスタム制作] > [新規カスタム制作] > [MP4] > [次へ] > [オプション] タブの順に選択し、[キャプション] の [キャプションの種類] で [クローズド キャプション] を選択します。 <p>Mac:</p> <ul style="list-style-type: none">• [エクスポート] > [ScreenCast.com] の順に選択し、[キャプションのスタイル] で [クローズド キャプション] を選択します。• または、[エクスポート] > [ローカル ドライブ] の順に選択し、[ファイル形式] で [MP4] を選択して、[Web ページ用に制作] チェックボックスをオンにし、[キャプションのスタイル] で [クローズド キャプション] を選択します。

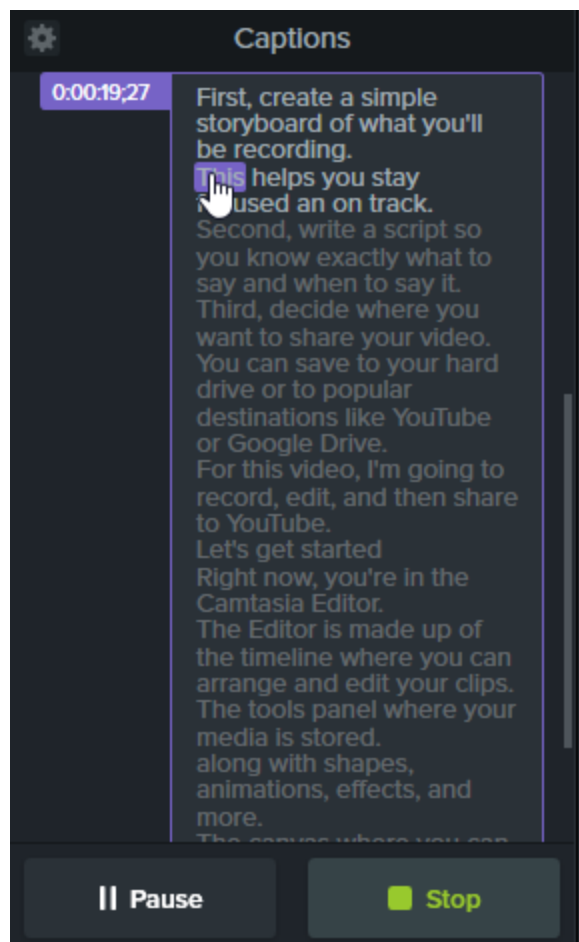
キャプションの種類	制作オプション
<p>になります。検索結果をクリックすると、ビデオ内のその位置へジャンプできます。</p>	
<p>キャプションを焼き付ける (オープン キャプション)</p>  <ul style="list-style-type: none"> • キャプションはビデオに焼き付けられ、視聴者はオフにすることができません。 • ADA に準拠しています。 • キャプションはカスタマイズできます。 • MP4 ビデオとして制作すると、キャプションが検索可能になります。検索結果をクリックすると、ビデオ内のその位置へジャンプできます。 	<p>Windows:</p> <ul style="list-style-type: none"> • [エクスポート] > [カスタム制作] > [新規カスタム制作] > [MP4] > [次へ] > [オプション] タブの順に選択し、[キャプション] の [キャプションの種類] で [キャプションに焼き付ける] を選択します。 <p>Mac:</p> <ul style="list-style-type: none"> • [エクスポート] > [ローカル ドライブ] の順に選択し、[ファイル形式] で [MP4] を選択して、[キャプションのスタイル] で [キャプションに焼き付ける] を選択します。
<p>ビデオ画面下にキャプション</p>  <ul style="list-style-type: none"> • 視聴者はキャプションをオフにすることができません。 • キャプションはカスタマイズできます。 • このキャプションの種類では、ビデオの下にキャプションが追加されるため、ビデオの縦のサイズが大きくなります。 	<p>Windows:</p> <ul style="list-style-type: none"> • [エクスポート] > [カスタム制作] > [新規カスタム制作] > [MP4] > [次へ] > [オプション] タブの順に選択し、[キャプション] の [キャプションの種類] で [ビデオ画面下にキャプション] を選択します。 <p>Mac:</p> <ul style="list-style-type: none"> • [エクスポート] > [ローカル ドライブ] の順に選択し、[ファイル形式] で [MP4] を選択して、[Web ページ用に制作] チェックボックスをオンにし、[キャプションのスタイル] で [ビデオ画面下にキャプション] を選択します。

キャプションの追加

キャプションは、ビデオを制作する前の最終段階で追加することをお勧めします。Camtasia には、キャプションをビデオに追加する方法がいくつかあります。

方法	手順
<p>キャプションを手動で追加する ビデオを見ながらキャプションを手動で入力します。</p>	<ol style="list-style-type: none">再生ヘッドをタイムラインの初めに移動します。キャプションを追加するには:<ul style="list-style-type: none">Windows では、[キャプション] タブをクリックして、[キャプションの追加] ボタンをクリックします。Mac では、[オーディオ効果] タブをクリックして、タイムライン上のオーディオトラックの上にキャプション効果をドラッグします。最初のキャプションセグメントをクリックします。[フォント プロパティ] ダイアログでフォント、色、テキストなどをカスタマイズできます (オプション)。[繰り返し再生] ボタンをクリックするか、Enter キーを押して、オーディオセクションを再生します。話している内容を入力するか、スクリプト (台本) から対応するテキストを貼り付けます。<ul style="list-style-type: none">キャプションが 3 行を超えると、テキストがグレーに変わります。[分割] ボタンをクリックして、グレーのテキストを新しいキャプションに移

方法	手順
	<p>動します。</p> <ul style="list-style-type: none"> キャプションの表示時間を変更するには、[表示時間] スライダーをドラッグします。デフォルトの表示時間は 4 秒です。  <ul style="list-style-type: none"> キャプションを書くときのヒントについては、「ADA 準拠のキャプションに関するヒント」を参照してください。 <p>4. [新しいキャプションを追加します] ボタンをクリックするか、Tab キーを押して新しいキャプションを追加します。</p> 
<p>スクリプトからキャプションを同期する (Windows のみ)</p> <p>あらかじめ準備したスクリプトをキャプション エディターに貼り付けて、スクリプトをオーディオの再生に同期させることができます。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 再生ヘッドをタイムラインの初めに移動します。 [キャプション] タブをクリックして、[キャプションの追加] ボタンをクリックします。 スクリプト全体をキャプション エディターに貼り付けます。 歯車のアイコンをクリックして、[キャプションを同期] を選択します。  <ol style="list-style-type: none"> 表示される指示を読み、キャプションを同期させる準備ができたなら、[続行] をクリックします。ビデオの再生が開始され、キャプション エディターの下に同期コントロールが表示されます。 新しいキャプションを追加するには、音声で再生された語句をクリックします。



- ビデオの再生を一時停止するには、[一時停止] をクリックします。
- スクリプトとキャプションの同期を終了するには、[停止] をクリックします。

キャプション ファイルをインポートまたはエクスポートする

キャプションは SAMI または SRT (SubRip) ファイルとしてインポートまたはエクスポートできます。Camtasia で作成したキャプションをエクスポートして、アーカイブしたり、別のプログラムで使用したり、プラットフォーム間でキャプションを共有したりできます。

キャプション ファイルをインポートする

[ファイル] > [インポート] > [キャプション] の順に選択して、SAMI または SRT (SubRip) ファイルを選択します。キャプション エディターにキャプション ファイルが開きます。

キャプション ファイルをエクスポートする

方法	手順
	<ol style="list-style-type: none"> 1. [エクスポート] メニュー > [キャプションをエクスポート] の順に選択します。 2. ファイル名を入力して SAMI または SRT ファイルを選択します。 3. Windows では、[保存] をクリックします。Mac では、[エクスポート] をクリックします。
<p>音声入力 (Windows のみ)</p> <p>Camtasia は、Microsoft の音声入力エンジンを利用してプロジェクトの音声録音をキャプションに自動的に変換します。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. タイムライン上でキャプションを付けるメディアをクリックして選択します。 2. [キャプション] タブをクリックします。 3. 歯車のアイコンをクリックして、[音声入力] を選択します。 <div data-bbox="857 814 1503 968" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>タイムライン上に音声録音がない場合、[音声入力] はグレー表示されます。</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> 4. 音声入力のヒントのダイアログが開きます。各リンクをクリックして、あなたの声を理解するように Microsoft の音声エンジンをトレーニングし、マイクを設定し、音声認識辞書に語句を追加します。 5. 音声入力の設定が完了したら、[続行] をクリックします。 6. 別のダイアログが表示されます。キャプションを付ける対象を選択します： <ul style="list-style-type: none"> • タイムライン全体: Camtasia はタイムライン上の音声のあるすべてのメディアの全範囲にキャプションを付けます。 • 選択したメディア: Camtasia はタイムライン上の選択したオーディオメディアのみにキャプションを付けます。 7. キャプション エディターでキャプションを確認し、編集します。「キャプションを使用する」を参照してください。

方法	手順
	<div data-bbox="787 233 1503 352" style="background-color: #92d050; padding: 5px;"> <p>ヒント: 音声入力をトレーニングして精度を向上させる</p> </div> <div data-bbox="787 357 1503 476" style="border: 1px solid #92d050; padding: 5px;"> <p>あなたの発音を認識し、文字起こしの精度を向上させるために、音声入力のトレーニングを続けます。</p> </div>

ADA 準拠のキャプションに関するヒント

ADA (米国障害者法) は、障害者認定を受けた個人に対して、平等な機会と利益を享受する権利を保障するために制定された連邦差別禁止法です。多くの州、政府、および教育機関で、ビデオに ADA 準拠のキャプションを付けることが義務付けられています。

キャプションを ADA に準拠させるためには、キャプションに関する以下のヒントに従ってください。

- 1 行の文字数は 32 文字以下にします。
- 画面には 1 ~ 3 行のテキストが表示され、3 ~ 7 秒間表示された後で次のキャプションに変わります。
- キャプションは、会話がないときでも、ビデオ全体を通して利用できるようにします。
- オーディオと同期するようにキャプションの時間を設定します。
- 大文字と小文字を使用する必要があります。
- Helvetica Medium と同等のフォントを使用します。

Windows では、キャプション スタイルが ADA に準拠していない場合、キャプション エディターの下に赤い ADA アイコンが表示されます。すべてのキャプションを ADA 準拠に戻すには、**[ADA]** ドロップダウンをクリックして **[準拠する]** を選択します。

- キャプションは、文字表記を求めている視聴者のために読みやすくする必要があります。
- キャプションを画面に表示する時間は、読むために十分な長さにします。
- 画面に複数の人物がいる場合や、人物が見えない場合は、話者を特定できるように表記します。
- 綴りを間違えないようにします。
- 時間の制約がない場合はスピーチどおり正確に表記し、制約がある場合でもできる限り近づけます。
- 言語や方言の別に関係なく、すべてのスピーチをキャプションに表示します。
- 句読点は意味を明確に伝える方法で使います。

- 音楽などの説明は [音楽] や [笑い] のように角かっこの中に表記します。
- ナレーションがないときはそのように示し、関連性のあるサウンド効果について説明します。
- スラングや訛りは、識別できるように文字表記に残します。

キャプションを使用する

<p>キャプションテキストの編集</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Windows では、[キャプション] パネルでキャプションを選択します。プレビューウィンドウでキャプションをクリックし、キャプションエディターでキャプションを編集します。 • Mac では、キャプショントラックでキャプションを選択し、キャプションエディターで編集します。 
<p>フォントプロパティの編集</p>	<p>タイムライン上のキャプションを選択します。キャプションエディターで[フォントプロパティ]アイコンをクリックして、目的の設定を調整します。</p> 
<p>キャプションテキストの消去</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Windows では、タイムライン上のキャプションをダブルクリックして選択します。ハイライトされたキャプションを右クリックし、[キャプションテキストの消去]を選択します。 • Mac では、タイムライン上のキャプションを選択して、キャプションエディターからテキストを削除します。
<p>メディアまたはタイムラインからすべてのキャプションを削除する</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Windows では、タイムライン上のキャプションをクリックして、Delete キーを押します。 • Mac では、タイムライン上のメディアを選択します。[変更] > [キャプショ

	ン] > [キャプションの削除] の順に選択します。
キャプションを分割する	キャプションを右クリックして、[キャプションの分割] を選択します。
隣接するキャプションを結合する	キャプションを右クリックし、[前のキャプションにマージ] (Windows) または [次のキャプションとマージ] (Mac) を選択します。
ビデオのキャプションを非表示にする	<p>Windows の場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> キャプショントラックで、[無効] アイコンをクリックします。  <ul style="list-style-type: none"> または、[共有] > [カスタム制作] > [新規カスタム制作] > [MP4] > [次へ] > [オプション] タブの順に選択し、[キャプション] オプションのチェックボックスをオフにします。 <p>Mac の場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> [表示] メニューの [キャプショントラックの表示] をクリックして無効にします。 または、[プロパティ]  > [キャプショントラックを非表示] の順に選択します。

関連記事

[クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件 \(Smart Player\)](#)

[ビデオをエクスポートして共有する](#)

インタラクティブ機能/ホットスポット

ホットスポットを使用すると、クリックした視聴者に次のような操作を実行させることができます。

- シリーズの次のビデオを開きます。
- ニュースレター、チャンネル、ソーシャルメディアを購読するためのリンクを提供します。
- 視聴者が興味を持った内容の詳細を確認するため、ビデオの特定ポイントにジャンプします。
- 製品やソフトウェアを購入するためのリンクを提供します。

ホットスポットを追加する

1. [ビジュアル効果] タブをクリックします。
2. インタラクティブ機能の効果をタイムラインのビジュアルメディアの上にドラッグします。
3. [プロパティ] ボタンをクリックして、ホットスポットの設定を変更します。デフォルト設定では、ホットスポットの終わりにビデオが一時停止し、続行するにはユーザーがクリックする必要があります。その他、次のオプションがあります。
 - **URL:** 入力した URL が開きます。
 - **マーカー:** ビデオ内の特定のマーカー位置にジャンプします。このオプションを選択するには、タイムライン上にマーカーが必要です。「[マーカーを追加する](#)」を参照してください。
 - **時間:** ビデオ内の特定のタイミングまたはフレームにジャンプします。
4. URL、マーカー、または時間のオプションをテストするには、[テスト] ボタンをクリックします。

ビデオにホットスポットを表示するには、TechSmith Smart Player が必要です。インタラクティブ機能/ホットスポットを含むビデオの制作方法を確認するには、「[クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件](#)」を参照してください。

関連記事

[「ビデオにインタラクティブ機能/ホットスポットを追加する」チュートリアル](#)
[クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件 \(Smart Player\)](#)
[ビデオをエクスポートして共有する](#)

クイズ

クイズまたはアンケート調査をビデオに追加して、以下に役立てます。

- 多項選択、空欄補充、短文解答・回答形式の質問、および○×問題を通じて視聴者の知識をテストできます。
- 自由回答形式の質問を使用すると、視聴者からのフィードバックや、後日ユーザーに連絡を取るための電子メール アドレスなどのユーザー情報を取得することができます。

ビデオの目次、クローズド キャプション、検索、クイズ、ホットスポットを使用するには、[TechSmith Smart Player](#) が必要です。TechSmith Smart Player を含めるには、ビデオを MP4 に制作するか、Screencast.com にエクスポートします。

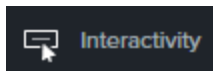
クイズの機能

<ul style="list-style-type: none">• 空欄補充、多項選択、短文解答・回答形式の質問、または○×問題を無制限に追加できます。	<ul style="list-style-type: none">• クイズ/アンケート調査の解答・回答者に名前と電子メールアドレスを送信させることができます。
<ul style="list-style-type: none">• 1つの質問につき最大 30 の解答・回答オプションを設定できます。	<ul style="list-style-type: none">• クイズのスコアを集計するかどうかを設定

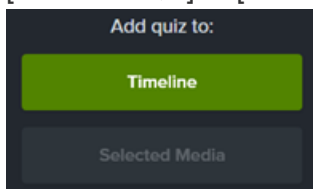
	定できません。
<ul style="list-style-type: none"> Camtasia クイズ サービス経由でスコアのレポートを取得できます。 	<ul style="list-style-type: none"> アンケート調査の場合、スコアを集計しないオプションを選択します。

クイズを作成する

- メディアを選択するか、クイズを作成する位置に再生ヘッドを移動して、[インタラクティブ機能] タブをクリックします。

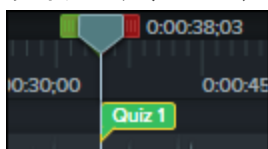


- [クイズを追加] で [選択したメディア] または [タイムライン] を選択します。

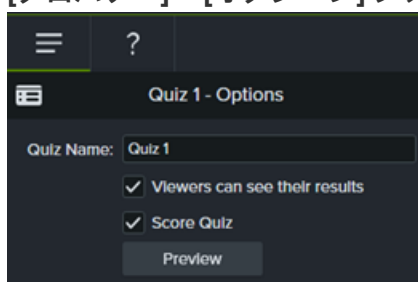


クイズをメディアに追加すると、編集中にクイズがそのメディアに合わせて表示されます。

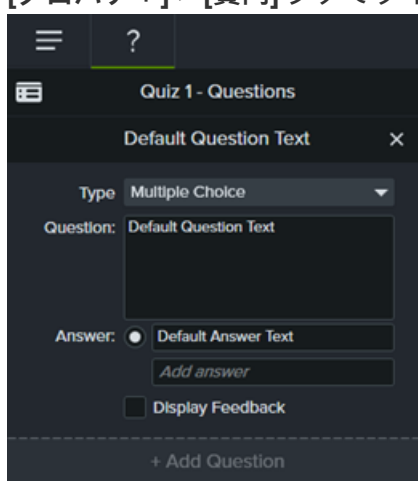
- クイズが追加され、クイズ モードが有効になります。



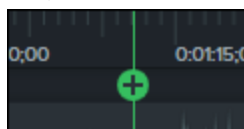
4. [プロパティ] > [オプション] タブでクイズのオプションを設定します。



5. [プロパティ] > [質問] タブでクイズの質問を入力します。



6. 別のクイズを追加するには、タイムライン上でカーソルを移動して、クイズを配置する場所でクリックします。クイズモードが有効であれば、新しいクイズを追加できます。



7. クイズモードを無効にするには、タイムライン ツールバーの下にある [クイズ] の横の小さな矢印をクリックします。



クイズの質問とオプション

実行する操作	手順
質問を作成する	[質問] サブタブをクリックします。

実行する操作	手順
	 <ul style="list-style-type: none"> 最初の質問が追加されます。 質問を追加するには、[質問の追加] ボタンをクリックします。 
質問の種類を選択する	<p>ドロップダウンから質問の種類を選択します。</p> 
質問を入力する	<p>[質問] フィールドをクリックして、質問を入力します。</p> 
解答・回答を入力または選択する	<p>○×問題では、[○] または [×] をクリックして答えを設定します。</p>  <p>その他すべての質問の種類では、[解答・回答の追加] をクリックして、解答・回答を入力します。</p> 
解答・回答に対してフィードバックする	<p>[フィードバックの表示] チェックボックスをオンにします。</p>

実行する操作	手順
	 <ul style="list-style-type: none"> 正解/不正解に対するフィードバックを入力します。 正解/不正解の場合の、次のアクションを選択します。
クイズが視聴者にどのように表示されるかプレビューする	<p>[プレビュー] ボタンをクリックします。</p> 
クイズの名前を入力する	<p>[クイズのオプション] サブタブをクリックします。</p>  <p>[クイズ名] フィールドに名前を入力します。</p>
アンケート調査を作成する	<p>[クイズのオプション] サブタブをクリックします。</p>  <p>[クイズのスコアを集計] オプションのチェックを外します。</p>
ユーザーが結果を表示できるようにする	<p>[クイズのオプション] サブタブをクリックします。</p> <p>[視聴者に結果の表示を許可する] チェックボックスをオンにします。</p>
クイズを削除する	<p>タイムラインやメディアの上のクイズを選択して、Delete キーを押します。</p>
クイズのスコアと情報を取得する	<p>「クイズレポート」を参照してください。</p>

クイズレポート

クイズの結果を電子メールまたは SCORM 対応の学習管理システム (LMS) によりレポートできます。

- エクスポート中に [クイズの結果をメールでレポートする] を選択した場合、結果は Camtasia クイズ サービスから電子メールで受信します。

- クイズ サービスは収集されたクイズ データを 2 種類の CSV レポート (概要と詳細) でクイズの作成者に送信します。

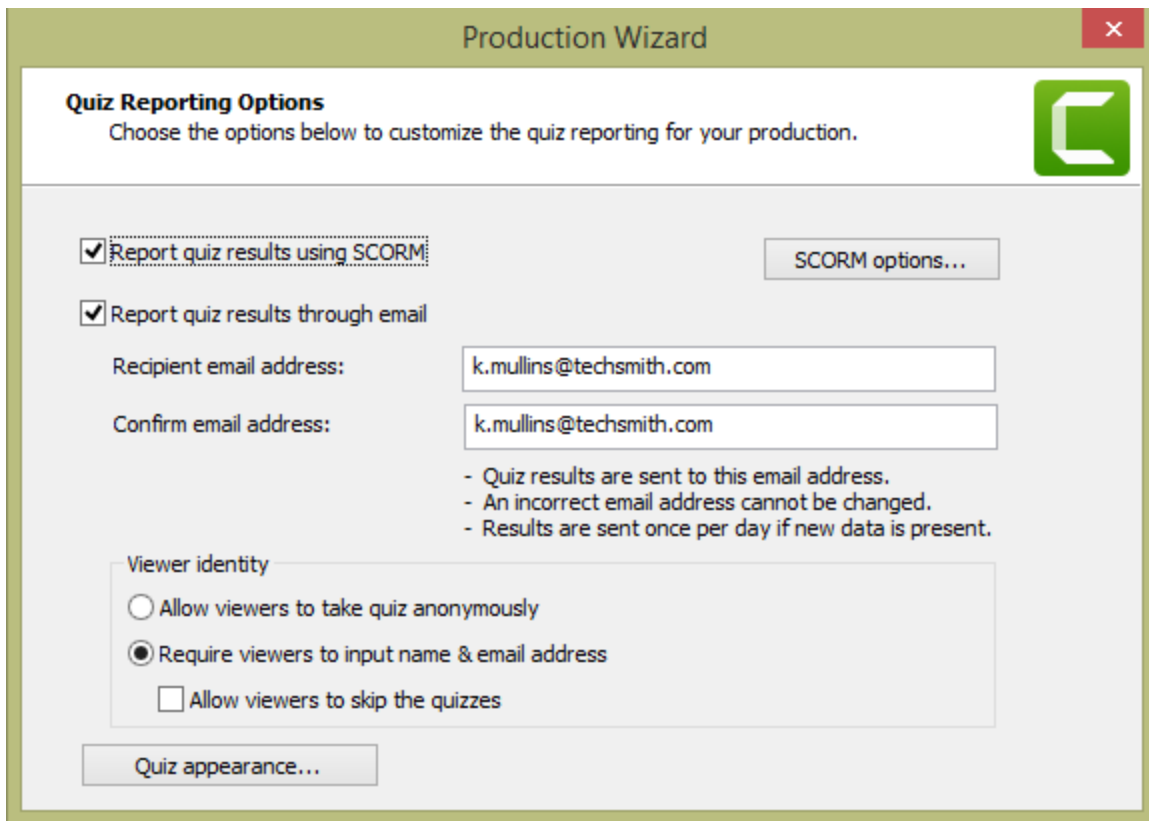
CSV レポートについて

CSV の概要クイズ レポートには、ビデオごとに各解答・回答者の合計スコアと割合が含まれています。ビデオに複数のクイズが含まれている場合、概要クイズ レポートにはビデオにあるすべてのクイズのスコアがまとめられ、全体のスコアが 1 つ提供されます。

- CSV 詳細クイズ レポートには、タイム スタンプ、質問/解答・回答の詳細なスコア、フィールドに入力されたテキストなどが含まれています。
- レポートはコンマ区切りの CSV テキスト ファイル形式です。この形式は、Microsoft Excel や Google スプレッドシートなど、カラム フォーマットでデータを処理するプログラムで表示できます。
- レポートは 1 日 1 回送信されます。新しいデータが収集されていない場合は、レポートは送信されません。
- レポートにはデータが集約されています。各レポートには新旧のデータが含まれています。
- クイズ サービスを中止することはできません。レポートの受信を停止するには、ユーザーにクイズを受けないように依頼するか、共有の場所からビデオを削除してください。
- レポートを受信する電子メール アドレスは変更できません。

制作ウィザードのレポートのオプション (Windows)

制作ウィザードで Screencast.com または Smart Player 付きの MP4 ファイルを選択した場合、クイズ レポートのオプションを選択できます。



ビデオのエクспорт ウィザードのレポートのオプション (Mac)

ビデオの [エクспорт] 画面で [Screencast.com] を選択するか、[ローカル ファイル] > [MP4] オプションを選択すると、クイズのレポート オプションを選択できます。

レポート オプション	詳細
SCORM を使用してクイズの結果をレポートする ([エクспорт] > [ローカル ファイル] > [MP4] を選択した場合のみ)	<p>SCORM を使用して、このビデオを含む eラーニングのレッスンのパッケージを制作します。</p> <p>サポートされる SCORM バージョンは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.2 • 2004 2nd Edition • 2004 3rd Edition • 2004 4th Edition
クイズの結果をメールでレポートする	<p>クイズのレポート受信者の電子メール アドレスを入力し、確認のため再度入力します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 両方のフィールドの電子メール アドレスが一致する必要があります。間違った電子メール アドレスを入力しても、後で変更できません。

レポート オプション	詳細
	<ul style="list-style-type: none"> 新しいデータが利用可能になると、Camtasia クイズ サービス経由でクイズの結果が 1 日 1 回受信者に送信されます。
視聴者の識別	<p>視聴者を識別する要件を選択します。 クイズやアンケート調査を受ける視聴者の名前と電子メール アドレスを要求します。 -または- クイズやアンケート調査を匿名で受けられるようにします。</p>
クイズ ボタンのカスタマイズ	<p>クイズやアンケート調査を受けるときに視聴者に表示されるボタンのテキストとラベルを変更します。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>クイズではなくアンケート調査を作成する場合は、[クイズに回答する] ボタンのテキストを「アンケートに回答する」に変更できます。</p> </div>

関連記事

[「クイズとアンケート調査」チュートリアル](#)

[クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件 \(Smart Player\)](#)

[ビデオをエクスポートして共有する](#)

ビデオの目次を作成する

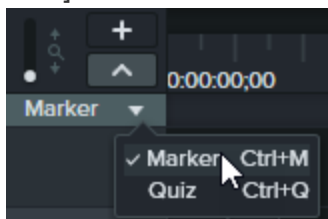
ビデオにインタラクティブな目次を追加して、視聴者のためのナビゲーションポイントを作成します。

ビデオの目次、クローズド キャプション、検索、クイズ、ホットスポットを使用するには、[TechSmith Smart Player](#) が必要です。TechSmith Smart Player を含めるには、ビデオを MP4 に制作するか、Screencast.com にエクスポートします。

目次 (TOC) を作成する

ビデオの目次のナビゲーションポイントとしてタイムラインにマーカーを追加します。マーカー名は、ビデオの目次に表示されます。

1. マーカートラックを表示するには、[クイズ/マーカー] ドロップダウンメニューをクリックして、[マーカー] を選択するか、Ctrl+M キーを押します。



2. クリックして、タイムライン上の目的の位置にマーカーを追加します。
 3. マーカーを右クリックして、[名前の変更] を選択します。名前を入力します。
- マーカーの編集についての詳細は、「[マーカーを追加する](#)」を参照してください。

目次をエクスポートする (Windows)

1. 次の場所のいずれかにエクスポートします。
 - **Screencast.com - [エクスポート] > [Screencast.com] > [オプション] > [オプション]** を選択して、マーカーのオプションを表示します。
 - **Smart Player 付きローカル MP4 ファイル - [エクスポート] > [カスタム制作] > [新規カスタム制作] > [MP4 - Smart Player (HTML 5)] > [次へ] > [次へ] > [次へ]** を選択して、マーカーのオプションを表示します。
2. 目的のマーカー オプションを選択します。
3. 制作ウィザードの残りの手順を実行し、エクスポート プロセスを完了します。

マーカーのオプション	説明
マーカーに番号を付ける	制作された目次の目次マーカーを自動的に連番にします。
再生時に目次を表示する	<p>ビデオの再生時に目次を表示するには、[再生時に目次を表示する] チェックボックスをオンにします。</p> <p>無効にすると、目次を表示するには視聴者がビデオコントローラーの目次ボタンをクリックする必要があります。</p> 
目次の項目でマーカーを無効にする	マーカーのチェックボックスをオフにして無効にすると、そのマーカーは目次に表示されなくなります。
名前の変更	リストのマーカー名をダブルクリックして、新しい名前を入力します。
左に固定	選択すると、目次がビデオの左側に固定されます。
右に固定	選択すると、目次がビデオの右側に固定されます。
マーカー表示	<ul style="list-style-type: none"> • テキストとサムネール: サムネールとテキストが両方とも目次に表示されます。 • テキストのみ: テキストのみが目次に表示されます。 • サムネールのみ: サムネールのみが目次に表示されます。

目次をエクスポートする (Mac)

1. 次の場所のいずれかにビデオをエクスポートします。

- **Scrcast.com** - [エクスポート] > [Scrcast.com] を選択します。
- **Smart Player 付きローカル MP4 ファイル** - [エクスポート] > [ローカル ファイル] > [MP4 にエクスポート (.mp4)] を選択します。

2. 目次を設定して、ビデオと一緒に任意の場所に書き出すことができます。

- **Scrcast.com** の場合: ログインして [マーカーに基づく目次を作成する] オプションを選択し、[エクスポート] をクリックします。

- **Smart Player** 付きローカル MP4 ファイルの場合: [Web ページとしてエクスポート] > [マーカーに基づく目次を作成する] を選択して、[エクスポート] をクリックします。

目次を表示して操作するには、視聴者がビデオ コントローラーの目次ボタンをクリックする必要があります。



関連記事

[クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件 \(Smart Player\) マーカーを追加する](#)

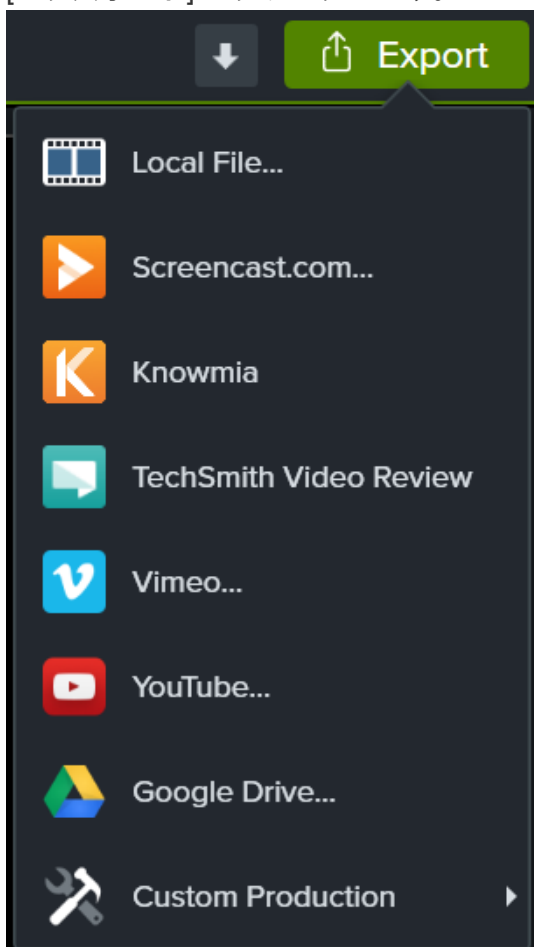
ビデオをエクスポートして共有する

タイムライン上のメディアセット (録画、ビデオクリップ、オーディオクリップ、画像、効果) に基づいて、ビデオをエクスポートして共有します。

ビデオをエクスポートする

エクスポート オプションには、Screencast.com、Vimeo、YouTube、ローカル ハード ドライブなどにビデオを共有するために最適な設定が含まれています。

1. [エクスポート] をクリックします。



2. [エクスポート] メニューからオプションを選択します。

- Windows では、制作ウィザードが表示されます。ウィザードを使用してビデオを作成します。
- Mac では、[名前を付けてエクスポート] ダイアログが表示されます。目的のオプションを選択してビデオを作成します。

Windows ファイル形式	Mac ファイル形式
MP4、WMV、AVI、GIF、M4A、WAV	MP4、MOV、GIF、M4A、WAV

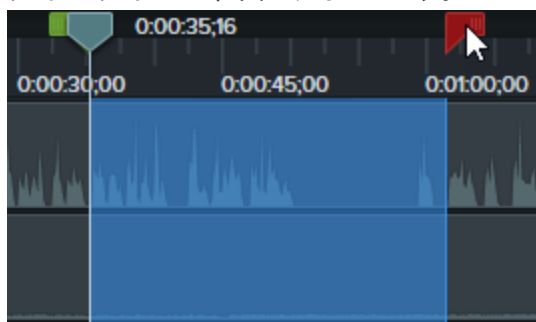
ヒント

後で使用するために制作プリセットを保存するには (Windows のみ)、[エクスポート] > [カスタム制作] > [プリセットの追加/編集] の順に選択します。

タイムラインの選択範囲をエクスポートする

タイムライン上の特定の範囲をエクスポートして、短いビデオを作成することや、効果をプレビューすることができます。

1. タイムラインで範囲を選択します。



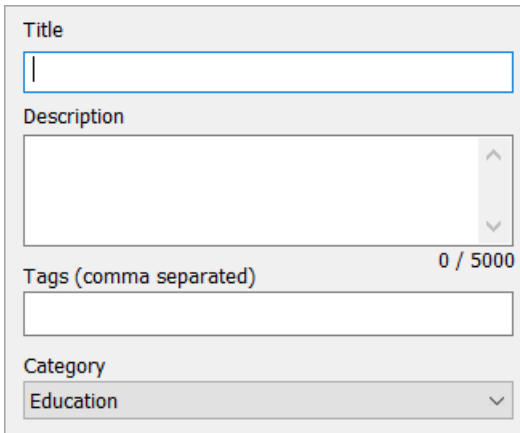
2. Windows では、選択範囲を右クリックして、[選択範囲のビデオを制作] を選択します。Mac では、[エクスポート] > [ローカル ファイル] の順に選択します。
 - Windows では、制作ウィザードが表示されます。ウィザードを使用してビデオを作成します。
 - Mac では、[名前を付けてエクスポート] ダイアログが表示されます。目的のオプションを選択してビデオを作成します。

YouTube にエクスポートする

Camtasia から直接 YouTube にビデオをアップロードできます。

YouTube ビデオにはさまざまな推奨解像度があります。標準的なモニターでの再生には、720p または 1080p (HD) が最適です。

1. [エクスポート] > [YouTube] をクリックします。YouTube アカウントへのサインインを求められる場合があります。
2. タイトル、説明、タグ、カテゴリを入力します。



The screenshot shows a form for uploading a video to YouTube. It includes the following fields:

- Title:** A text input field with a cursor.
- Description:** A large text area with a vertical scrollbar.
- Tags (comma separated):** A text input field with a character count of 0 / 5000.
- Category:** A dropdown menu currently set to "Education".

YouTube でユーザーがビデオを見つけやすくするため、コンテンツの中でよくスペル ミスのある単語をタグとして追加します。

3. プライバシー設定を任意のレベルに設定します。
4. キャプションやマーカーをアップロードするには、[キャプションのアップロード] (Windows) または [マーカーに基づく目次を作成する] (Windows、Mac) を選択します。Mac でタイムラインにキャプションが含まれている場合、Camtasia は自動的にキャプションを YouTube にアップロードします。

Camtasia のクイズ機能とインタラクティブ機能/ホットスポットは、YouTube ではサポートされていません。

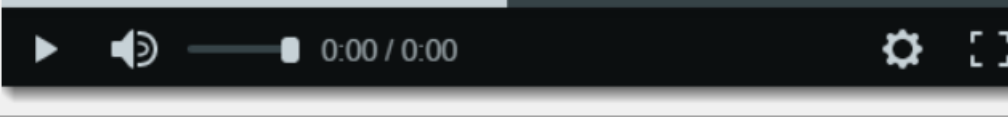
5. [完了] をクリックします。

Camtasia はビデオを YouTube にアップロードし、ブラウザ ウィンドウでビデオを開いて再生します。

クイズ、キャプション、ホットスポットのエクスポートをカスタマイズする (Windows)

ビデオにクイズやキャプション、ホットスポットが含まれている場合、ビデオプレーヤー (Smart Player) をカスタマイズできます。

1. [エクスポート]>[ローカル ファイル] をクリックします。
2. ドロップダウンから [カスタム制作設定オプション] を選択して、[次へ] をクリックします。
3. [MP4 - Smart Player (HTML5)] を選択して、[次へ] をクリックします。
4. [Smart Player オプション] ダイアログが開きます。タブごとに必要な設定をカスタマイズします。

タブ名	オプション
コントローラー	<p>Smart Player のカラー テーマ、再生設定、サムネイル画像などをカスタマイズできます。</p> <div data-bbox="331 785 1365 1398"><p>Controller Size Video settings Audio settings Options</p><p><input checked="" type="checkbox"/> Produce with controller</p><p>Player theme: Dusk ▾</p><p><input checked="" type="checkbox"/> Auto-hide controls</p><p>After video: Stop with Replay button ▾</p><p><input checked="" type="checkbox"/> Pause at start</p><p>Start thumbnail: Automatic ▾</p><hr/><p><input type="radio"/> Export Smart Player files for hosting</p><p><input checked="" type="radio"/> Use hosted Smart Player files (Recommended)</p><p>Learn more</p></div> 

タブ名	オプション
	<p>クイズ、キャプション、インタラクティブ機能/ホットスポットを含むビデオの場合、[コントローラー付きで制作] オプションを選択する必要があります。ビデオにこれらが含まれていない場合は、[コントローラー付きで制作] オプションの選択を解除してください。「再生要件」を参照してください。</p>
サイズ	<p>埋め込みサイズとエクスポートするビデオサイズを設定します。埋め込みサイズにより、エクスポートされたビデオが Web サイトでホストされるときに表示サイズが決まります。</p>
ビデオ設定	<p>フレームレート、エンコードモード、キーフレーム間隔、H.264 エンコーディング、カラーモードを設定します。これらのオプションのデフォルト設定は、標準的なビデオに最適です。</p> <p>これらの設定を調整することで、エクスポートしたビデオファイルのサイズが変わります。</p>
オーディオ設定	<p>オーディオのビットレートを設定します。これらのオプションのデフォルト設定は、標準的なビデオに最適です。</p>
オプション	<p>視聴者によるコントロール、検索、目次、キャプション、クイズなど、Smart Player の追加オプションをカスタマイズして有効にすることができます。</p> <p>[オプション] タブで [目次]、[キャプション]、[クイズ] を選択すると、これらはエクスポートしたビデオに追加されます。これらのオプションは、エクスポート前にタイムラインに追加されていた場合にのみ有効です。</p>

5. [次へ] をクリックします。[ビデオのオプション] ダイアログが開きます。SCORM 対応パッケージ (LMS パッケージ) 用のクイズ レポートなど、目的の設定をカスタマイズします。

[レポート] オプションを表示するには、タイムラインにクイズが含まれている必要があります。

6. [次へ] をクリックします。
7. [ビデオの制作] ダイアログが開きます。ビデオのファイル名、ファイルの保存場所、ビデオの再生オプションを編集します。
8. [完了] をクリックします。

9. エクスポート後、[制作フォルダーを開く]をクリックすると、エクスポートしたファイルが表示されます。

関連記事

[オーディオファイルをエクスポートする](#)

[クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件](#)

[「エクスポートと共有」チュートリアル](#)

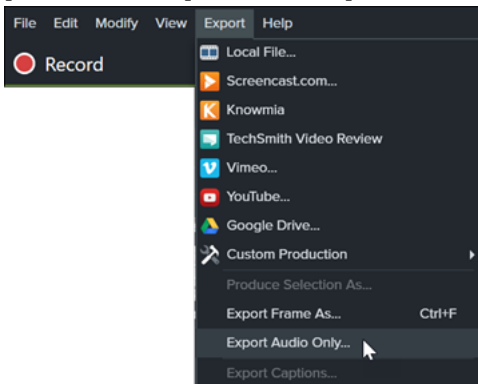
オーディオファイルをエクスポートする

タイムライン上のオーディオを単独の .mp3 ファイル (Windows のみ)、.m4a ファイル、または .wav ファイルとしてエクスポートします。

オーディオファイルをエクスポートする

.mp3 オーディオファイル (Windows のみ)、.m4a ファイル、または .wav ファイルをエクスポートします。


1. [エクスポート] メニュー > [オーディオのみをエクスポート] を選択します。



2. ファイル名と保存場所を入力します。
3. ファイルの種類を選択します。
4. [保存] (Windows) または [エクスポート] (Mac) をクリックします。

制作ウィザードからオーディオをエクスポートする (Windows のみ)

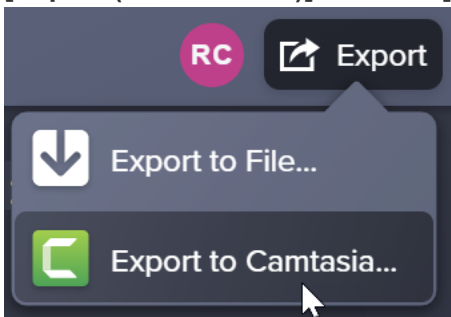
制作ウィザードで .m4a オーディオファイルをエクスポートします。制作ウィザードでは、プロジェクト、作者、iTunes の詳細などの追加情報をオーディオファイルに保存することができます。

1. [エクスポート]  Export > [ローカル ファイル] をクリックします。
2. ドロップダウンから [カスタム制作設定オプション] を選択して、[次へ] をクリックします。
3. [M4A - オーディオのみ] を選択して、[次へ] をクリックします。
4. ウィザードを使用してオーディオファイルを作成します。

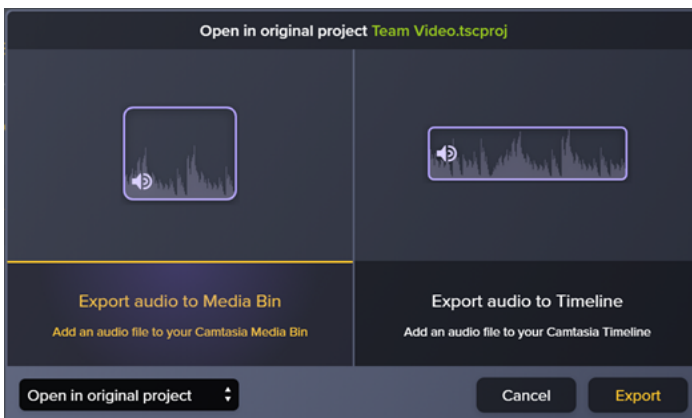
Audiate にエクスポートして編集する

TechSmith Audiate にエクスポートしてナレーションを編集し、スムーズでプロフェッショナルな音質の音声クリップを作成できます。

- テキストベースの編集機能を使って、単語をすばやく削除し、「あー」「えー」といった言いよどみを編集します。
 - 音声の書き起こしを編集して単語を修正し、スクリプトやキャプション用にテキストをエクスポートできます。
1. タイムライン上の音声 オーバー オーディオクリップを右クリックして、**[Audiate で編集]** を選択します。
 2. Camtasia は、現在のプロジェクトをロックし、Audiate を開きます。TechSmith Audiate がインストールされていない場合は、**[Download Audiate]** ボタンをクリックします。
 3. Audiate で音声を編集します。TechSmith Audiate で音声を編集する方法については、「[Edit Audio and Mistakes \(音声とミスを編集する\)](#)」を参照してください。
 4. **[Export (エクスポート)]** ボタン > **[Export to Camtasia (Camtasia にエクスポート)]** を選択します。



5. **[Export to Camtasia (Camtasia にエクスポート)]** ダイアログが表示されます。編集したオーディオファイルを Camtasia のどこにエクスポートするかを選択します。



- **Export audio to Media Bin (オーディオをメディア ビンにエクスポート):** 編集したオーディオ ファイルを Camtasia プロジェクトのメディア ビンに追加します。
- **Export audio to Timeline (オーディオをタイムラインにエクスポート):** Camtasia プロジェクトのタイムライン上で、元のオーディオ ファイルを直接置き換えます。

6. [Export (エクスポート)] をクリックします。

編集したオーディオ ファイルが Camtasia プロジェクトにエクスポートされます。

関連記事

[ビデオをエクスポートして共有する](#)

クイズ、ホットスポット、およびキャプションの再生要件 (Smart Player)

TechSmith Smart Player は、インタラクティブなビデオ機能をサポートし、さまざまな Web ブラウザーやデバイスで確実に再生できるように設計されています。ビデオに以下が含まれている場合、再生するには Smart Player が必要です。

- [クイズ](#)
- [ホットスポット](#)
- [キーワード検索](#)
- [クローズド キャプション](#)
- [目次](#)

クイズ、ホットスポット、キャプションを含むビデオをエクスポートする方法については、「[ビデオをエクスポートして共有する](#)」を参照してください。

TechSmith Smart Player を使用するには 2 つの方法があります。

- ビデオを Screencast.com にアップロードします。
- Smart Player 付きのビデオを制作し、自分の Web サイトでファイルをホストします。

Screencast.com でホストする

Screencast.com には TechSmith Smart Player が組み込まれているため、ビデオを Screencast.com でホストすることによって最適な表示効果が得られます。視聴者は何もダウンロードまたはインストールする必要がありません。[エクスポート] > [Screencast.com] の順に選択します。

Web サイトでホストする

ビデオを制作する際、Camtasia は MP4 ビデオと Web サイトでホスティングするために必要なファイルを生成します。その後、制作したファイルを自分の Web サーバーにアップロードすることができます。

1. [エクスポート] > [ローカル ファイル] > [MP4 と Smart Player] の順に選択します。
2. [Smart Player オプション] 画面で、以下のいずれかのオプションを選択します。
 - ホスティング用に Smart Player ファイルをエクスポート

- **ホストされた Smart Player ファイルを使用 (推奨):** Web サーバー上のファイルを手動で更新したり、ビデオファイルを再制作したりすることなく、常に最新バージョンの TechSmith Smart Player を利用できます。「[ホストされた TechSmith Smart Player に関する FAQ](#)」を参照してください。
3. 制作したファイルを Web サーバーにアップロードします。
 4. Web ページで、アップロードしたファイル内の .html ファイルへのリンクを設定します。方法については、この[サポート記事](#)をご覧ください。

関連記事

[ビデオをエクスポートして共有する](#)

[ビデオをサーバーにアップロードして Web ページに埋め込む](#)

[ホストされた TechSmith Smart Player に関する FAQ](#)

ビデオ テンプレートを作成および編集する

ビデオ テンプレートを作成して共有し、ビデオを共同で作成するユーザーが一貫したプロ品質のビデオをすばやく作成できるようにします。

ビデオ テンプレートを作成する

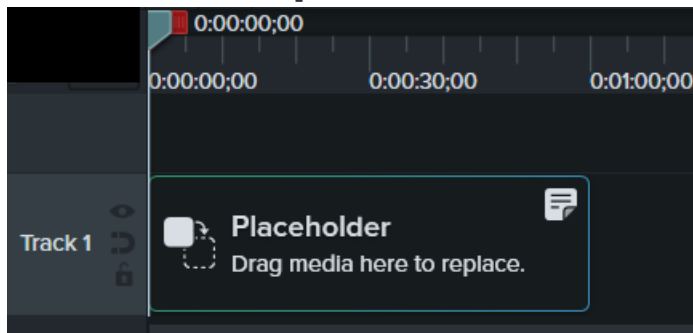
新しいプロジェクトを作成するか、既存のプロジェクトを更新して、ビデオ テンプレートとして保存します。よく使用する次のような拡張機能を含めます。

アセット	説明
プレースホルダー	プレースホルダーは、ビデオ作成者がテンプレート内で置き換えるコンテンツの種類を判別しやすくするためのガイドです。プレースホルダーは、配置できるキャンバスの位置、画面切り替え、効果、オーディオポイント、アニメーションを保持します。
イントロ	ビデオやシーンの導入に使用するアニメーション。
モーション背景	ビデオの背景やシーンとして使用するビデオクリップ。
ロウワースード	アニメーションやテキストを重ね合わせて、スピーカーやビデオのシーンを紹介するもの。
効果	メディアにアクセントを付けるためのアルファ チャンネル付きの短いクリップ。
アウトロ	ビデオやシーンの終了に使用するアニメーション。
デバイスフレーム	コンテキストを提供するため、画像やビデオクリップの周囲に配置するコンピューターやモバイル デバイスのフレーム。

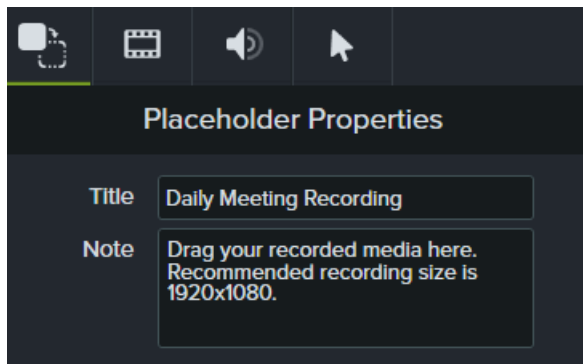
アセットや既製のテンプレートをダウンロードするには、「[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)」を参照してください。

ビデオ テンプレートを作成するには:

1. [ファイル] > [新規プロジェクト] の順に選択します。
2. ビデオを作成し、必要な編集を行います。
3. プレースホルダーを追加するには、タイムライン上の目的の位置にカーソルをドラッグし、[編集] > [プレースホルダーの追加] の順に選択するか、P キーを押します。



4. Camtasia で、タイムライン上にプレースホルダーが追加されます。プロパティパネルで、タイトルとメモ (任意) を入力して、クリップを置き換えるコンテンツの種類やメディアの仕様をビデオ作成者に指示します。



5. プロジェクトをテンプレートとして保存するには、[ファイル] > [プロジェクトをテンプレートとして保存] の順に選択します。

テンプレート マネージャーでテンプレートのサムネールをカスタマイズするには、保存またはエクスポートする前に、タイムライン上の目的の位置に再生ヘッドを配置します。

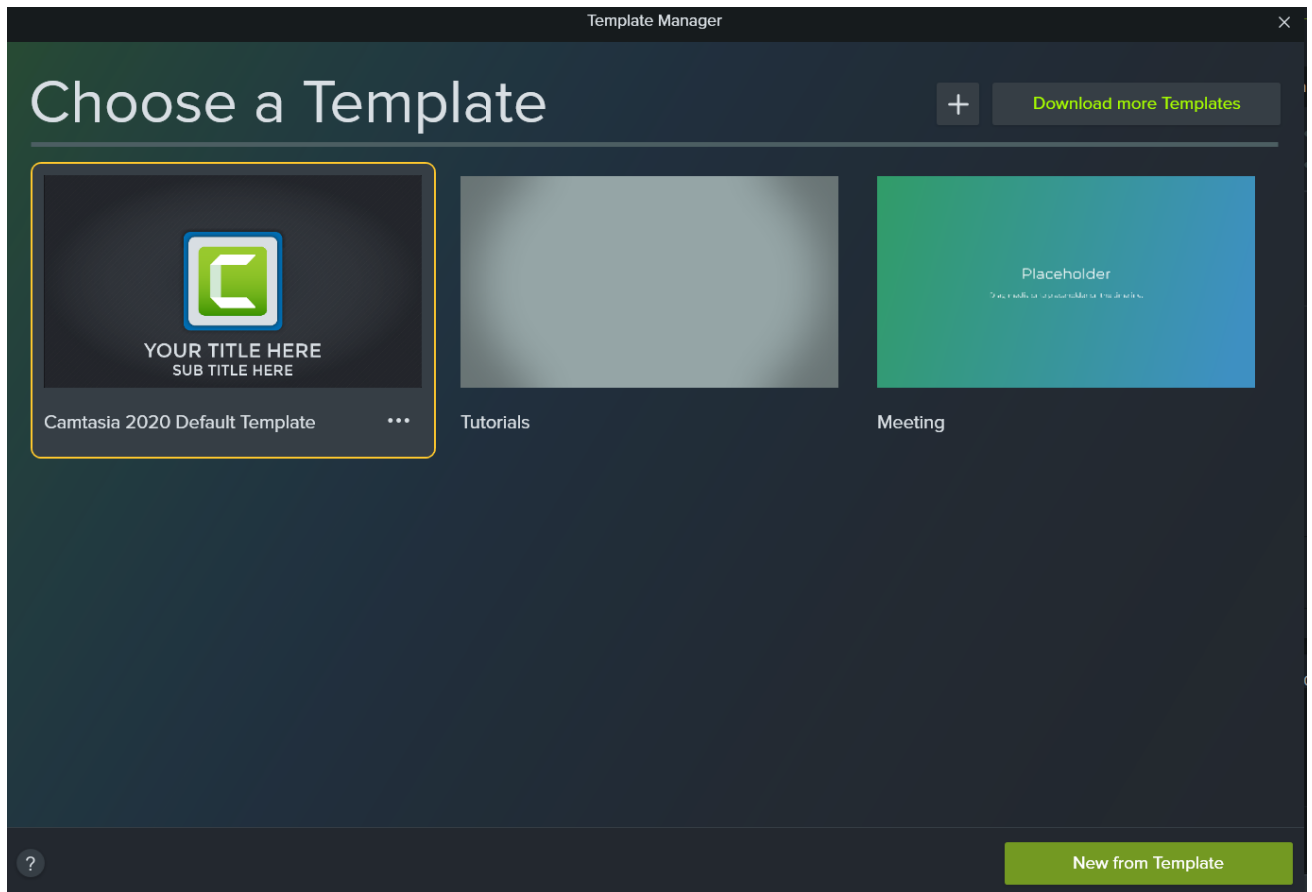
6. テンプレート名を入力して [保存] をクリックします。

ビデオテンプレートを共有するには、「[ビデオテンプレートを共有する](#)」を参照してください。

ビデオテンプレートを編集する

最新のブランディング、ロゴ、その他のビデオに関する更新を加えてビデオテンプレートを更新することにより、ビデオ作成者がビデオの標準を維持できるようにします。

1. [ファイル] > [テンプレートを管理] の順に選択します。
2. テンプレート マネージャーで編集するテンプレートを選択するには、次のように操作します。
 - リストにあるテンプレートをクリックして選択し、[テンプレートから新規作成] をクリックします。
 - **+** をクリックして、コンピューターからテンプレート ファイル (.camtemplate) を選択し、[開く] をクリックします。



3. 目的の編集を行います。
4. [ファイル] > [プロジェクトをテンプレートとして保存] の順に選択します。
5. テンプレート名を入力して [保存] をクリックします。

同じファイル名を使用して現在のテンプレートを置き換えるか、ファイル名の末尾に数字を追加してテンプレートのバージョンを指定します。

ビデオテンプレートを共有するには、「[ビデオテンプレートを共有する](#)」を参照してください。

ビデオ テンプレートを共有する

テンプレート (.camtemplate) をエクスポートするか、テンプレート、ソース ファイル、メディアを [Camtasia パッケージ](#) (.campackage) に追加して、他のユーザーと共有します。

1. 保存したテンプレートを Camtasia Editor で開きます。
2. [ファイル] > [エクスポート] > [テンプレート] の順に選択します。

テンプレート マネージャーでテンプレートのサムネイルをカスタマイズするには、保存またはエクスポートする前に、タイムライン上の目的の位置に再生ヘッドをドラッグします。

3. 保存場所を参照し、ファイル名を入力します。
4. [保存] をクリックします。

Camtasia でテンプレート (.camtemplate) がエクスポートされます。このテンプレートから新しいビデオを作成するには、「[テンプレートからビデオをすばやく作成する](#)」を参照してください。

関連記事

[ビデオの効果を高める \(概要\)](#)

[テンプレートからビデオをすばやく作成する](#)

[テーマの作成と管理](#)

テンプレートからビデオをすばやく作成する

Camtasia テンプレートからビデオを作成することで、次のようなメリットがあります。

- チームやプロジェクト全体で統一感のあるビデオを作成できます。
- 一般的なビデオの要素や種類に基づいて、ビデオをすばやく再作成できます。

独自のビデオテンプレートを作成する方法は、「[ビデオテンプレートを作成および編集する](#)」を参照してください。

テンプレートをインポートする

1. [ファイル] > [テンプレートを管理] の順に選択します。
2. テンプレート マネージャーが開きます。テンプレートをインポートするオプションを選択します。
 - [その他のテンプレートをダウンロード] ボタンをクリックして、[TechSmith Assets for Camtasia Web サイト](#)からテンプレートをオンラインでダウンロードします。
 - [インポート] ボタンをクリックして、コンピューターからテンプレートをインポートします。 .camtemplate ファイルを選択して、[開く] をクリックします。

テンプレートがテンプレート マネージャーに追加されます。テンプレート マネージャーには、現在 Camtasia で利用可能なすべてのテンプレートが表示されます。

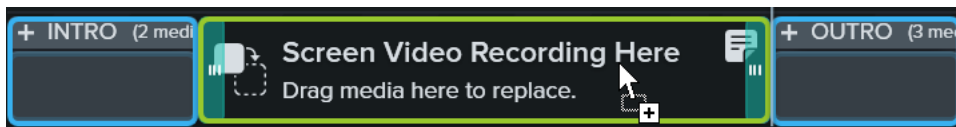
テンプレートからビデオプロジェクトを作成する

1. [ファイル] > [テンプレートからプロジェクトを新規作成] を選択して、リストからテンプレートを選択します。
2. テンプレート マネージャーが開きます。テンプレートを選択して、[テンプレートから新規作成] をクリックします。

テンプレートをまだテンプレート マネージャーに追加していない場合は、「[テンプレートをインポートする](#)」を参照してください。

3. テンプレートが新しいプロジェクトとして開きます。[ファイル] > [名前を付けて保存] の順にクリックして、ビデオプロジェクト ファイル (.tscproj) を保存します。

4. テンプレート内のメディアやプレースホルダーを入れ替えるには、タイムライン上の元のメディアやプレースホルダーの上に、[メディア]または[ライブラリ]タブから新しいメディアをドラッグします。メディアまたはプレースホルダーの周囲に緑の境界線が表示されたら、マウスボタンを放します。



5. 置き換えオプションでメニューが表示されます。新しいメディアの表示時間がメディアやプレースホルダーとは異なる場合は、以下のオプションのいずれかを選択します。
- **リップル置換:**トラック上のすべてのクリップを右にシフトして、新しいメディア全体を表示する時間のスペースを挿入します。
 - **クリップの速度に置き換え:**プレースホルダーの表示時間に合わせて、新しいメディアの再生速度を上げます。
 - **末尾から置換:**プレースホルダーの表示時間に合わせて、新しいメディアをトリミングします。新しいメディアが長い場合、表示時間に合わせてクリップの先頭がトリミングされます。
 - **先頭から置換:**プレースホルダーの表示時間に合わせて、新しいメディアをトリミングします。新しいメディアが長い場合、表示時間に合わせてクリップの末尾がトリミングされます。
6. ビデオを共有するには、「[ビデオをエクスポートして共有する](#)」を参照してください。

関連記事

[ビデオ テンプレートを作成および編集する](#)

[ビデオをエクスポートして共有する](#)

[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)


[「テンプレートの使用方法」チュートリアル](#)

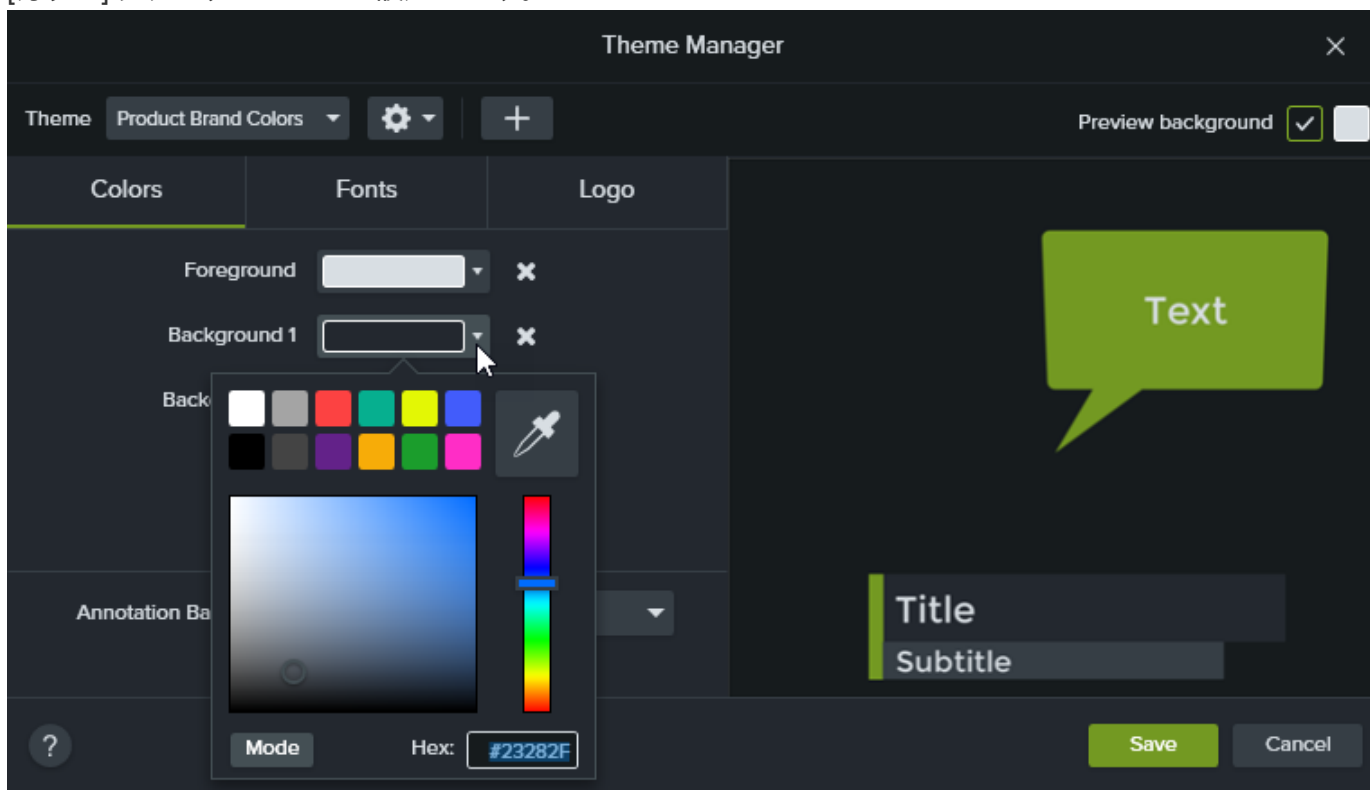
テーマの作成と管理

テーマは、ビデオのアセットをカスタマイズするために使用されるプリセットのフォント、色、およびロゴの組み合わせです。テーマのプリセットをすばやく適用して、シリーズビデオの一貫性を保つことができます。

個々のテーマを[エクスポート](#)してチームで共有したり、[Camtasia パッケージ](#)に追加してカスタム リソースを共有したりできます。

テーマを作成する

1. [ファイル] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) > [テーマを管理] の順に選択します。
2. テーマ マネージャーが表示されます。[新しいテーマを作成] ボタンをクリックします。

3. テーマ名を入力して [OK] をクリックします。
4. [カラー] タブでテーマの色を設定します。




- **色を変更する:** ドロップダウンをクリックし、パレットから色を選択するか、16進値を入力するか、RGB 値を入力するか、またはカラーピッカーをクリックして画面上の色を選択します。

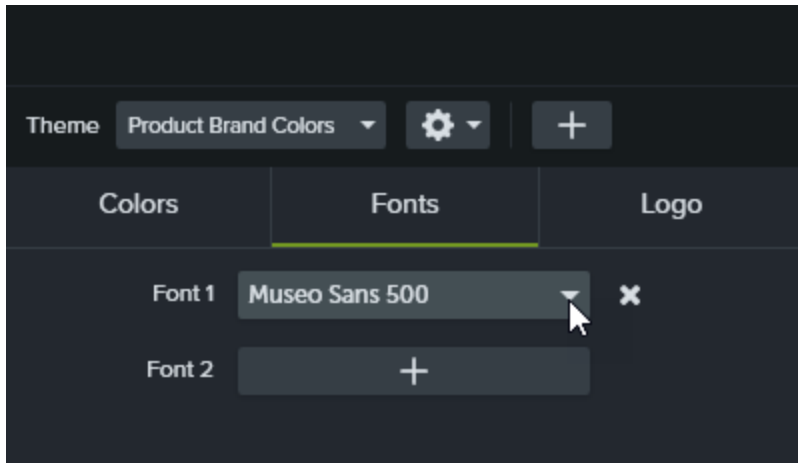
- 新しい色を追加する: [追加] ボタンをクリックして、色を選択します。




- 注釈の背景: 注釈の塗りつぶしの色として使用するテーマの色を選択します。「[テーマを適用する](#)」を参照してください。

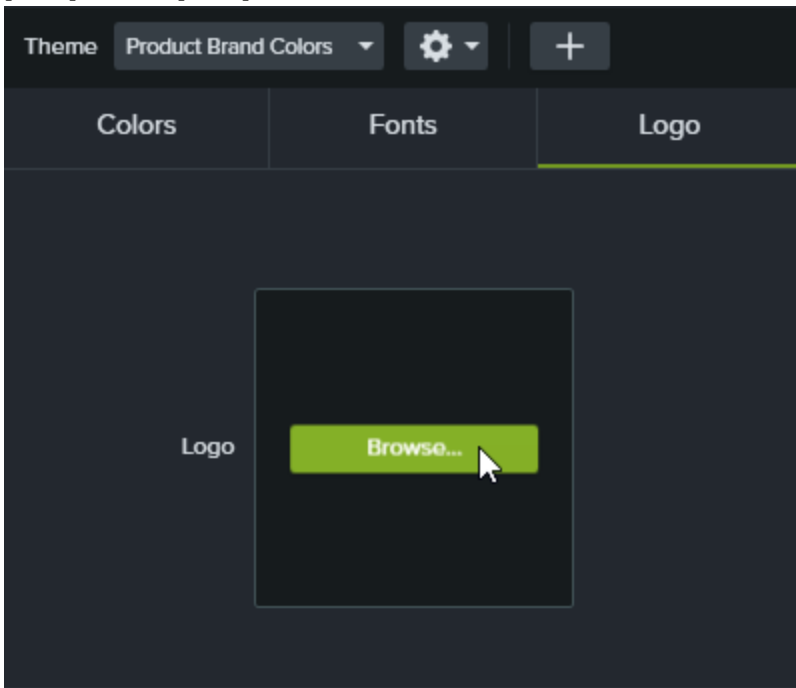
- 色を削除する:  アイコンをクリックします。

5. [フォント] タブでテーマのフォントを設定します。



- フォントを変更する: ドロップダウンをクリックして、フォントを選択します。
- 新しいフォントを追加する: [追加] ボタンをクリックして、フォントを選択します。
- フォントを削除する:  アイコンをクリックします。

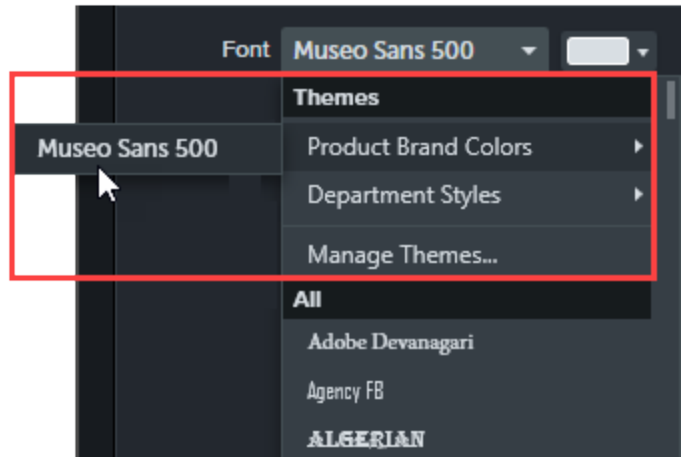
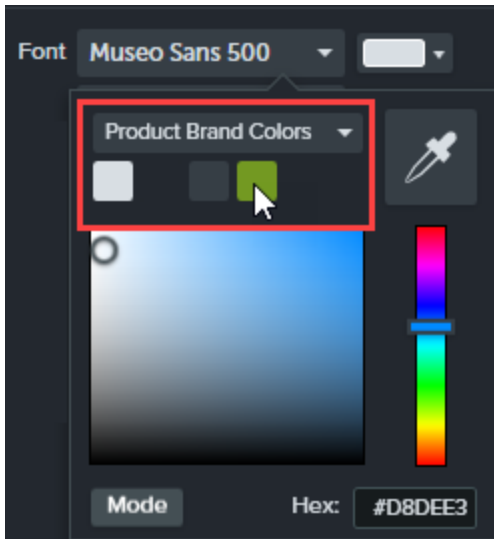
6. [ロゴ] タブで [参照] ボタンをクリックして、会社のロゴ、アイコン、会社名などの画像を選択します。



7. [保存] をクリックして、テーマに変更内容を保存します。

テーマを適用する

1. キャンバスまたはタイムライン上の注釈やアセットをクリックして選択します。
2. [プロパティ] ボタンをクリックして、プロパティ パネルを開きます。
3. 以下のいずれかを実行して、テーマまたはテーマ プロパティを適用します。
 - テーマの設定を自動的に適用する: [テーマ] ドロップダウンからテーマを選択します。
 - 特定のテーマの設定を適用する (色、フォントなど): 変更するプロパティのドロップダウンからテーマを選択します。プロパティでテーマが使用可能な場合、テーマのプリセットがドロップダウンに表示されます。



Macでは、テーマの色を表示するには、システムカラーピッカーを無効にする必要があります。[Camtasia] 2021> [基本設定]> [全般] タブ> の順に選択して、[システムカラーピッカーの有効化] オプションをオフにします。

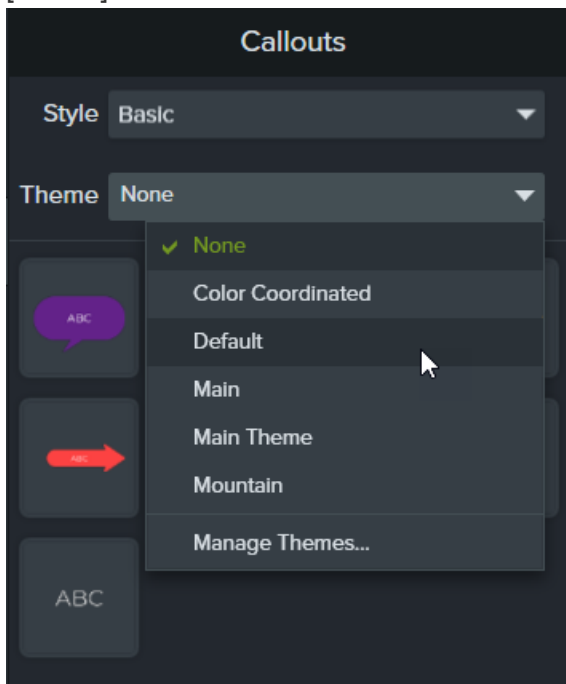
ヒント: グループ化されたプロパティにテーマ設定を適用してカスタムアセットを作成できます。

- タイムライン上の注釈をグループ化します。「[グループを操作する](#)」を参照してください。
- クイックプロパティエディターでプロパティをリンクしてサブグループを作成し、テーマの要素を適用します。「[カスタムアセットを作成する](#)」を参照してください。

テーマに基づいて注釈を追加する


1. [注釈] タブをクリックします。
2. [注釈] タブ> [吹き出し]、[矢印 & 直線]、または [図形] サブタブを選択します。

3. [テーマ] ドロップダウンからテーマを選択します。




4. Camtasia は、テーマの色とフォントを該当するタブの注釈に自動的に適用します。注釈をタイムラインにドラッグして、ビデオに追加します。

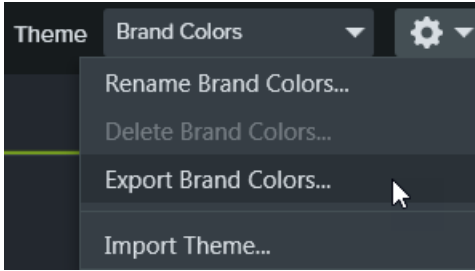
テーマを編集する

1. [ファイル] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) > [テーマを管理] の順に選択します。
2. テーマ マネージャーが表示されます。[テーマ] ドロップダウンからテーマを選択します。
3. テーマの色、フォント、ロゴを必要に応じて編集します。
4. テーマ名を変更するには、歯車のアイコン  をクリックして、[名前の変更] を選択します。
5. [保存] をクリックします。

テーマをエクスポートする


1. [ファイル] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) > [テーマを管理] の順に選択します。

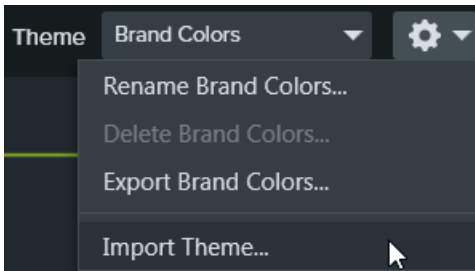
2. テーマ マネージャーが表示されます。歯車のアイコン  をクリックして、[テーマをエクスポート] を選択します。



3. .camtheme ファイルを保存する場所を選択して、[保存] をクリックします。
Camtasia はテーマをコンピューターに保存します。

テーマをインポートする

1. [ファイル] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) > [テーマを管理] の順に選択します。
2. テーマ マネージャーが表示されます。[テーマ] ドロップダウンから、インポートするテーマを選択します。
3. 歯車のアイコン  をクリックして、[テーマをインポート] を選択します。



4. .camtheme ファイルを見つけ、ファイルをダブルクリックして Camtasia で開きます。
Camtasia は、.camtheme ファイルをテーマ マネージャーにインポートします。

関連記事

[「テーマの作成と管理」チュートリアル](#)
[メディアのプロパティを編集する \(概要\)](#)
[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)

プロジェクトを共有する

Camtasia プロジェクト ファイル (.tscproj) を使用すると、ビデオプロジェクト全体を共有できます。

- 離れた場所の共同作業者と共有してビデオを制作し、最終製品に磨きをかけることができます。
- 仕事用と個人用のコンピューターの間でやり取りするなど、他のコンピューターに共有できます。

共有するには、「[同じプラットフォームとプロジェクトを共有する](#)」または「[別のプラットフォームとプロジェクトを共有する](#)」を参照してください。

ヒント: プロジェクトの一部だけを共有する方が便利な場合もあります。

ビデオテンプレートを共有すれば、新しいビデオをすばやく作成できます。「[ビデオテンプレートを作成および編集する](#)」を参照してください。

同じプラットフォームとプロジェクトを共有する

プロジェクトをバックアップまたは共有するため、zip ファイルを作成します。zip ファイルには、Camtasia プロジェクト ファイル (.tscproj)、メディア BIN 内のコンテンツ、プロジェクトに追加された拡張機能が含まれています。

1. Camtasia Editor で次の操作を行います。
 - Windows: [ファイル] > [エクスポート] > [zip 形式のプロジェクト] の順に選択します。
 - Mac: [ファイル] > [名前を付けて保存] の順に選択します。
2. プロジェクトに名前を付けて、ファイルの保存場所を選択します。
3. [保存] をクリックします。

Camtasia は zip 形式のプロジェクト ファイルをコンピューターに保存します。

アセットライブラリ、プリセット、テーマ、テンプレートなどの Camtasia リソースをエクスポートするには、「[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)」を参照してください。

同じプラットフォームのプロジェクトをインポートする

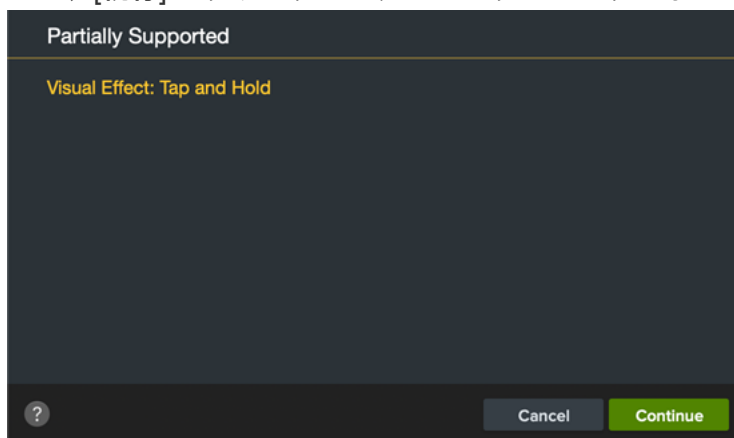
1. [ファイル] > [インポート] > [zip 形式のプロジェクト] の順に選択します。
2. zip ファイルの場所を参照します。
 - Windows: [インポート] をクリックします。
 - Mac: [開く] をクリックします。
3. 保存ダイアログが表示されます。[保存] をクリックすると、すべてのメディアとアセットを含むプロジェクトが選択した場所にインポートされます。

Camtasia でプロジェクトが開きます。互換性のないメディアはプレースホルダーとしてタイムラインに表示されます。プロジェクトを元のプラットフォームで開くと、メディアが表示されます。

別のプラットフォームとプロジェクトを共有する

Camtasia プロジェクト ファイル形式 (.tscproj) はプラットフォーム間での互換性があります。ただし、一部のメディアや効果はプラットフォーム間でサポートされません。「[互換性のないメディアと効果](#)」を参照してください。

1. Camtasia Editor で、[ファイル] > [エクスポート] > [Mac 用プロジェクト] (Mac では [Windows 用プロジェクト]) の順に選択します。
2. プロジェクトに互換性のない (または一部サポートされる) メディアが含まれているという警告が表示されたら、[続行] をクリックしてプロジェクトをエクスポートします。

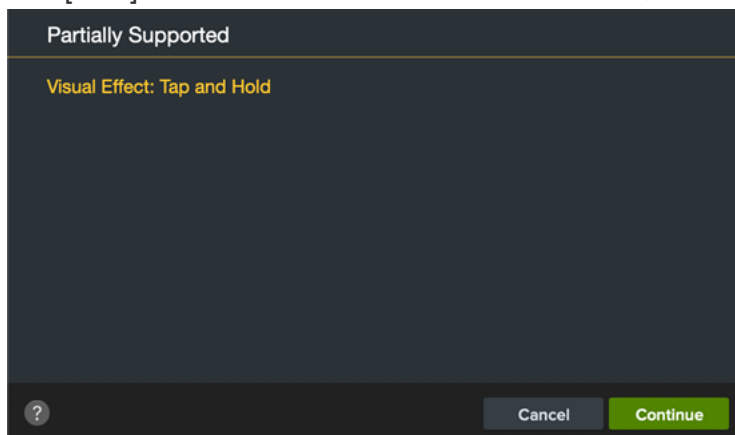


3. ZIP ファイルに名前を付けて、ファイルの保存場所を選択します。
4. [OK] をクリックします。

Camtasia は zip 形式のプロジェクト ファイルをコンピューターに保存します。

別のプラットフォームのプロジェクトをインポートする

1. Camtasia Editor で [ファイル] > [インポート] > [zip 形式のプロジェクト] の順に選択します。
2. プロジェクトに互換性のない (または一部互換性のある) メディアが含まれているという警告が表示されたら、[続行] をクリックしてプロジェクトを開きます。



互換性のないメディアはプレースホルダーとしてタイムラインに表示されます。プロジェクトを元のプラットフォームで開くと、メディアが表示されます。

互換性のないメディアと効果

Camtasia プロジェクト ファイル形式 (.tscproj) はプラットフォーム間での互換性があります。ただし、一部のメディアや効果はプラットフォーム間でサポートされません。

メディア	Windows Camtasia Mac との互換性なし	Mac Camtasia Windows との互換性なし
ビデオファイル	AVI、WMV、MTS	-
画像ファイル	-	JPG2000
オーディオファイル	WMA	-

拡張機能	Windows Camtasia Mac との互換性なし	Mac Camtasia Windows との互換性なし
ショートカット	プラットフォーム間の互換性なし	プラットフォーム間の互換性なし

効果	Windows Camtasia Mac との互換性なし	Mac Camtasia Windows と の互換性なし
ジェスチャー効果	-	プラット フォーム間の 互換性なし
ビジュアル効果	-	一部互換性あり (プロジェクトでインポートしても編集できない): <ul style="list-style-type: none"> • カラー LUT (ルックアップテーブル) • 範囲の固定 • マスク • 範囲 • スポットライト • ウィンドウのスポットライト

関連記事

[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)

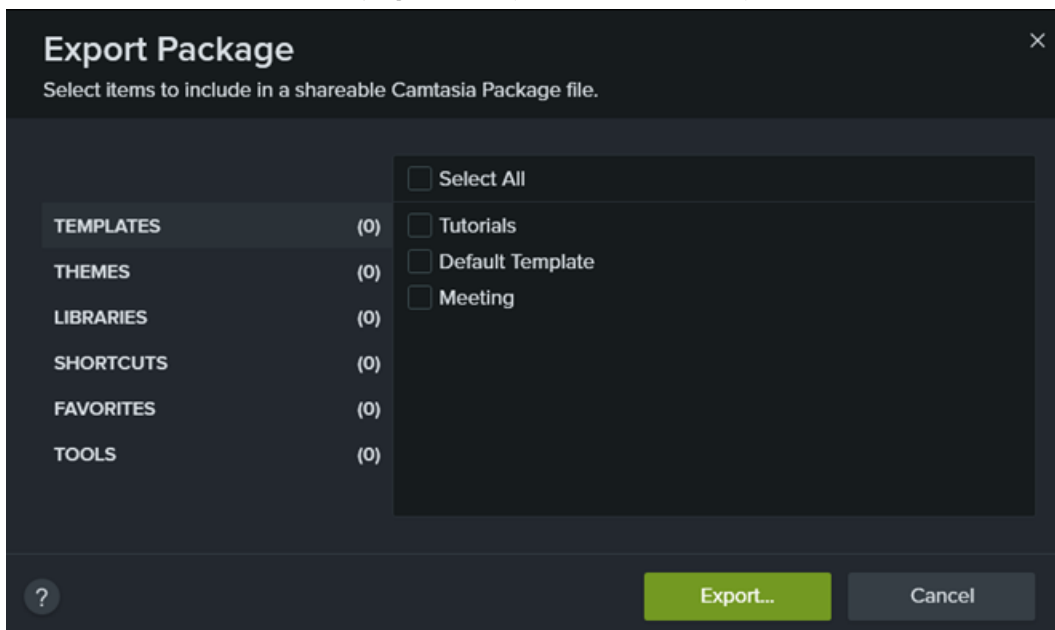
Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する

Camtasia パッケージ (.cpackage) を作成して、[テンプレート](#)、[ショートカット](#)、[ライブラリ](#)、[テーマ](#)、[プリセット](#)などの Camtasia リソースをバックアップし、共有できます。複数のコンピューター、チーム、組織全体にわたり、新規や既存のユーザーにパッケージ ファイルを展開できます。

パッケージをエクスポートする

[テンプレート](#)などのビデオリソースと Camtasia の設定を含む Camtasia パッケージ (.cpackage) を他のユーザーと共有することで、一貫性のあるプロ品質のビデオをすばやく作成できます。

1. Camtasia で新規または既存のプロジェクトを開きます。
2. [ファイル] > [エクスポート] > [パッケージ] の順に選択します。
3. パッケージ マネージャーが表示されます。エクスポートする Camtasia のリソースを選択します。



4. [エクスポート] をクリックします。
5. パッケージ名を入力して [保存] をクリックします。

Camtasia で .cpackage ファイルが保存されます。Camtasia パッケージを別のコンピューターで開くには、「[パッケージをインポートする](#)」を参照してください。

パッケージをインポートする

Camtasia パッケージ (.campackage) をインポートして、[テンプレート](#)、[ショートカット](#)、[ライブラリ](#)、[テーマ](#)、[プリセット](#)などのビデオリソースを Camtasia に追加できます。

ショートカットにはプラットフォーム間の互換性がありません。

1. Camtasia で新規または既存のプロジェクトを開きます。
2. **[ファイル]** > **[インポート]** > **[パッケージ]** の順に選択します。
3. インポートする Camtasia パッケージ (.campackage) ファイルを選択し、**[開く]** をクリックします。
4. 進行状況ダイアログでプロンプトが表示されたら、**[置き換え]** または **[スキップ]** (Windows および Mac) をクリックするか、**[両方を維持]** (Mac のみ) をクリックします。
5. ダイアログが表示され、インポートされるリソースのリストが表示されます。**[OK]** をクリックします。

Camtasia でリソースがインポートされます。

関連記事

[ビデオテンプレートを作成および編集する](#)

[テーマの作成と管理](#)

[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(ライブラリ\)](#)

Camtasia 2021 のショートカット

ショートカットは QWERTY キーボードでテストされています。ショートカットの中には、お使いのキーボードで動作しないものがあります。

ショートカットをカスタマイズするには、**[編集]** (Windows) または **[Camtasia 2021]** (Mac) を選択し、**[基本設定]** > **[ショートカット]** タブの順に選択します。「[Camtasia のショートカットのカスタマイズ](#)」を参照してください。

Recorder のオプション

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
Recorder を起動	いいえ	Ctrl+R	Ctrl+R
録画を開始/ 一時停止	はい (Mac のみ)	F9	Command+Shift+2
録画を停止	はい (Mac のみ)	F10	Command+Option+2

注釈および効果

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
最後に使用した画面切り替えを追加	はい	Shift+T	Shift+T

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
カスタムアニメーションを追加	はい	Shift+A	Shift+A
次のアニメーションに移動	はい	Alt+K	Option+K
前のアニメーションに移動	はい	Shift+K	Shift+K
音声ナレーションの録音を開始/停止	はい	Ctrl+Shift+V	-----

キャンバスのオプション

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
キャンバスをズームイン	はい	Ctrl+等号 (=) -または- スクロール ホイール	Command+等号 (=) -または- スクロール ホイール
キャンバスをズームアウト	はい	Ctrl+マイナス (-) -または- スクロール ホイール	Command+マイナス (-) -または- スクロール ホイール
キャンバスを中央	はい (Windows のみ)	Alt+C	Option+C

オプション	カスタマイズ可能か？	Windows のショートカット	Mac のショートカット
揃え			
グループ外のメディアをプレビュー	はい	----	Shift+Command+G
キャンバスのスナップを有効化/無効化	はい (Windows のみ)	Ctrl+セミコロン (;)	Command+セミコロン (;)
選択したメディアを左に移動	----	左矢印キー	左矢印キー
選択したメディアを右に移動	----	右矢印キー	右矢印キー
選択したメディアを上に移	----	上矢印キー	上矢印キー
選択したメディアを下に移	----	下矢印キー	下矢印キー
メディアを 10 ピクセル移動	----	Shift+矢印キー	Shift+矢印キー
キャンバスで選択されている	----	Ctrl+スクロール ホイール	----

オプション	カスタマイズ可能か？	Windows のショートカット	Mac のショートカット
るメディアのサイズを変更			
キャンバスの全画面表示を終了	----	Esc	Esc
メディアのサイズ変更で縦横比を維持 (注釈を除く)	----	選択したメディアのコーナー ハンドルをドラッグしてサイズ変更	選択したメディアのコーナー ハンドルをドラッグしてサイズ変更
サイズ変更で縦横比の維持を解除 (注釈を除く)	----	Shift キーを押したまま、選択したメディアのコーナー ハンドルをドラッグしてサイズ変更	Shift キーを押したまま、選択したメディアのコーナー ハンドルをドラッグしてサイズ変更
縦横比と中心点を維持してメディアのサイズを変更 (注釈を除く)	----	Ctrl キーを押したまま、メディアのコーナー ハンドルをドラッグしてサイズ変更	Command キーを押したまま、メディアのコーナー ハンドルをドラッグしてサイズ変更
メディアの自由回転 (3D)	----	<ol style="list-style-type: none"> 1. キャンバス上のメディアを選択 2. Shift+Ctrl キーを押したままにする 3. メディア クリップをドラッグして 3D で自由に回転 <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>横のハンドルおよび回転ハンドルを使用しないでください。</p> </div>	----

プログラムのオプション

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
ツールパネルを表示/非表示	はい	Ctrl+1	Command+1
プロパティパネルを表示/非表示	はい	Ctrl+2	Command+2
タイムラインを固定/切り離す	はい	Ctrl+3	Command+3 (Mac の [タイムラインの操作] タブ)
[メディア] タブを開く	はい	B	B
[ライブラリ] タブを開く	はい	R	R
[お気に入り] タブを開く	はい	F	F
[注釈] タブを開く	はい	N	N
[画面切り替え] タブを開く	はい	T	T
[動作] タブを開く	はい	O	O
[アニメーション] タブを開く	はい	A	A
[カーソル効果] タブを開く	はい	U	U

オプション	カスタマイズ可能か？	Windows のショートカット	Mac のショートカット
<			
[音声ナレーション] タブを開く	はい	V	V
[オーディオ効果] タブを開く	はい	D	D
[ビジュアル効果/ビデオ効果] タブを開く	はい	L	X
[ジェスチャー効果] タブを開く	はい (Mac のみ)	-----	G
[インタラクティブ機能] タブを開く	はい	I	I
[キャプション] タブを開く	はい	C	-----
[基本設定] ダイアログを開く	はい (Windows のみ)	Ctrl+コンマ (,)	Command+コンマ (,)
Recorder を起動	はい (Windows のみ)	Ctrl+R	Ctrl+R
パッケージのインポート	はい	Ctrl+Shift+P	Ctrl+Shift+P
パッケージのエクスポート	はい	Ctrl+Shift+E	Ctrl+Shift+E

オプション	カスタマイズ可能か？	Windows のショートカット	Mac のショートカット
ウィンドウの最大化/元に戻す	はい	-----	Command+Shift+M
その他のプログラムを非表示	-----	-----	Command+Option+H
ウィンドウを最小化	-----	Windows キー+下矢印	Command+M
Camtasia を終了	-----	Alt+F4	Command+Q
ウィンドウを閉じる	-----	-----	Command+W
記号と絵文字	-----	-----	Ctrl+Command+スペースバー
全画面表示	-----	-----	Command+Shift+F
システムメニューを表示	-----	Alt+スペースバー	-----
メニューを有効化	-----	Alt+メニュー項目のかっこ内の文字	-----
現在のコントロールからフォーカスを移動、またはメニュー/ダイアログボックスを閉じる	-----	Esc	Esc

プロジェクトのオプション

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
メディアをメディア ビンにインポート	はい	Ctrl+I	Command+I
名前を付けてフレームをエクスポート	はい	Ctrl+F	Ctrl+F
再生ヘッドの位置のフレームをエクスポート	はい	Ctrl+Shift+F	Ctrl+Shift+F
制作ウィザード (Windows) エクスポート (Mac)	はい	Ctrl+P	Command+E
無音にする	はい	Shift+S	Option+S (Mac の [タイムラインの編集] タブ)
新規プロジェクトを作成	-----	Ctrl+N	Command+N
プロジェクトを開く	-----	Ctrl+O	Command+O
プロジェクトを保存	-----	Ctrl+S	Command+S
オンライン ヘルプを表示	-----	F1	-----

タイムラインの編集

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
グループ化	はい	Ctrl+G	Command+G
グループ解除	はい	Ctrl+U	Command+U
グループを開く	はい	Ctrl+Shift+G	Ctrl+Shift+G
グループを閉じる	はい	Ctrl+Shift+U	Ctrl+Shift+U
無音にする	はい	Shift+S (Windows の [プロジェクトのオプション] タブ)	Option+S
オーディオの復元	はい (Mac のみ)	-----	Option+R
選択したメディアを再生ヘッドで分割	はい	S	Command+T
すべてのトラックを再生ヘッドの位置で分割	はい	Ctrl+Shift+S	Command+Shift+T
選択したメディアをステッチ	はい	Ctrl+Alt+I	Command+Option+I
注釈を追加	はい	Shift+N	Shift+N
フレームを延長	はい (Windows のみ)	Shift+E -または- Alt キーを押したままクリップの端をドラッグ	Option キーを押したままクリップの端をドラッグ
選択したメディアをライブラリに追加	いいえ	Ctrl+Shift+A	-----
プレースホルダー	はい	P	P

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
の追加			
プレースホルダーに変換	はい	Ctrl+Alt+P	
すべて選択解除	はい (Windows のみ)	Ctrl+D	Command+Shift+A
すべて選択	-----	Ctrl+A	Command+A
リップル削除 <ul style="list-style-type: none"> クリップボードにコピー (Mac のみ) ギャップなし タイムライン上のメディアを一括してステッチ 選択範囲を削除し、すべてのタイムラインメディアを左にシフト 	はい (Windows のみ)	<ol style="list-style-type: none"> タイムラインでメディアを選択 Ctrl+Delete キーまたは Backspace キーを押す 	<ol style="list-style-type: none"> タイムラインでメディアを選択 Command+Delete キーまたは Backspace キーを押す
切り取り <ul style="list-style-type: none"> クリップボードにコピー ギャップなし (Windows のみ) タイムライン上のメディアを一括してステッチ (Windows のみ) 	-----	Ctrl+X	Command+X

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
コピー	----	Ctrl+C	Command+C
削除 <ul style="list-style-type: none"> タイムラインにスペースを残す 	----	Delete	Delete
貼り付け	----	Ctrl+V	Command+V
やり直し	----	Ctrl+Y	Command+Shift+Z
元に戻す	----	Ctrl+Z	Command+Z
パン	----	スペースバーを押したままキャンバスをドラッグ	スペースバーを押したままキャンバスをドラッグ
切り抜き	----	Alt キーを押したままハンドルをドラッグ	Alt キーを押したままハンドルをドラッグ
[メディア ビン] タブを開く	----	B	B
プロパティの値を増減	----	ハンドル/スライダーを使用して数値を調整 -または- 数値を入力 -または- 数値をクリックし、上下の矢印キーを使用して値を増減	ハンドル/スライダーを使用して数値を調整 -または- 数値を入力 -または- 数値をクリックし、上下の矢印キーを使用して値を増減

タイムラインの操作

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
ビデオの再生/一時停止/停止	----	スペースバー	スペースバー

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
再生ヘッドを戻す	はい	Ctrl+Alt+M	Ctrl+Option+スペースバー
再生ヘッドを前のクリップに移動	はい	Ctrl+Alt+コンマ (,)	Ctrl+コンマ (,)
再生ヘッドを次のクリップに移動	はい	Ctrl+Alt+ピリオド (.)	Ctrl+ピリオド (.)
タイムラインで巻き戻す	はい	コンマ (,)	コンマ (,)
タイムラインで早送りする	はい	ピリオド (.)	ピリオド (.)
ズーム イン	はい	Ctrl+Shift+等号 (=) -または- Ctrl+スクロール ホイール	Command+Shift+等号 (=) -または- Command+スクロール ホイール
ズーム アウト	はい	Ctrl+Shift+マイナス (-) -または- Ctrl+スクロール ホイール	Command+Shift+マイナス (-) -または- Command+スクロール ホイール
ウィンドウに合わせる <ul style="list-style-type: none"> タイムライン上のすべてのメディアを表示 	はい	Ctrl+Shift+7 -または- Ctrl+スクロール ホイール	Command+Shift+0
最大ズーム <ul style="list-style-type: none"> タイムライン表示を最大化 	はい	Ctrl+Shift+9 -または- Ctrl+スクロール ホイール	Command+Shift+9 -または- Command+スクロール ホイール

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
タイムラインの範囲を選択	----	Ctrl キーを押したまま再生ヘッドをドラッグ	Command キーを押したまま再生ヘッドをドラッグ
選択範囲に合わせる	はい	Ctrl+Shift+8	Command+Shift+8
タイムラインの初めへジャンプ 再生ヘッドを先頭へ移動	はい	Ctrl+Home	Command+Return
タイムラインの終わりへジャンプ 再生ヘッドを末尾へ移動	はい	Ctrl+End	Command+Shift+Return
選択範囲を次のクリップまで拡張	はい	Ctrl+Shift+Alt+右矢印	Command+Shift+Option+ピリオド (.)
選択範囲を前のクリップまで拡張	はい	Ctrl+Shift+Alt+左矢印	Command+Shift+Option+コンマ (,)
選択範囲を左に拡張	はい	Shift+コンマ (,)	Shift+コンマ (,)
選択範囲を右に拡張	はい	Shift+ピリオド (.)	Shift+ピリオド (.)
トラックを上または下に移動	----	スクロール ホイール -または- スクロール バーをドラッグ	スクロール ホイール -または- スクロール バーをドラッグ
トラックの高さを上げる	はい	Alt+等号 (=)	Option+等号 (=)
トラックの高	はい	Alt+マイナス (-)	Option+マイナス (-)

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
さを下げる			
トラックをロック/ロック解除	----	[固定] ボタンをクリック -または- Shift キーを押したまま [固定] ボタンをクリックし、すべてのトラックをロック/ロック解除	----
選択範囲をタイムラインの先頭まで拡張	はい	Ctrl+Shift+Home	----
選択範囲をタイムラインの末尾まで拡張	はい	Ctrl+Shift+End	----
後のメディアを選択	はい	Alt+右矢印	----
前のメディアを選択	はい	Alt+左矢印	----
リップル分割 <ul style="list-style-type: none"> タイムライン上にスペースを挿入 すべてを再生ヘッドの右へ移動 	----	Shift キーを押したまま再生ヘッドをドラッグ	Shift キーを押したまま再生ヘッドをドラッグ
クリップをつなげて移動	----	<ol style="list-style-type: none"> タイムライン上でクリップを選択 Shift キーを押したまま、メディアをドラッグ 	----
クリップをつ	----	Shift キーを押したままメディアの端	----

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
なげて調整 <ul style="list-style-type: none"> スペースを作らずにメディアの再生時間を延長/短縮 		を左右にドラッグ	
トラック上のすべてのクリップを再生ヘッドの位置で分割	----	Shift キーを押したまま再生ヘッドをドラッグ	Shift キーを押したまま再生ヘッドをドラッグ
スナップを一時的に無効化	----	Ctrl キーを押したままメディアをドラッグ	1. メディアをドラッグ 2. Ctrl キーを押したままドラッグ
キャンバススナップを有効にする	----	Ctrl+セミコロン (;)	Command+セミコロン (;)
タイムラインスナップを有効にする	----	----	Command+Shift+セミコロン (;)
タイムラインを固定/切り離す	はい	Ctrl+3 (Windows の [プログラムのオプション] タブ)	Command+3

キャプション

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
キャプ	はい	Shift+C	Shift+C

オプション	カスタマイズ可能か？	Windows のショートカット	Mac のショートカット
シヨンの追加			
キャプションの表示時間を延長	はい (Windows のみ)	Ctrl+Alt+]]	Command+]]
キャプションの表示時間を短縮	はい (Windows のみ)	Ctrl+Alt+[[Command+[[
次のキャプション	-----	Tab	Tab
前のキャプション	-----	Shift+Tab	Shift+Tab
現在のキャプションセグメントを再生 (ループボタン)	-----	Return -または- [ループ] ボタンをクリック	Return -または- [ループ] ボタンをクリック

マーカーおよびクイズのオプション

オプション	カスタマイズ可能か？	Windows のショートカット	Mac のショートカット
マーカーの追加	はい	Shift+M	Shift+M
クイズの追加	はい	Shift+Q	Shift+Q

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
マーカーを表示/非表示	はい	Ctrl+M	Ctrl+M
クイズを表示/非表示	はい	Ctrl+Q	Ctrl+Q
次のマーカー	はい	Ctrl+]]	Ctrl+]]
前のマーカー	はい	Ctrl+[[Ctrl+[[
次のマーカーを選択 選択範囲を次のマーカーまで拡張	はい	Ctrl+Shift+]]	Ctrl+Shift+]]
前のマーカーを選択 選択範囲を前のマーカーまで拡張	はい	Ctrl+Shift+[[Ctrl+Shift+[[
次のクイズ (ジャンプして選択)	はい	Ctrl+0	Ctrl+0
前のクイズ (ジャンプして選択)	はい	Ctrl+9	Ctrl+9

ライブラリのオプション

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
ライブラリへインポート	はい	Ctrl+Shift+I	-----
選択したメディアをライブラリに追加	はい	Ctrl+Shift+A	Command+Option+A
[ライブラリ] タブを開く	-----	R	R
選択したフォルダーを縮小表示 <ul style="list-style-type: none"> • 上位フォルダーへ移動 	-----	左矢印 -または- ダブルクリック	左矢印 -または- ダブルクリック
選択したフォルダーを展開表示	-----	右矢印 -または- ダブルクリック	右矢印 -または- ダブルクリック
すべてのフォルダーを縮小表示	-----	Ctrl+左矢印	Command+左矢印
すべてのフォルダーを展開表示	-----	Ctrl+右矢印	Command+右矢印
すべてのサブフォルダーを縮小/展開表示	-----	Alt+クリック	Option+クリック
上にある次の要素を選択	-----	上矢印	上矢印

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
下にある次の要素を選択	----	下矢印	下矢印
一番上までスクロール	----	Home	Fn+左矢印
一番下までスクロール	----	End	Fn+右矢印
一番上までスクロールして要素を選択	----	Ctrl+Home	Option+Command+上矢印
一番下までスクロールして要素を選択	----	Ctrl+End	Option+Command+下矢印
表示の高さで上にスクロール	----	Page Up	Fn+上矢印
表示の高さで下にスクロール	----	Page Down	Fn+下矢印
選択した項目を削除 <ul style="list-style-type: none"> カスタムライブラリ内 	----	Delete	Delete
項目を複数選択	----	Shift+クリック -または- Shift+矢印キー	Shift+クリック -または- Shift+矢印キー
選択範囲の項目を追加/削除	----	Ctrl+クリック	Command+クリック
アセット名前変更モードに	----	F2	Return

オプション	カスタマイズ可能か?	Windows のショートカット	Mac のショートカット
移行 <ul style="list-style-type: none"> カスタムライブラリ内 			

注釈のテキスト オプション

オプション	Windows のショートカット	Mac のショートカット
テキストを編集	_____	Option+Return
太字	Ctrl+B	Command+Shift+B
斜体	Ctrl+I	Command+Shift+I
カーソルの右側の1文字を選択	Shift+右矢印	Shift+右矢印
カーソルの左側の1文字を選択	Shift+左矢印	Shift+左矢印
カーソルの後にあるすべての文字を選択	Shift+下矢印	Shift+下矢印

オプション	Windows のショートカット	Mac のショートカット
カーソルの前にあるすべての文字を選択	Shift+上矢印	Shift+上矢印
下線	Ctrl+U	Command+Shift+U
選択したテキストをコピー	Ctrl+C	Command+C
テキストを貼り付け	Ctrl+V	Command+V
元に戻す	Ctrl+Z	Command+Z
やり直し	Ctrl+Y	Shift+Command+Z
テキストを削除	<ol style="list-style-type: none"> 1. テキストを選択 2. Delete キーを押す 	<ol style="list-style-type: none"> 1. テキストを選択 2. Delete キーを押す
左揃え	-----	<ol style="list-style-type: none"> 1. テキストを選択 2. Command+Shift+左かっこ (() キーを押す
中央揃え	-----	<ol style="list-style-type: none"> 1. テキストを選択 2. Command+Shift+バックスラッシュ (\) キーを押す
右揃え	-----	<ol style="list-style-type: none"> 1. テキストを選択 2. Command+Shift+右かっこ () キーを押す
スタイ	-----	Command+Option+C

オプション	Windows のショートカット	Mac のショートカット
ルをコピー		
スタイルを貼り付け	-----	Command+Option+V
特殊文字を表示	-----	Ctrl+Command+スペースバー

PowerPoint アドインのショートカット (Windows のみ)

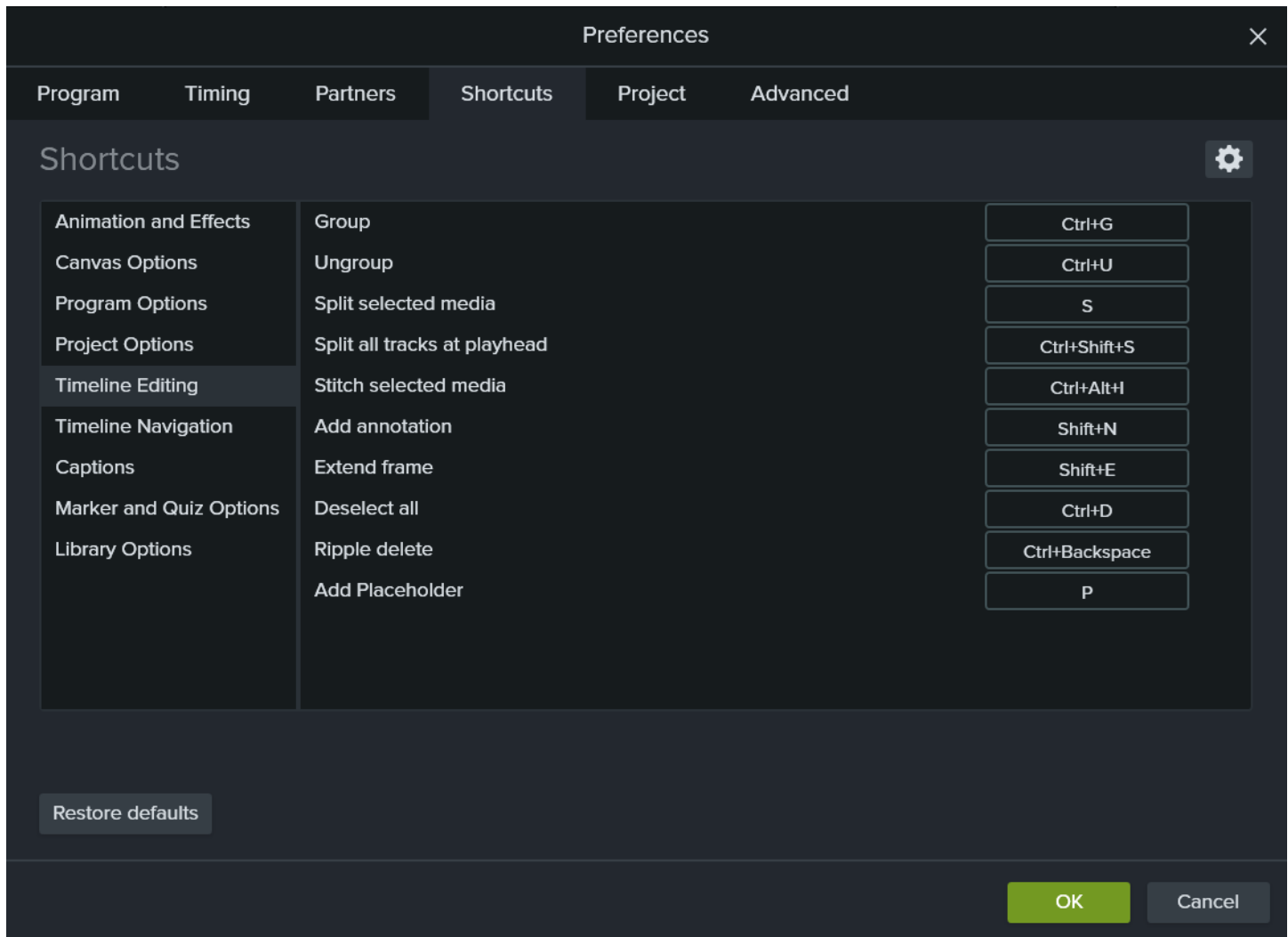
オプション	Windows のショートカット
録画	Ctrl+Shift+F9
一時停止	Ctrl+Shift+F9
停止	Ctrl+Shift+F10

関連記事

[Camtasia のショートカットのカスタマイズ](#)

Camtasia のショートカットのカスタマイズ

録画と編集のショートカットをカスタマイズすることで、好みの操作方法を使用してビデオの作成をスピードアップできます。カスタマイズしたショートカットセットをエクスポートして、他のユーザーと共有したり別のコンピューターに転送したりできます。

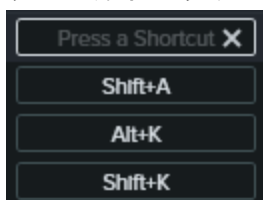


ショートカットを編集する

1. ショートカットをカスタマイズするには:

- **Windows:** [編集] > [基本設定] > [ショートカット] タブの順に選択します。
- **Mac:** [Camtasia 2021] > [基本設定] > [ショートカット] タブの順に選択します。

2. フィールドをクリックし、目的のキーの組み合わせを押します。



入力したキーボードショートカットがすでに別のカスタマイズ可能なショートカットに割り当てられている場合、Camtasia はそのコマンドのショートカットの割り当てを解除してメッセージを表示します。

入力されたキーボードショートカットがシステムの操作または他のプログラムによって予約されている場合は、メッセージが表示されます。別のキーボードショートカットの組み合わせを入力してください。

ショートカットを削除する

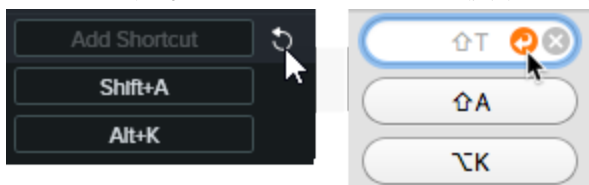
- ショートカットを削除するには、フィールドをクリックして [削除] ボタンをクリックします。



- (Mac のみ) ショートカット セットを削除するには、[ショートカット セット] ドロップダウンからセットを選択します。⚙️ アイコンをクリックして、[削除] を選択します。

前のショートカットに戻す

- 以前に割り当てたショートカットに戻すには、[元に戻す] ボタンをクリックします。



- すべてのショートカットをオリジナルの Camtasia のデフォルトに戻すには:
 - **Windows:** [デフォルトに戻す] ボタンをクリックします。
 - **Mac:** [ショートカット セット] ドロップダウンから [TechSmith Camtasia のデフォルト] を選択します。

Editor のショートカットをエクスポートする

ショートカット セットにはプラットフォーム間の互換性がありません。

1. [編集] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) を選択し、[基本設定] > [ショートカット] タブの順に選択します。
 - Mac では、[ショートカット セット] ドロップダウンからエクスポートするセットを選択します。




2. アイコンをクリックして、[エクスポート] を選択します。

3. ファイル名と保存場所を指定して、[保存] をクリックします。

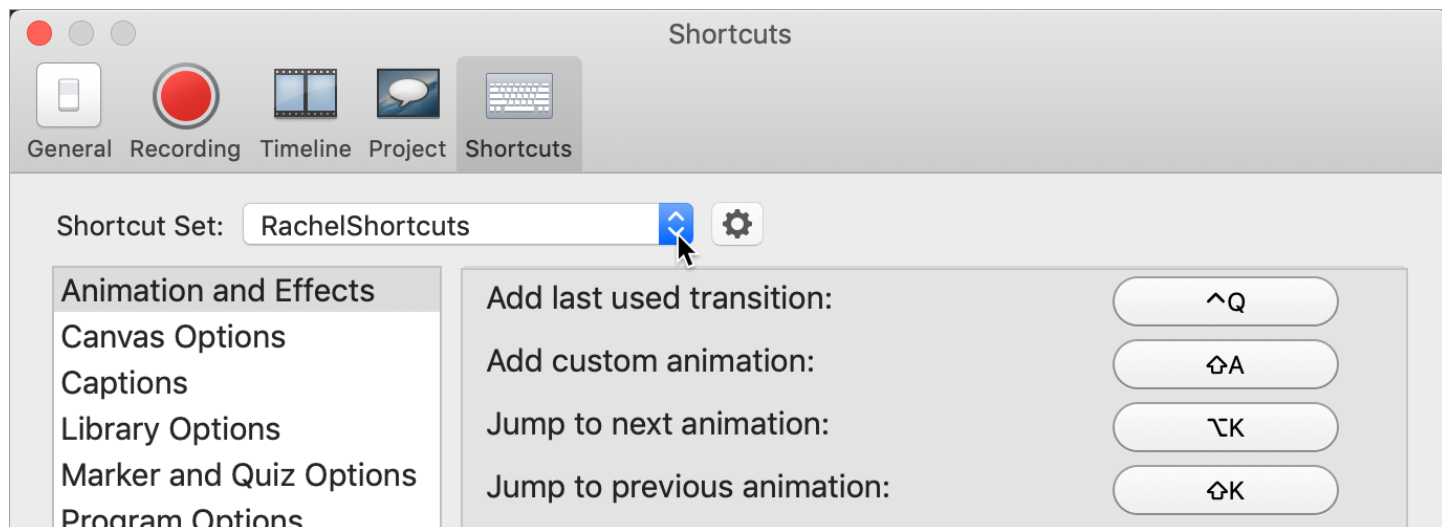
Camtasia は Camtasia ショートカット ファイル (Windows では .camshortcuts、Mac では .camsc) を保存します。

Editor のショートカットをインポートする

ショートカット セットにはプラットフォーム間の互換性がありません。

1. [編集] (Windows) または [Camtasia 2021] (Mac) を選択し、[基本設定] > [ショートカット] タブの順に選択します。
2.  アイコンをクリックして、[インポート] を選択します。
3. Camtasia ショートカット ファイル (Windows では .camshortcuts、Mac では .camsc) を選択して、[開く] をクリックします。

Windows では、Camtasia の既存のキーボードショートカットが新しいショートカット セットで上書きされま
す。Macでは、Camtasia のショートカット セットがドロップダウンに追加されます。



関連記事

[Camtasia 2021 のショートカット](#)

[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)

Camtasia のファイル形式

Camtasia プロジェクト (TSCPROJ) を初めて作成する際には、ファイル管理に関する以下のベスト プラクティスに従ってください。

Camtasia のファイルの種類

ファイル形式	説明
<p>録画ファイル (TREC)</p> 	<p>Camtasia Recorder で録画した後に生成されるデフォルトのファイル形式。TREC ファイルでは、オーディオ、画面録画、カメラ録画、メタデータが1つのパッケージに保存されます。</p> <p>TREC ファイルは Camtasia のみで開くことができます。</p>
<p>プロジェクト ファイル (TSCPROJ)</p> 	<p>タイムラインで実行した編集内容を保存し、メディア ビン内の録画やソース ファイルのコンピューター上の場所に関する情報を記録するビデオプロジェクト ファイル。</p> <p>TSCPROJ プロジェクト ファイルを開いて、いつでもビデオの更新や共同作業ができ、ビデオをエクスポートして共有できます。</p> <p>TSCPROJ ファイルは Camtasia のみで開くことができます。</p>

手動で録画を保存する

デフォルトでは、Camtasia はすべての TREC 録画ファイルに自動で名前を付け、C:\ユーザー\<ユーザー名>\ドキュメント\Camtasia フォルダーに保存します。

Camtasia Recorder の設定を変更して、[保存] ダイアログを開いて、録画後に各 TREC 録画ファイルのファイル名と保存場所を入力することもできます。

1. Camtasia Recorder で、[ツール] > [オプション] の順に選択します。
2. [ツールのオプション] ダイアログが表示されます。[ファイル オプション] ボタンをクリックします。

3. [出力時にファイル名を指定する] オプションを選択します。

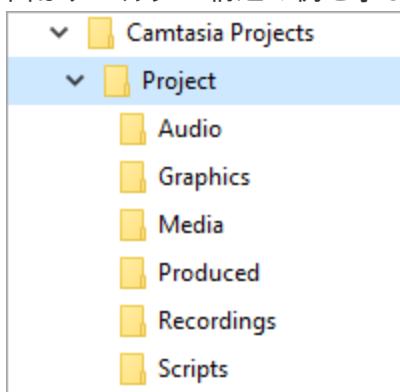
4. [OK] をクリックします。

録画を停止すると [保存] ダイアログが表示され、ファイル名を入力して録画をプロジェクト フォルダに保存できます。

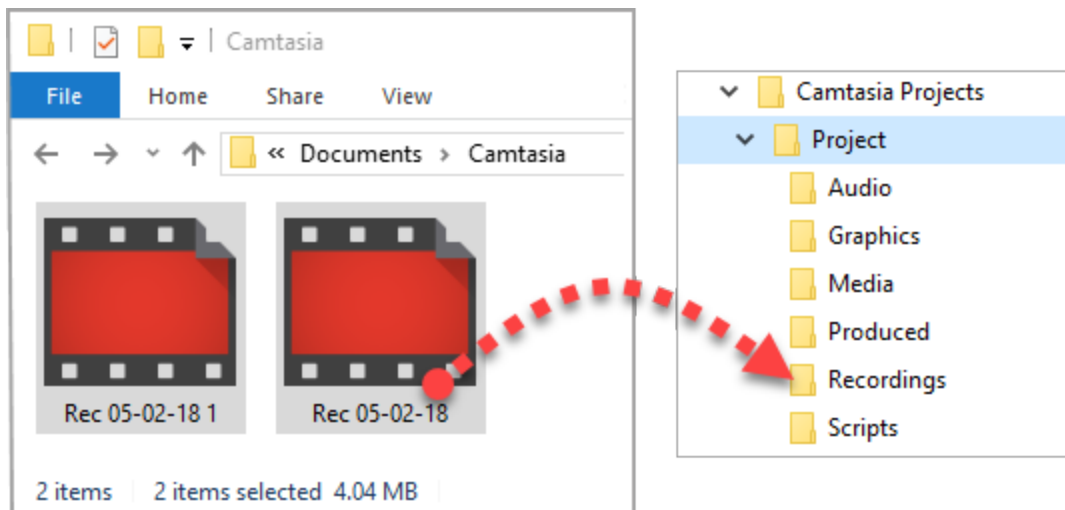
ファイル管理のヒント

ビデオ ファイルの管理は非常に面倒な作業になる場合があります。初めての作業がスムーズになるように、TechSmith で利用できるヒントや一般的なワークフローを紹介します。

- 新しいビデオプロジェクトの作業を始めるときは、ビデオプロジェクトで使用するオーディオ、録画、スクリプトなどのすべてのソース ファイルを1つの場所に保存するためのディレクトリを設定します。次の図はフォルダ構造の例を示しています。



- 録画後は、録画ファイル (TREC) をデフォルトの Camtasia フォルダからビデオプロジェクト ディレクトリに移動します。この手順を省略するため、録画後に Camtasia Recorder でファイル名と保存場所を入力することもできます。「[手動で録画を保存する](#)」を参照してください。



録画やその他のメディアをビデオプロジェクト ファイル (TSCPROJ) に追加するには、**Camtasia > [フ**

イル] > [インポート] > [メディア] の順に選択します。プロジェクト ディレクトリ内のファイルを選択します。Camtasia は、ファイル をメディア ビンにインポートします。

- ビデオプロジェクトをアーカイブしたり、バックアップを作成したり、別のコンピューターに移動したりするには、[ファイル] > [エクスポート] > [ZIP 形式でエクスポート] (Windows) または [ファイル] > [エクスポート] > [Windows 用プロジェクト] (Mac) を選択して、完成したプロジェクトを ZIP ファイルとして保存します。

ファイルをコンピューターから削除する前に、ZIP 形式のプロジェクトが Camtasia で開けることを確認し ([ファイル] > [インポート] > [ZIP 形式のプロジェクト])、プロジェクトにソース ファイルがすべて含まれていることを確認します。

- 同じビデオアセットを何度も再利用する場合は、「[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)」を参照して、アセットをライブラリに保存してすべての Camtasia ビデオプロジェクトで再利用できるようにする方法をご確認ください。

アセットファイル

[TechSmith Assets for Camtasia](#) Web サイトからダウンロードしたアセットを使って、Camtasia のビデオの効果を高めることも、[独自のアセット ファイルを保存しておくことも](#)できます。「[Camtasia 向け TechSmith Assets をダウンロードする](#)」を参照してください。

ライブラリ

イントロ、アニメーション背景、アイコン、ロウワー サード、音楽、グループ、注釈などをダウンロードしてライブラリに保存し、他のプロジェクトで使用することができます。「[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)」を参照してください。

パッケージ

Camtasia パッケージ (.cpackage) を作成して、Camtasia のリソースをバックアップおよび共有できます。「[Camtasia のリソースをパッケージ化して共有する](#)」を参照してください。

テンプレート

ビデオテンプレートを作成して共有し、ビデオを共同で作成するユーザーが一貫したプロ品質のビデオをすばやく作成できるようにします。「[ビデオテンプレートを作成および編集する](#)」または「[テンプレートからビデオをすばやく作成する](#)」を参照してください。

テーマ

色、フォント、ロゴを含むテーマのプリセットをすばやく適用して、シリーズビデオの一貫性を保つことができます。「[テーマの作成と管理](#)」を参照してください。

エクスポート ファイル形式

タイムライン上のメディア (録画、ビデオクリップ、オーディオクリップ、画像、効果) のシーケンスに基づいて、ビデオファイルをエクスポートして共有します。「[ビデオをエクスポートして共有する](#)」または「[オーディオファイルをエクスポートする](#)」を参照してください。

インポート ファイル形式

さまざまな種類のメディアをプロジェクトにインポートして、プロジェクトのタイムラインで使用することができます。「[Camtasia でメディアを整理する](#)」を参照してください。

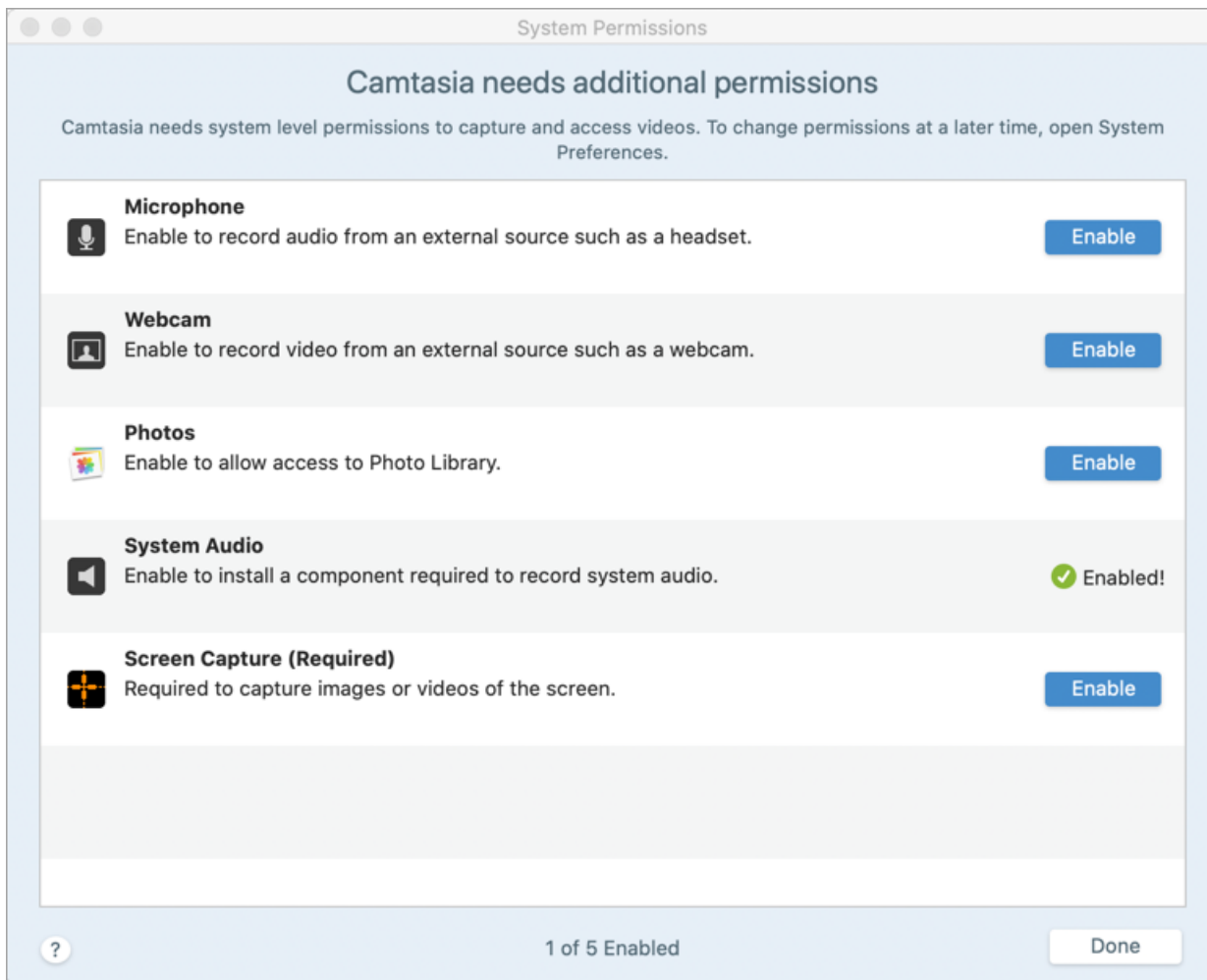
関連記事

[画面とオーディオを録画・録音する](#)

[アセットを別のプロジェクトで再利用する \(アセットライブラリ\)](#)

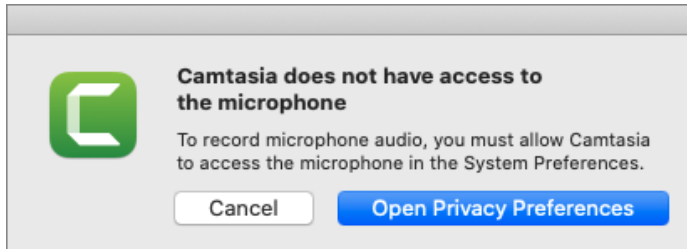
macOS の権限

TechSmith Camtasia でビデオをキャプチャし、OS のフォト ライブラリにアクセスするには、権限が必要です。macOS 10.14 以降でCamtasia を初めて実行すると、ダイアログが表示されます。



Camtasia で権限を有効にする

1. [システム権限] ダイアログで[有効にする] をクリックします。
2. メッセージ ダイアログが表示されます。[プライバシー環境設定を開く] をクリックします。



[セキュリティとプライバシー] ダイアログの [プライバシー] タブが表示されます。権限を有効にするには、右の列の対応する Camtasia バージョンのチェックボックスをクリックします。



3. 権限を有効にすると、Camtasia の終了を求めるプロンプトが表示されます。Camtasia を閉じるには、[今すぐ終了] を選択するか、[後で] を選択して、後で Camtasia を手動で再起動します。

Camtasia を再起動する前に、すべての権限を有効にすることをお勧めします。再起動せずに Camtasia を使用して録画または編集すると、アプリケーションが予測できない動作をする可能性があります。

権限を手動で編集する

1. [システム環境設定] > [セキュリティとプライバシー] > [プライバシー] タブを選択します。



2. 左の列で権限の種類をクリックします。
3. 権限を有効にするには、右の列の対応する Camtasia バージョンのチェックボックスをクリックします。
4. Camtasia を実行している間に権限を有効にすると、Camtasia の終了を求めるプロンプトが表示されます。Camtasia を閉じるには、[今すぐ終了] を選択するか、[後で] を選択して、後で Camtasia を手動で再起動します。

再起動せずに Camtasia を使用して録画または編集すると、アプリケーションが予測できない動作をする可能性があります。

Camtasia に関するその他のリソース

[Camtasia 2021 のヘルプ](#)には、使い始める際に役立つ、疑問を解決できる文書コンテンツが用意されています。

オンライン ヘルプでお探しの情報が見つからない場合は、その他のリソースをご覧ください。

- [Camtasia チュートリアル/使用方法](#): トレーニング用ビデオやチュートリアル、操作ガイドを無料で提供しています。
- [テクニカル サポートの記事](#): サポート記事を参照して問題解決に役立てたり、専門家に問い合わせたりすることができます。
- [コミュニティ](#): TechSmith ユーザー コミュニティのサポートを受けることができます。
- [エンタープライズ リソース](#): Camtasia を導入してインストールをカスタマイズするために役立つ管理者向けのリソースとガイドです。
- [TechSmith Academy](#): 誰でも無料でビジュアル素材やビデオの作成について学べる、プレミアムな学習プラットフォームです。現在は、スクリプトやストーリーボードの作成、照明の操作、より良い音声の録音方法などに注目したコースを提供しています。
- [Camtasia Certification](#): 画面録画とビジュアル コミュニケーションのスキルを向上させるために、有効なメンテナンス契約をお持ちのユーザーが利用できる詳細な学習プラットフォームです。
- [ソフトウェア キーに関するヘルプ](#): TechSmith 製品のロックを解除する方法を説明します。